

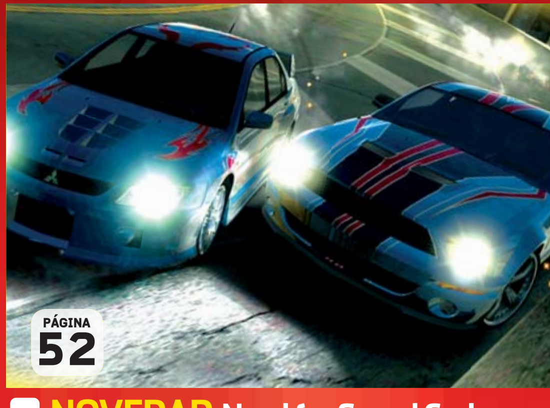
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 ... en España
95
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.125
•DBZ BUDOKAI TENKAICHI 2 PS2
•CALL OF DUTY 3 PS2
•MARVEL ULTIMATE ALLIANCE PS2
•KILLZONE: LIBERATION PSP
•GUN SHOWDOWN PSP
Play manía
Portugal 2,99€
8424094800032 00095
NOVEDAD
¡VUELVE EL TUNING!
Need for Speed Carbono: Velocidad extrema en PS2
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
Gran concurso Wii ¡Regalamos 200 consolas!
BAZAR DE NAVIDAD
SORTEAMOS 450 REGALOS
Consolas, juegos, volantes, películas, equipos de sonido...
COMPARATIVA
LOS MEJORES JUEGOS DE ROL
Kingdom Hearts II, Dragon Quest, Final Fantasy X, Wild Arms 4, Phantasy Star Universe...
¡Se acerca una aventura digna de los dioses!
GOD OF WAR II
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2 Nº59
¡GUÍA ESPECIAL! Scarface
Misiones • Trucos • Mapas detallados
¡Guárdala en la caja del juego!
LO MÁS NUEVO
• Call of Duty 3 • GTA Vice City Stories • PES6 PSP
• Destroy All Humans! 2 • DBZ Budokai Tenkaichi 2
• Dirge of Cerberus • Medal of Honor Heroes...
GUÍAS Y TRUCOS
• Los Caballeros del Zodíaco II
• Lego Star Wars II: La Trilogía original


PÁGINA 20

AVANCE ¡¡YA TENEMOS PS3!!
Tenemos una consola de prueba y, aunque no nos ha dado tiempo a destriparla, os contamos nuestras primeras sensaciones.


PÁGINA 36

REPORTAJE ERAGON. Uno de los fenómenos cinematográficos de estas navidades es también una divertida aventura de acción de PS2. ¡Descúbrela!


PÁGINA 52

NOVEDAD Need for Speed Carbono.
La saga de tuning y carreras nocturnas por excelencia vuelven con numerosas e interesantes novedades. ¿Te lo vas a perder?

SUMARIO #95



EDITORIAL
¡¡¡YA TENEMOS UNA PS3!!!

A punto de cerrar esta edición de PlayManía, Sony nos ha hecho llegar una PS3. No es la consola que se venderá en las tiendas, porque la que tenemos aquí está hecha para poder jugar a las versiones beta de los juegos, pero nos ha permitido saborear tranquilamente la experiencia que supone el salto de generación.

La máquina, elegante y suave, no es precisamente pequeña. Y pesar, pesa lo suyo. Eso sí, cuando se pone en marcha no se oye ni un murmullo y no se calienta ni la mitad de lo que las malas lenguas habían empezado a presagiar. Sus menús son tan finos como la propia máquina, el sistema de detección de movimientos del Dual Sh..., perdón, del Sixaxis, funciona a las mil maravillas y los juegos sorprenden por su calidad técnica... Al menos cuando hemos conectado la máquina a una pantalla True HD de 40 pulgadas... Y es que, en una de tele de tubo, de las de toda la vida, nos habían gustado, pero una tele de alta definición... Eso es otra historia.

No hemos tenido mucho tiempo de explorarla antes de escribiros estas líneas, pero si os somos sinceros, PS3 nos ha sorprendido más de lo que esperábamos. No sé si los retrasos, o el precio, o la indecisión de Sony a la hora de dar ciertos datos, pero lo cierto es que teníamos un regustillo amargo con la consola. Después de tocarla, de sentirla, se nos ha quitado el mal sabor de boca. A falta de ver "en movimiento" el resto de funciones de PS3, ya os adelantamos que Sony lo ha vuelto a conseguir. El mes que viene, más...


PÁGINA 30

EN PORTADA
God of War II
Ya hemos probado la secuela de la mejor aventura de 2005 y os adelantamos que Kratos está preparando un regreso que va a ser difícil de olvidar.

Desbloquea los extras clave de *Lego Star Wars II* con nuestra guía rápida.



FINAL FANTASY XII | PS2 | SQUARE ENIX | ROL | FINALES DE FEBRERO

NUEVOS DATOS SOBRE EL ESPERADO *FINAL FANTASY XII*

La fantasía definitiva, cada vez más cerca

Asistimos a la presentación de *Final Fantasy XII*, la última entrega de la saga en PS2 que sin duda será el mejor juego de rol de esta consola.

El pasado 17 de octubre asistimos a la presentación en Madrid del esperadísimo *Final Fantasy XII*. Allí tuvimos la ocasión de charlar con Hiroshi Minagawa, director del juego, que nos confirmó unas cuantas cosas de cara a la versión europea. Para empezar, nos aseguró que el juego saldrá a finales de febrero y que la conversión será tan buena como la de los últimos juegos de Square Enix, (sirvan como ejemplos *Dragon Quest* o *Kingdom Hearts II*). Lamentablemente, no llegará doblado, aunque pudimos probarlo en castellano y la traducción nos convenció plenamente. Eso sí, la opción de "Gambit" (las reglas mediante las que definimos el comportamiento de nuestros acompañantes en los combates) no va a ser traducida al castellano. Y una vez más pudimos comprobar con nuestro propios ojos que la saga *FF* se va a despedir a lo grande de PS2, por sus acertadas novedades jugables y su espectacular apartado gráfico. Qué ganas de pillarlo por banda...

■ Vaan y Basch son dos de los protagonistas de esta épica historia ambientada en Ivalice, el mundo de los *Final Fantasy Tactics*.

Pudimos probarlo en castellano y la traducción será sensacional. Lamentablemente, no llegará doblado como *Kingdom Hearts II*.

Entre las novedades, apuntad un desarrollo más abierto y que los combates ya no serán aleatorios y resultarán más dinámicos y divertidos.

Gráficamente será impresionante, posiblemente uno de los juegos más espectaculares de PS2 y el mejor en su género.

En los combates sólo manejamos a un personaje, aunque podemos cambiar en cualquier momento. Los aliados actúan de forma autónoma.

EL TERMÓMETRO





SUBEN

LA CALIDAD DE LOS JUEGOS DE PSP

No hay demasiadas caras nuevas, pero *GTA VCS*, *Tekken Dark Resurrection*, *PES6*, *Killzone*, *Medal of Honor* o *Moto GP* demuestran que PSP nos va a dar mucho juego en los próximos meses.

PLAYSTATION 3: TRAS PROBARLA, NOS HA CONVENCIDO

Ya tenemos una PS3 en la oficina y nos ha encantado: es elegante, no hace ruido, apenas se calienta...



LAS VENTAS DE PRO EVOLUTION SOCCER 6

En una semana se han colocado en las tiendas europeas más de 3 millones de copias. Podían haber hecho lo mismo con *Silent Hill Collection*...





BAJAN

ACTIVISION SE RETRASA EN PSP

Muchos de sus juegos estrella para la portátil, como *Call Of Duty* o *Tony Hawk's*, se van a 2007...

EL LANZAMIENTO DE MGS SUBSISTENCE

Konami ha lanzado muy pocas unidades y ya es casi imposible encontrarlo en las tiendas.

CAPCOM, POR CERRAR CLOVER

Uno de los grupos de desarrollo que más títulos originales nos ha dejado en los últimos tiempos (*Viewtiful Joe*, *Okami*, *God Hand*...) ha sido disuelto por no recaudar suficientes beneficios.



ÚLTIMA HORA

NOVEDAD PS3

ANUNCIADO *BLACK 2* PARA PS3

Electronic Arts ha confirmado recientemente que *Black 2*, **segunda entrega del espectacular shooter** que hemos podido disfrutar este mismo año en PS2, está ya en desarrollo pero saltando a la nueva generación. Aunque en principio se desconoce si la historia continuará con los mismos personajes y sistema de juego o su fecha de salida (**se cree que para finales de 2007**), lo que es seguro es que PS3 va a recibir en su primer año de vida un montón de shooters que harán las delicias de los seguidores de este género.



ANUNCIO PS3

LOS SIMS DAN EL SALTO A PS3

Otro famoso título que también han confirmado desde Electronic Arts que estará presente en la nueva generación serán *Los Sims*, la popular saga de simulación social. A excepción del título, *Los Sims 3*, de momento no se sabe nada más, ya que **sus creadores quieren sorprender a todos los seguidores de los sims**. Eso sí, la espera será un "pelín" larga, **ya que su estreno en PS3 no será hasta, al menos, 2008.**

CONCURSO PS2

¿ERES BUENO CON LA GUITARRA?

Activision, en colaboración con Cadena 100 y FNAC, convoca el concurso **"Desafío Guitar Hero", que se celebrará entre los días 20-24 de noviembre en las tiendas FNAC** de toda España (Hipercor en Las Canarias). Las bases están en **www.guitarhero.es**, y vienen a contar que el concurso estará dividido en tres fases, y en cada una de ellas habrá que interpretar las canciones del juego en distintos niveles de dificultad. Pueden participar los **residentes en España mayores de 12 años**, y los premios van a ser muy suculentos: un viaje a Las Vegas para el ganador, una PS3 para el segundo... ¿A qué estás esperando?

PADRE DE FAMILIA | PS2 | TAKE 2 | AVENTURA DE ACCIÓN | NOVIEMBRE

La familia más loca de la televisión

HUMOR IRREVERENTE Y ACCIÓN EN PS2 CON **PADRE DE FAMILIA.**

Tras triunfar en la pequeña pantalla (aquí podemos verla en La Sexta y el canal de pago Fox), la ácida serie "Padre de Familia" se ha convertido en videojuego. En esta aventura de acción manejaremos al infantiloide padre de familia Peter, a Stewie, el maquiavélico bebé que busca dominar el mundo, y al irónico perro Brian. Las tramas de los tres personajes se entrelazarán en una historia con mucha acción, puzzles y además algún nivel de sigilo. Todo ambientado en los escenarios de la serie, con la aparición de todos sus personajes secundarios y muchas escenas del delirante humor sólo para adultos y lleno de crítica social que ha hecho famosa a la serie en todo el mundo. Estará a la venta este mismo noviembre.



Tres serán los protagonistas del juego: el simplón y egoísta Peter, su malvado hijo Stewie y el ácido e inteligente perro Brian.



Con una estética de dibujo animado, el juego calcará el corrosivo humor de la serie.

LOCATION FREE | PSP | SONY | PERIFÉRICO | YA DISPONIBLE

¿Quieres ver la tele en tu PSP?

AHORA PUEDES... EN **CUALQUIER LUGAR** DEL MUNDO.

Sony sigue innovando para convertir a PSP en un aparato realmente "multimedia" y lanza Location Free, una estación que sirve como acceso inalámbrico. Es decir, Location Free envía a nuestra PSP cualquier señal de vídeo que tenga conectada (la tele, un DVD, una cámara de vídeo...). Lo bueno es que es esta señal no nos llegará sólo en casa, ya que por medio de internet podremos recibirla en cualquier punto del planeta (con acceso wirless, claro). Y no sólo funciona con PSP, ya que también podemos desviar la señal a nuestro PC por si queremos ver allí la tele o un grabar nuestro programa favorito. Eso sí, su precio sólo es apto para los sibaritas de la nueva tecnología, que pueden añadir Location Free a su carta a los Reyes por 299 euros.



EN POCAS PALABRAS

COLORES PSP

PORTÁTILES AZUL Y PLATA

Si crees que tu PSP es bonita, espera a ver los modelos que los **japoneses van a poder disfrutar desde estas Navidades** en espectaculares colores azul y plata. Eso sí, nosotros no nos podemos quejar porque aquí ya está a la venta la "pintona" versión rosa.



ENCUESTA

8,8 MILLONES DE JUGADORES

Según un estudio promovido por aDeSe, **en España hay 8,8 millones de jugadores de videojuegos**. Una cifra importantísima que representa el **20% de la población**, y en la que también destaca que el **37,5% son mujeres**. Ah, y lo que más valoramos en un juego, también según el estudio, es su duración, seguida del argumento del juego, y después de su precio.

JUEGO PS3

EL TENIS MOLA MÁS EN PS3

Lo demostrará el esperado *Virtua Tennis 3* de Sega en primavera. En el juego **desplazaremos al jugador y ejecutaremos algunos golpes moviendo del mando Sixasis** de PS3 (que incluye detección de movimiento). Puede ser la manera de mejorar la ya de por sí legendaria jugabilidad de la saga... aunque si esta novedad no te atrae, podrás optar por el control tradicional.



JUEGO PSP

AFTER BURNER PORTÁTIL

Otra leyenda de Sega renace en PSP. *After Burner: Black Falcon* será la nueva entrega de esta saga de arcades aéreos. **Volaremos en 19 aviones reales**, disfrutando de acción frenética tanto en misiones para un jugador como en partidas Wi-Fi cooperativas y versus, y con **el apartado gráfico impresionante que merece la saga.**

PACK PS2

LA HISTORIA DE UN HÉROE

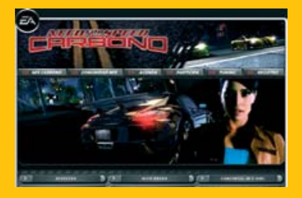
Ubisoft ha puesto a la venta ***Prince of Persia Trilogy*, un recopilatorio con las tres entregas de esta saga para PS2**: *Las Arenas del Tiempo*, *El Alma del Guerrero* y *Las Dos Coronas*. Una gran ocasión para los fans de las aventuras y **con un gran precio: 29,95€.**



NUEVA WEB

PARA FANS DEL TUNING

Electronic Arts ha lanzado la web **www.needforspeed.es**, dedicada a los fans del tuning y en la que **podrás informarte de los eventos en España**, resolver dudas en un consultorio, organizar "quedadas"... y hasta colgar vídeos de tu coche tuneado para que sean admirados por los internautas.



EVENTO

EL E3 2007 YA TIENE FECHA

La feria E3 de Los Ángeles, la más importante del mundo, **se celebrará entre el 11 y el 13 de julio** en el Barker Hangar, mucho más pequeño que el Centro de Convenciones de L.A, donde la feria se ha venido celebrando hasta este año.

PACK PSP

UNA PORTÁTIL CAMUFLADA

Los japoneses tendrán en diciembre 2 packs de *Metal Gear Solid Portable Ops*. Uno con una PSP con carcasa "camuflaje", el juego, una funda y 3 pins por 200 euros al cambio, y otro que cambiará la funda por otra de mayor calidad y correa a juego por 270 euros.



CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY | PSP | ACTIVISION | SHOOTER | PRIMAVERA 07

Héroes de guerra en la portátil

LAS IMPRESIONANTES BATALLAS DE *CALL OF DUTY* SE ACERCAN A PSP.

Alegraos, fans de la acción bélica de calidad: Activision ha revelado por fin los primeros detalles del esperado debut de *Call of Duty* en PSP. El juego se llamará *Call of Duty: Road to Victory* y nos trasladará de nuevo a la II Guerra Mundial en una aventura nueva diseñada especialmente para la portátil. Desde una vista subjetiva, manejaremos a tres soldados (un estadounidense, un canadiense y un británico), e intervendremos en batallas decisivas para derrotar a los nazis en Europa. El juego promete mucha y variada acción, ya que lucharemos en campo abierto, ejerceremos de francotiradores, manejaremos artillería pesada... Y, sobre todo, mantendrá una extraordinaria ambientación que nos meterá de lleno en medio de una batalla. Varios modos para hasta 6 jugadores redondearán un titulazo que llegará en primavera.





Manejaremos a tres soldados de diferentes nacionalidades.

Las trama del juego será paralela a la de *Call of Duty 3* y de nuevo habrá que liberar Europa del yugo nazi.

El espectacular realismo gráfico seguirá siendo seña de identidad de la saga en PSP.

TOMB RAIDER ANNIVERSARY | PSP/PS2 | EIDOS | AVENTURA | 2007

Lara te invita a su cumpleaños

LLEGA UN NUEVO *TOMB RAIDER* CON SABOR CLÁSICO.

La saga *Tomb Raider* cumple 10 años en 2007 y Eidos va a celebrarlo por todo lo alto con un título creado por Crystal Dynamics, responsables del genial *Tomb Raider Legend* de PS2. Será un juego completamente nuevo pero con el argumento del primer *Tomb Raider*. Lara volverá a buscar el artefacto místico llamado "Scion", en una aventura desarrollada con el motor gráfico mejorado de *Tomb Raider Legend*, y que incluirá acción, exploración y nuevos puzzles que aprovecharán la realista física de *Legend*. Llegará en 2007 a PS2 y PSP. Nos morimos de ganas por saber si reviviremos el mítico enfrentamiento con el tiranosaurio...



La nueva aventura de Lara está inspirada en el primer *Tomb Raider*.

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!



... Disney quiere *Kingdom Hearts III*.

Después del enorme éxito que *Kingdom Hearts II* está cosechando en todo el mundo y con *Kingdom Hearts II Final Mix* a la vuelta de la esquina (al menos en Japón), **Disney le ha pedido a Square Enix una continuación**, aunque estos, de momento, han dicho **que no está en su agenda en un futuro cercano**...

...*GTA IV* para PS3 tendrá contenidos exclusivos.

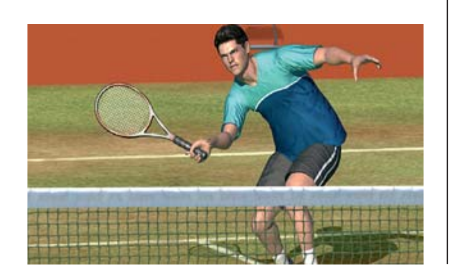
Rockstar ha confirmado que la versión de PS3 de la nueva entrega de la popular saga **tendrá diversos lugares, como una especie de "islas", que no estarán en la versión de 360**, incluyendo, claro está, nuevas misiones en dichos lugares.

...*Just Cause 2* aparecerá en nueva generación.

Ya está confirmado que el protagonista de la primera entrega, estrenada hace poco en nuestro país, continuará sus aventuras en una nueva entrega, aunque esta vez lo hará en PS3.

...*Virtua Tennis 3* tendrá finalmente modo Online.

Será hasta para **4 jugadores**, y contará también con opciones como **rankings para guardar nuestros resultados** y puntuaciones en cada partido para demostrarles a nuestros amigos que estamos a la altura de Nadal.



THE WARRIORS | PSP | ROCKSTAR | ACCIÓN | FINALES 2006

Los amos de la noche salen a la calle

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

ROCKSTAR ANUNCIA LA **VERSIÓN PARA PSP** DEL TÍTULO BASADO EN LA POPULAR PELÍCULA DE LOS 80.

Tras cosechar un gran éxito en su versión PS2, *The Warriors* dará el salto a PSP a finales de año con una versión casi idéntica al juego original. Eso sí, conociendo a los chicos de Rockstar no sería de extrañar que incluyeran alguna "sorpresita"... *The Warriors* nos invita a formar parte de una banda de "pandilleros" que tendrán que sobrevivir toda una noche en el peligroso Nueva York de finales de los 70, tras ser acusados injustamente del asesinato del líder de una banda rival. Persecuciones, combates, minijuegos, distraer a la policía, defender nuestro territorio... El juego lo tiene todo para "enganchar" a los fans de la acción más salvaje. Si le sumamos opciones multijugador... ¡que tiemblen el resto de bandas!

The Warriors nos invita a formar parte de una banda callejera de los años 80.

El juego tiene de todo: peleas, persecuciones, minijuegos de habilidad, multijugador...



Un recopilatorio para fans de Sega

30 CLÁSICOS DE LA CONSOLA **MEGADRIVE,** EN UN SOLO JUEGO.

La moda de los recopilatorios sigue vigente. El 24 de noviembre estará en las tiendas *Sega Megadrive Collection*, una antología que reunirá más de 30 clásicos de la mítica consola de 16 bits, tanto para PS2 como para PSP. Estarán algunos de los más carismáticos: los dos primeros *Sonic*, *Bonanza Bros*, los 3 *Golden Axe*, *Altered Beast*, *Phantasy Star II*, *III* y *IV*... Y todos ellos con extras y buenas opciones de configuración. En fin, que si te atrae el rollo "retro", estate atento.





Clásicos como los dos primeros *Sonic* son algunos de los más de 30 juegos incluidos.

SOCOM: U.S. NAVY SEALS COMBINED ASSAULT | PS2 | SONY | ACCIÓN | PRIMAVERA 2007

La experiencia de acción táctica definitiva

LA CUARTA ENTREGA DE *SOCOM* PARA PS2 SERÁ INMENSA EN MISIONES, MULTIJUGADOR, VEHÍCULOS...

La mejor entrega de la saga de acción táctica *SOCOM* se acerca a PS2. De nuevo lideraremos un equipo de 4 comandos antiterroristas y tendremos libertad total para elegir entre el sigilo y la acción. Y nos enfrentaremos a enemigos de mejorada I.A. en escenarios inmensos y usando nuevas armas, como granadas de gas lacrimógeno o pistolas conmocionadoras. Todas las misiones podremos jugarlas tanto en solitario como cooperando Online con 3 jugadores más. Además, habrá batallas Online para 32 jugadores con todos los mapas de *SOCOM 3* y 32 nuevos, y contenido desbloqueable conectándose a *SOCOM Fire Team Bravo 2* de PSP, que saldrá por las mismas fechas.

El nuevo *SOCOM* llevará al límite nuestras PS2 con escenarios inmensos, nuevas armas y vehículos, enemigos de depurada I.A. y un modo Online superior.



...los comentarios y las plantillas de *NBA 2K7*?

Finalmente, **las voces de los comentaristas están en inglés y las plantillas no incluyen a los últimos españoles** que han llegado a la NBA... Al contrario de lo que reflejamos en el análisis del mes pasado. **Sentimos muchísimo el error y os pedimos disculpas**, pero sabed que *NBA 2K7* sigue siendo un simulador realmente sobresaliente.

...*Rule of Rose*?

El juego se ha retrasado un poco, pero no os preocupéis, fans de los Survival Horror. Esta pertubadora aventura **llegará en diciembre** de la mano de Proein... No os perdáis nuestro análisis el mes que viene.

... *Rocky* para PSP?

Pues que este juego que iba lanzar Ubisoft finalmente **ha sido cancelado**. Y eso que estas Navidades se estrena otra peli del incombustible boxeador... dirigida, interpretada y escrita por Sylvester Stallone.

... *Superman Returns*?

EA guarda en secreto la versión de *Superman Returns* para PS2, aunque **está previsto que llegue en diciembre**. En el próximo número esperamos daros cumplida información sobre este "superlanzamiento".

... *King of Fighters MI2*?

También sufre el síndrome del **"retraso a diciembre"**. Habrá que esperar un mesecito para disfrutar de sus combates 3D...



EL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,99 € » YA A LA VENTA



LAS MEJORES GUÍAS DEL MOMENTO

Te ayudan a llegar al final de juegazos como *Yakuza*, *Lego Star Wars II* o *Just Cause* y te ofrecen **guías completas para juegos Platinum** del calibre de *Gran Turismo 4*, *Metal Gear Solid 3* y *Devil May Cry 3*. Y además, cientos de trucos...

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99 € » YA A LA VENTA

PASIÓN POR EL MEJOR FÚTBOL DE PC

PES 6, *FIFA 07* y *PC Fútbol 2007* protagonizan un mes increíble. Vive la pasión por el fútbol como si estuvieras en el campo. **Y como juego de regalo, el genial *Dungeon Siege***, una de las mejores sagas de rol para PC.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99 € » YA A LA VENTA

¡PREPARADOS PARA JUGAR CON Wii!

Entra en el **asombroso mundo de Wii**, la nueva consola de Nintendo, con dos reportajes en los que encontrarás todos los juegos del lanzamiento. Además, **te regalan un montón de pegatinas** de los juegos de Ubisoft para Wii y un **calendario Pokémon 2007.**

HOBBY CONSOLAS
» 2,99 € » 24 DE NOVIEMBRE

¡SUPLEMENTO ESPECIAL SOBRE EL LANZAMIENTO DE Wii!

La nueva consola de Nintendo está a punto de llegar a España, y en Hobby Consolas le dan un tratamiento especial: **regalan un suplemento de 32 páginas** en el que os cuentan cómo se controlan los primeros juegos, **y también un DVD para que los podáis ver en movimiento.**

MUNDO PS3

Dos semanas antes de que PS3 estuviera a la venta en Japón y USA, gracias a Sony España conseguimos una consola de testeo...



Alberto Lloret, redactor jefe de PlayManía, nos muestra lo grande (y pesada) que es PS3. Aunque está entusiasmado con ella...

OS DESVELAMOS LOS **ÚLTIMOS DETALLES** DE PS3

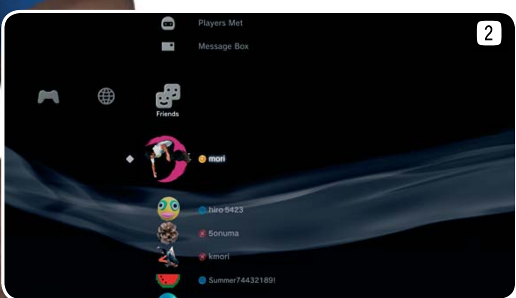
¡Ya la tenemos!

Coincidiendo con el cierre de edición hemos recibido nuestra primera PS3 que, aunque no es el modelo que se pondrá a la venta (muchas de sus funciones aún no están activas), nos ha permitido probar algunos de sus primeros juegos y trastear por sus menús (que son como los de PSP). El mes que viene profundizaremos más, pero ahí va un pequeño adelanto...



1 NUEVAS OPCIONES

PS3 irá incorporando nuevas funciones gracias a las actualizaciones, aunque de serie ofrecerá un **navegador de Internet**, la posibilidad de **crear perfiles** de usuario (limitar el uso de ciertos juego o Internet), **detección de teclados, ratones y headsets Blue-Tooth**...



2 MÁS ORIENTADA A LA COMUNIDAD

PS3 nos permitirá **crear listas de amigos**, a los que podremos **enviar mensajes, realizar videoconferencias** (gracias a la cámara EyeToy, que ya funciona en PS3 sin problemas). Además, si están conectados a la PlayStation Network (la red gratuita de Sony), podremos saber a qué están jugando y, si tenemos ese mismo juego, **podremos unirnos rápidamente**.



3 DESCUBRE LA TIENDA PLAYSTATION...

Sony ha desvelado el aspecto y contenidos que ofrecerá **"PlayStation Store"**, donde podremos **descargar niveles** de nuestros juegos favoritos, **juegos completos de PSP y PS3**... Más información en la siguiente página.



"PS3 ME HA SORPRENDIDO"

"La verdad, no esperaba mucho de PS3 al principio. Tengo en casa una Xbox 360 y un PC medianamente "potente" y ya sabía lo que podía ofrecerme la "nueva generación". Sin embargo, después de trastear unas cuantas horas con la consola y las primeras betas, algo ha cambiado. Títulos como *Resistence* son muy superiores a lo que ofrece PS2 y a lo que me ofreció Xbox 360 hace un año. Y lo mejor de todo es que esto es sólo el comienzo..."



LA ERA HD FRENTE A LA TELEVISIÓN DE TUBO

Hemos probado la consola en una tele True HD (a máxima resolución, 1080p) y en una de tubo de toda la vida y... sin llegar a parecer juegos distintos, sí que se nota gran diferencia.

PRUEBA YA PS3...

"Off the record" sabemos que muchos centros de grandes cadenas, como El Corte Inglés o Media Markt, tendrán esta navidad expositores de PS3 (como el de aquí al lado) con demos de juegos, vídeos Blu-Ray...

Los nuevos expositores de PS3 cuentan con una tele Bravia de Alta Definición y numerosas demos y vídeos de PS3.

COMIENZA LA ERA DE LAS **MICROTRANSACCIONES...**

¿Qué ofrecerá la tienda PlayStation?

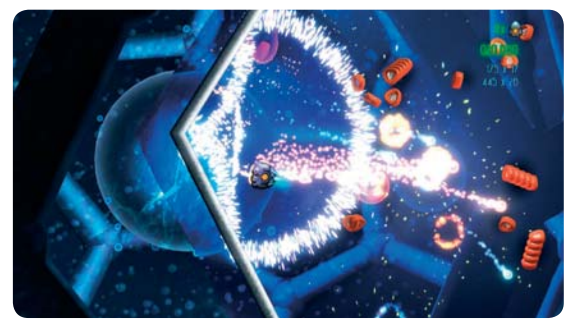
Play Manía ¡DESCARGAS ONLINE!

Muchos juegos de PS3 ofrecerán contenido descargable por Internet (personajes, niveles, piezas...). Todos esos "extras" estarán disponibles en la "PlayStation Store", pero además ya hay 6 juegos completos que podemos descargar.

El 11 de noviembre, coincidiendo con el lanzamiento de PS3 en Japón, la tienda PlayStation abrió sus puertas. Sus contenidos iniciales para el mercado occidental ya han sido desvelados y hay de todo. Para empezar, se pondrán a la venta seis juegos completos de PS3 (que os detallamos en esta página), así como los 10 primeros juegos de PSone para el emulador de PSP (disponibles a finales de noviembre). Aún no se han anunciado los precios de estas compras o microtransacciones (costarán "poco") y en principio, se podrán pagar sólo con tarjeta de crédito (en un futuro con tarjeta prepago).

La tienda también ofrecerá contenidos gratuitos: vídeos de juegos, demos (la primera será *Ridge Racer 7*)...

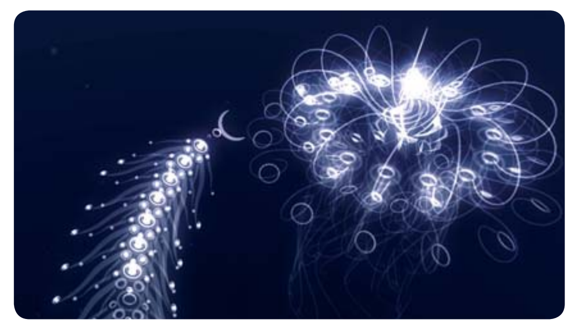
Y estos son los 6 primeros juegos disponibles:



Blast Factor. Será uno de los más vistosos, un matamarcianos de los de toda la vida. Correrá a 1080p y utilizará el movimiento de Sixaxis...



Criminal Crackdown. Juega a "policías y ladrones" y detén o sé detenido. Modos para 4 jugadores (pantalla partida u Online), variadas armas...



flOw. Será una propuesta muy original, que consistirá en evolucionar una forma de vida microscópica comiendo seres menores, evitando peligros...



Go! Swizzblock 2. Un puzzle clásico, en el que hay que agrupar cubos por colores para que desaparezcan. Para cuatro jugadores, con ranking online...



Go! Sudoku. 1000 puzzles nuevos, modos para cuatro jugadores, música y fondos dinámicos. Será como el puzzle que conocemos, pero más vistoso.

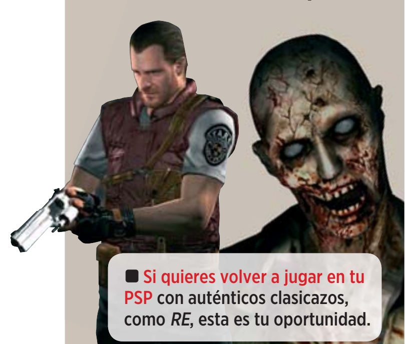


Lemmings 2. Los simpáticos y suicidas Lemmings regresan con 40 puzzles nuevos, rankings Online y en Alta Definición (1080p).

CLÁSICOS DE PSONE EN TU PSP

La tienda PlayStation también pondrá a la venta los juegos de PSone para PSP y PS3 nos permitirá transferirlos a la portátil por medio de un cable USB. Aún se desconocen los precios de los juegos, aunque sí sabemos los 10 primeros títulos disponibles en USA y Japón:

1. Resident Evil Director's Cut
2. Tekken 2
3. Silent Bomber
4. Everybody's Golf 2
5. Bishi Bashi
6. Mr Driller
7. Arc The Lad
8. Jumping Flash
9. Konami MSX Antiques 1
10. Konami MSX Antiques 2



Si quieres volver a jugar en tu PSP con auténticos clasicazos, como *RE*, esta es tu oportunidad.

LOS NUEVOS...



DEF JAM VENDETTA: ICON

EA | LUCHA | 2007

Las peleas a ritmo de rap de *Def Jam* van a alcanzar una nueva dimensión con *Icon*, donde el escenario jugará un papel estelar, ya que reaccionará con la música e interactuará con los luchadores como si fuera otro personaje más.

SKATE

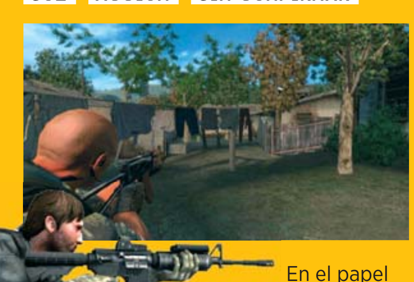
EA SPORTS | DEPORTIVO | 2007



A Tony Hawk le ha salido un rival, que viene avalado por EA. Como en el juego de Activision, contaremos con una ciudad muy interactiva, nuevos ángulos de cámara y un sistema de control nuevo y original, que nos permitirán disfrutar del skate más real.

ROGUE WARRIOR

SOE | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR



En el papel de Dick Marzinko, el líder de una unidad Seal atrapada tras las líneas enemigas coreanas, tendremos que sobrevivir en un shooter táctico poco convencional, en el que podremos resolver cada situación de numerosas formas posibles, gracias al potente motor de *Unreal 3*.



Las palancas analógicas parecen más precisas que las de cualquier otro mando anterior a la hora de jugar.



El botón Playstation tendrá funciones como apagar la consola, acceder al interfaz...

R2 y L2 son ahora gatillos con recorrido. Responden muy bien en juegos de velocidad.

Sixaxis: primeras impresiones

Play ¡YA LO HEMOS PROBADO!

LIGERO, PRECISO Y CON MUY BUENA RESPUESTA AL MOVIMIENTO

Gracias a Sony España hemos tenido el placer de disfrutar de una PS3 en nuestras oficinas y ya hemos podido probar a fondo el nuevo mando, el Sixaxis, que nos ha causado muy buena impresión. Su reducido peso hace que parezca casi de "juguete", y su respuesta al movimiento (algo que hemos comprobado en *MotorStorm*) es más que perfecta. Eso sí, parece que será un poco caro, ya que en USA costará 49.99$ (unos 50€ al cambio).



Los números indican el puesto de jugador (se puede cambiar con el botón PS). Con el puerto mini USB se carga la batería del mando.

¿Cuánto me costarán los juegos de PS3?

LOS PRIMEROS JUEGOS DE PS3 YA TIENEN PRECIO EN USA Y JAPÓN...

El precio de los juegos es uno de los temas que más preocupa a los futuros compradores de PS3, ya que todo apunta a que van a ser ligeramente más caros que los de PS2... algo que se ha confirmado con el lanzamiento americano y japonés.

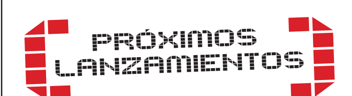
En Estados Unidos, los primeros títulos de PS3 costarán 59,99$, frente a los 49,99$ que cuestan las novedades "caras" de PS2, como *Final Fantasy XII* (la inmensa mayoría cuesta 39.99$). Siguiendo con la extrapolación de datos, 59.99$ es lo que cuesta una novedad de Xbox 360 en USA, que aquí en Europa cuestan 65-69€.

Por su parte, Sony aún no ha confirmado ni la fecha definitiva de lanzamiento de PS3 ni el precio de los juegos, pero de mantenerse esta tendencia, los precios subirán respecto a PS2...



Este es el formato en el que se lanzarán los juegos de PS3 en USA, y se supone que seguirán esta misma línea en Europa.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS2

Semana del 13 al 19 de noviembre
Arthur y los Minimoys
Black Platinum
Buzz!, El Gran Concurso de Deportes
Dirge of Cerberus: Final Fantasy VII
El Padrino Platinum
Final Fantasy X-2 Platinum
Harry Potter y el Cáliz de Fuego Platinum
Los Soprano
Need For Speed Carbono
Neo Geo Battle Coliseum
SingStar La Edad de Oro del Pop Español
WWE SmackDown! vs. Raw 2007

Semana del 20 al 26 de noviembre
Call of Duty 3
Eragon
Guitar Hero II
Happy Feet
Mercury Meltdown Remix
Phantasy Star Universe
Sega Megadrive Collection
Thrillville
Superman Returns
Tony Hawk's Project 8

S. del 27 de nov. al 3 de diciembre
Naruto Ultimate Ninja
Rule of Rose

Semana del 4 al 10 de diciembre
Rayman Raving Rabbids

Semana del 11 al 17 de diciembre
KOF Maximum Impact 2

PSP

Semana del 13 al 19 de noviembre
Dynasty Warriors Vol. 2
GTA Vice City Stories
L.A. Rush: Showdown
Lumines II
Pro Evolution Soccer 6

Semana del 20 al 26 de noviembre
Eragon
Los Sims 2 Mascotas
Metal Slug Anthology
Mortal Kombat: Unchained
Prince of Persia Rival Swords
Sega Megadrive Collection
Thrillville

S. del 27 de nov. al 3 de diciembre
FIFA Street 2 Platinum
Football Manager 2007
Horsez
La Liga de la Justicia: Héroes
Los Sims 2 Platinum
Marvel: Ultimate Alliance
Need for Speed Most Wanted 5-1-0 Platinum
Superman Returns

Semana del 4 al 10 de diciembre
Brothers in Arms D-Day
Rainbow Six Vegas
Star Wars Lethal Alliance
The Con

Semana del 11 al 17 de diciembre
Sonic Rivals
WWE SmackDown! vs. Raw 2007

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 13 DE NOVIEMBRE AL 15 DE DICIEMBRE

LUNES 13/11
LANZAMIENTO PS2
NEED FOR SPEED CARBONO
Las carreras nocturnas más salvajes y rápidas y el tuning elevado a su máxima potencia son las claves de este título de conducción.
www.es.ea.com

MARTES 14/11
LANZAMIENTO PSP
GTA VICE CITY STORIES
La última entrega de la popular saga de Rockstar nos devuelve al Miami de los años 80 en una aventura completamente original.
www.rockstargames.com

MIÉRCOLES 15/11
LANZAMIENTO PSP
PRO EVOLUTION SOCCER 6
Después de haberlo jugado en PS2, ahora llega la versión pórtatil. Imprescindible para los amantes del buen fútbol.
www.konami-pesclub.com

JUEVES 16/11
LANZAMIENTO PS2
SINGSTAR LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL / BUZZ!, EL GRAN CONCURSO DE DEPORTES
Si quieres ser el rey de las fiestas, invita a tus amigos a cantar o a participar en un concurso deportivo.
www.es.playstation.com

VIERNES 17/11
LANZAMIENTO PS2
DIRGE OF CERBERUS: FFVII
Un juego de acción protagonizado por Vincent Valentine y ambientado en el mundo de *Final Fantasy VII*. ¿Te lo vas a perder?
www.square-enix-europe.com



LUNES 20/11
LANZAMIENTO PS2
WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007
Los fans de la lucha libre más salvaje y espectacular tienen una cita obligada con esta nueva entrega de esta popular saga.
www.thq.es

MARTES 21/11
LANZAMIENTO PSP
LOS SIMS 2 MASCOTAS
Una nueva entrega de estos simpáticos personajes en la que además, ahora podemos cuidar mascotas, como perros, gatos...
www.lossims.com

MIÉRCOLES 22/11
LANZAMIENTO PSP
PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS
La mejor aventura del Príncipe, *Las Dos Coronas*, es la base de esta adaptación para PSP, que eso sí, ofrece suculentas novedades.
www.ubisoft.es

JUEVES 23/11
LANZAMIENTO PS2
CALL OF DUTY 3
La II Guerra Mundial vuelve a PS2 con otra entrega de esta saga, más real y espectacular que nunca y con modos multijugador para 16 jugadores.
www.activision.com/es_ES/

VIERNES 24/11
LANZAMIENTO PS2
TONY HAWK'S PROJECT 8
El "rey" del skate nos invita a formar parte de los 8 mejores skaters del mundo en un juego lleno de novedades.
www.activision.com/es_ES/





LUNES 27/11
LANZAMIENTO PS2
GUITAR HERO II
Segunda entrega de este juego musical en el que tenemos que usar un mando en forma de guitarra para "tocar" 60 "cañeros" temas.
www.activision.com/es_ES/

MARTES 28/11
LANZAMIENTO PS2
PHANTASY STAR UNIVERSE
RPG de acción ambientado en el espacio con combates en tiempo real y que incluye también modo Online para seis jugadores.
www.sega-europe.com



MIÉRCOLES 29/11
LANZAMIENTO PSP
MORTAL KOMBAT: UNCHAINED
30 luchadores de la saga *Mortal Kombat* y varios modos de juego alternativos son la propuesta de los "kombates" mortales en su debut en PSP.
www.virginplay.es

JUEVES 30/11
LANZAMIENTO PS2
RULE OF ROSE
Después de un pequeño retraso, este juego de terror agobiante y con una genial y original historia por fin se pone a la venta.
www.proein.es

VIERNES 01/12
LANZAMIENTO PSP Y PS2
MARVEL : ULTIMATE ALLIANCE
Elige a tu grupo de superhéroes entre más de 20 personajes y lánzate junto a un amigo a una apasionante aventura.
www.activision.com/es_ES/



LUNES 04/12
LANZAMIENTO PS2
NARUTO ULTIMATE NINJA
El "sucesor" de "Dragon Ball" ya está aquí, con este juego de lucha clavadito a la serie de televisión y que ya podemos ver en Cuatro.
www.es.atari.com



JUEVES 07/12
LANZAMIENTO PSP
RAINBOW SIX VEGAS
Acción táctica llena de estrategia y emoción ambientada en Las Vegas, en la que manejamos a un grupo especial de tres comandos.
www.ubisoft.es



VIERNES 08/12

SÁBADO 09/12

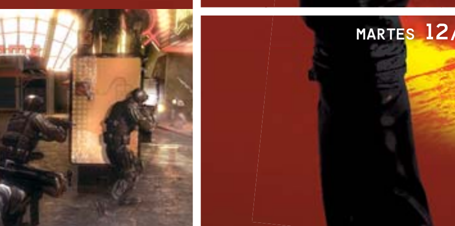


DOMINGO 10/12





MARTES 12/12





VIERNES 15/12
ESTRENO EN CINES
ERAGON
Se estrena la película basada en el popular libro y cuyo videojuego podremos disfrutar a partir del día 24 de noviembre...
www.vup-interactive.es



EL NUEVO REGALO DE LOS DIOSES

GOD OF WAR 2

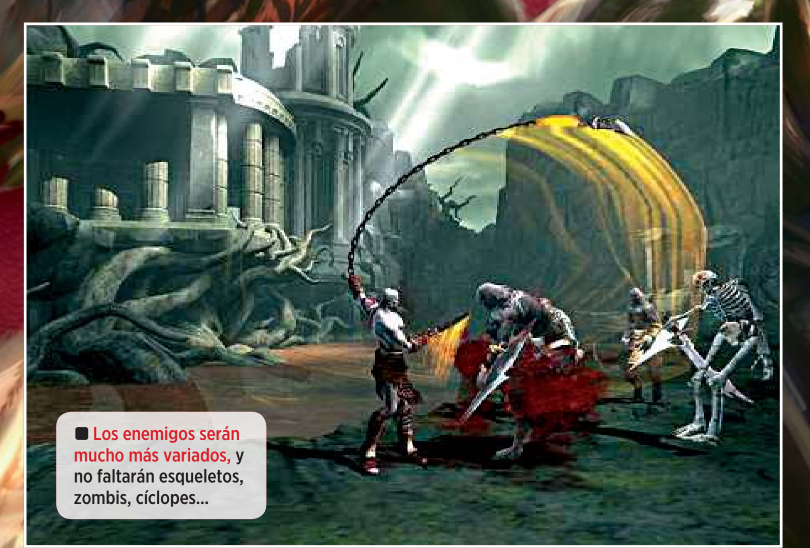
Kratos, el héroe más duro, cruel y despiadado de la historia de los videojuegos, regresa a PS2 convertido en el dios de la guerra y en la que promete ser la mejor y más colosal aventura de PS2.

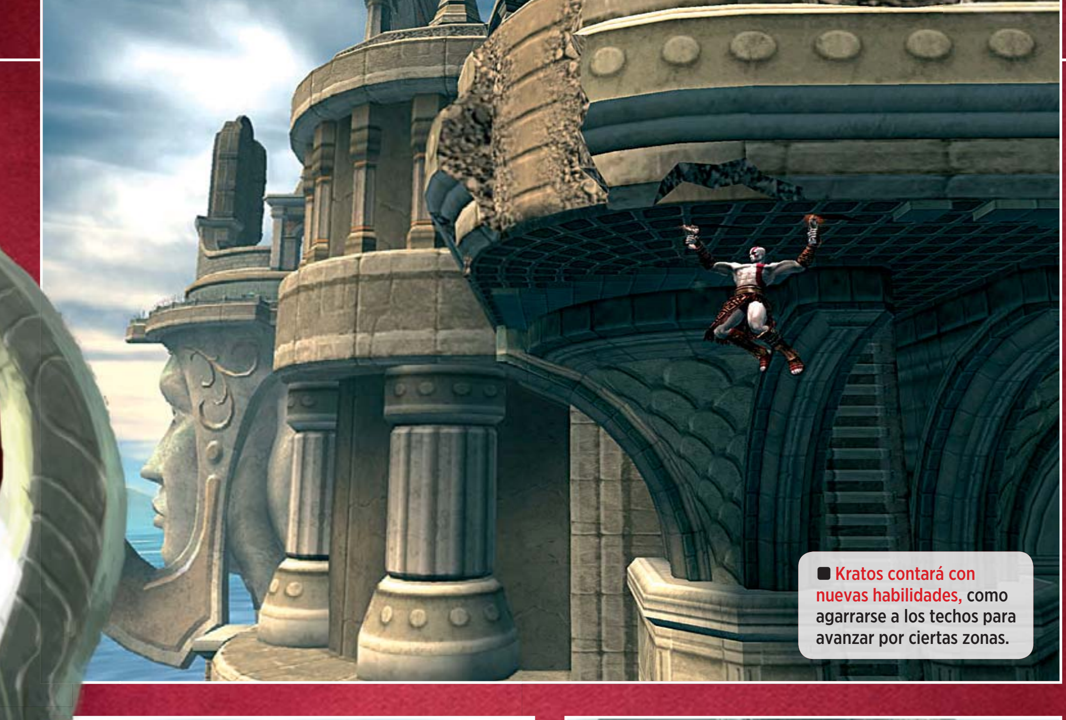
PS2 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | PRIMAVERA 2007

God of War, uno de los mejores juegos de 2005, sorprendió a propios y extraños gracias a su calidad técnica y su no menos fabulosa y única ambientación, que nos situó en el corazón de la mitología griega para contarnos la historia de Kratos, un guerrero atormentado por su brutal pasado. Y Sony, conocedora del enorme potencial que encierra *God of War*, está dando ya los últimos retoques a su secuela, un título llamado a ser una de las mejores aventuras del último ciclo de vida de PS2.

El dios de la guerra.
Kratos comenzará su nueva aventura justo donde terminó el primer *GOW*, tras derrotar a Ares, convertido en el nuevo dios de la guerra. Sin embargo, ni siquiera su nuevo status le permite olvidarse de los fantasmas del pasado, lo que sumado a las confabulaciones y traiciones de otros dioses (que le quitarán todos sus poderes casi desde el principio del juego) y el "temor" a no saber qué le deparará su destino hacen que Kratos recorra medio mundo para visitar a las hermanas del destino, unos seres mitológicos capaces de leer el futuro. Así comenzará la nueva aventura de Kratos, de la que Sony aún no quiere desvelar más detalles para no reventar las sorpresas. Pero lo que no han podido ocultar es que esta secuela seguirá las líneas maestras fijadas en el juego original, pero añadiendo muchas novedades dignas de mención, algo que hemos podido comprobar por nosotros mismos a la hora de jugar...
Metidos en harina, *GOWII* volverá a ofrecer esa mezcla de acción, plataformas y puzzles que tanto nos gustó en


La secuela del mejor juego de 2005 seguirá ofreciendo acción, puzzles y plataformas, todo ambientado en la mitología griega.

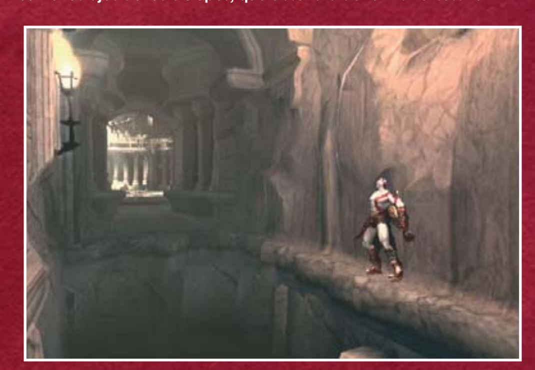

Los enemigos serán mucho más variados, y no faltarán esqueletos, zombis, cíclopes...

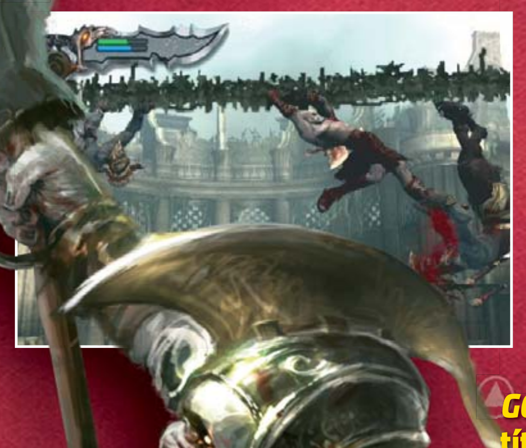


Kratos contará con nuevas habilidades, como agarrarse a los techos para avanzar por ciertas zonas.



Mejoraremos las habilidades de Kratos "recolectando" ítems, como los ojos de los cíclopes, que obtendrá de forma "artesanal"...









***GOWII* va a ser la última gran aventura de PS2, un título que no debemos perdernos por su impecable factura técnica e innegable capacidad para divertir.**

el primer *GOW*, pero con un ritmo mucho más trepidante y ágil, que no dejará lugar al descanso. En los niveles que hemos podido probar, la sucesión de variados grupos de enemigos, intercalados con puzzles (en los que la física jugará un papel importante) y jefes de mitad de nivel (como un Cancerbero) van a conseguir que el ritmo de juego sea exquisito, que no agobie con una ingente cantidad de enemigos, pero que tampoco haya tiempos sin acción durante nuestros desplazamientos por los entornos.

Kratos, el último gran héroe de acción... de PS2.

El sistema de combate se integrará dentro de este marco general, y tomará como base el del primer *GOW* (dos botones de ataque y uno para agarrar a los enemigos), pero con novedades. Para empezar, Kratos contará con sus famosas espadas con cadena, a las que se sumarán nuevas armas, como un arco o una maza, aunque por ahora Sony está procurando no desvelar más detalles en este apartado. Lo que sí es seguro es que podremos cambiar de arma en mitad de un combo,

UN HÉROE MÁS **PREPARADO** PARA AFRONTAR SU **DESTINO**

Para superar esta segunda aventura, Kratos contará de nuevo con la ayuda de ciertos dioses, que le otorgarán poderes y habilidades según progrese. A esto hay que sumar algunas habilidades nuevas que tendrá "de serie", como utilizar sus cadenas para balancearse y sortear abismos, y nuevos poderes mágicos, como ralentizar el paso del tiempo.



UN AMPLIO ARSENAL Espadas, mazas, arcos... Kratos dispondrá de más armas y podrá intercambiarlas en los combos.



NUEVOS PODERES A lo largo de la aventura, Kratos irá consiguiendo nuevos poderes, como ralentizar el paso del tiempo.



MÁS HABILIDADES Kratos utilizará sus cadenas para balancearse, dispondrá de unas alas para planear... y mucho más.



Los escenarios volverán a ser uno de los puntos fuertes del juego: enormes, abiertos, repletos de detalles...



Otra de las señas de identidad de *GOW*, los "remates", volverán con muchísimas más animaciones y... mucho más brutales.



Plataformas móviles, trampas... Kratos se enfrentará a nuevas estructuras y templos repletos de peligros, saltos, puzzles...

lo que nos permitirá crear cadenas de más de 1000 golpes. Impresionante, ¿verdad? Además, Kratos podrá utilizar el arma de la inmensa mayoría de sus enemigos (al estilo *Prince Of Persia*) y contará con reliquias y poderes mágicos, que le permitirán realizar acciones tan dispares como ralentizar el paso del tiempo, planear, rebotar los ataques mágicos de otras criaturas...

Más mitos y leyendas. Con la ayuda de estos poderes y habilidades, Kratos revivirá algunas de las situaciones y hechos más característicos de la mitología griega. Así, por ejemplo, habrá niveles de combate aéreo, en los que volaremos a lomos de Pegaso o nos enfrentaremos a un coloso al más puro estilo *Shadow of the Colossus* (seremos un ser diminuto que tendrá que trepar por una criatura enorme). Tampoco faltará la aparición estelar de otros héroes, deidades y criaturas griegas, como Apolo y su enorme carro tirado por caballos,



El sistema de combate nos permitirá realizar combos más largos, en los que incluso podremos cambiar de arma.

» MITOLOGÍA EN ESTADO PURO...

GOWII va a repasar muchos más hechos de la mitología griega que su antecesor. Estos son algunos de los ejemplos que Sony ha revelado hasta el momento... y seguro que habrá muchos más.



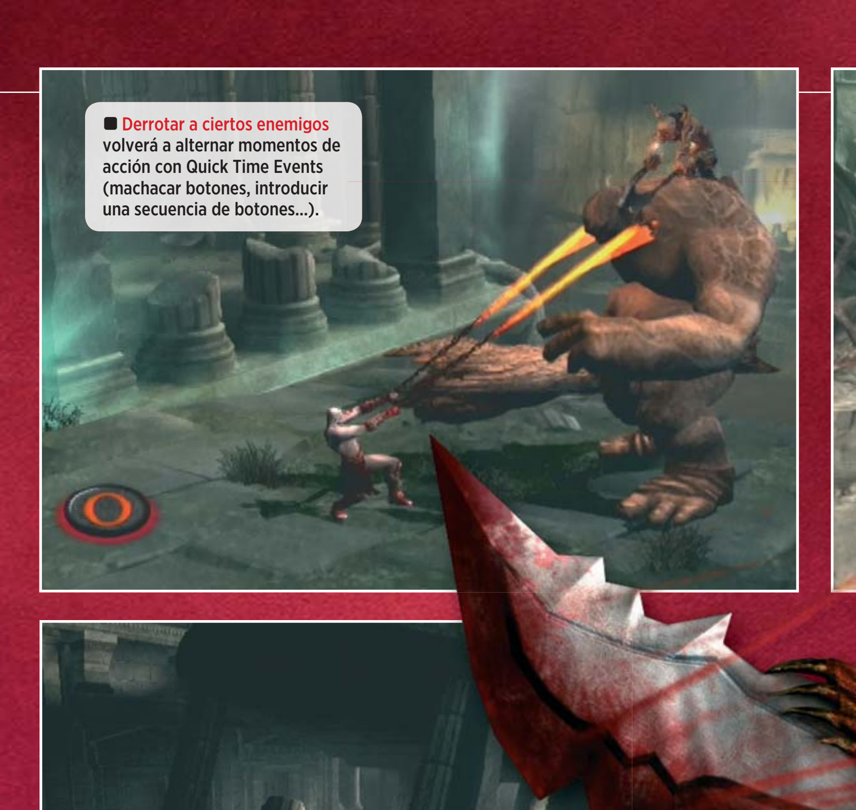
LOS GRIFOS A lomos de Grifos y del caballo alado Pegaso protagonizaremos combates aéreos.



EL CARRO DE APOLO Recorreremos el gigantesco carruaje y los caballos que arrastran el Sol.



DUELO CON LAS GORGONAS Son tres medusas de tamaño descomunal y muy voraces...



Derrotar a ciertos enemigos volverá a alternar momentos de acción con Quick Time Events (machacar botones, introducir una secuencia de botones...).

Templos, ciudades griegas, pantanos... los escenarios parecen extraídos de míticas pelis, como "Furia de Titanes".

Los puzzles tendrán en cuenta la física, como en este caso, en el que debemos inclinar un pequeño templo con la ayuda de dos piedras y la fuerza de Kratos.

***God of War II* no va a ser la despedida de Kratos, al que seguro podremos ver en exclusiva en PS3 y PSP en el futuro...**

las gorgonas... Muchos de estos seres serán enemigos finales de nivel, para los que Sony está ideando unos combates especiales que nos obligarán a interactuar con el entorno para encontrar sus puntos débiles... Además, sus creadores ya han asegurado que habrá más enemigos finales que en el primer *GOW*, donde sólo hubo tres...

Arte en movimiento.
Todas estas cualidades brillarán aún con más fuerza gracias a una impecable puesta en escena, que será de lo más exquisito que se ha visto en PS2 y muy superior al primer *GOW*. Personajes más grandes, detallados, bien animados y con unas texturas más creíbles. Por su parte, los entornos seguirán combinando la grandeza y belleza de la Grecia Clásica (templos, ciudades...) con entornos más lúgubres, como pantanos de lava. Todo esto, sumado a una épica banda sonora digna de la mejor película, y un control que responde a las mil maravillas harán de *GOWII* un juego que entrará en el Olimpo de PS2.

DIVINAS **CRIATURAS** ... O NO TANTO

Otro de los aspectos que más va a mejorar respecto a su antecesor va a ser el abanico de enemigos. Esqueletos, cancerberos, bárbaros, colosos, muertos vivientes... La variedad será mucho mayor y a eso hay que añadir los jefes finales, que serán más numerosos que en el primer *GOW* y todos encerrarán algún tipo de puzzle (que nos obligará a interactuar con el entorno para encontrar su punto débil y así derrotarlos).



ESQUELETOS Estos sacos de huesos se levantarán aunque los tumbemos, atacarán en grupos...



CANCERBEROS Acabar con ellos será más vistoso (podremos arrancarles sus tres cabezas, una a una).



EL REY DE LOS BÁRBAROS También habrá "humanos" especiales, como este poderoso gigantón.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

VIVE LA LEYENDA DEL ÚLTIMO JINETE DRAGÓN



eragon

PS2 | AVENTURA | VIVENDI | 24 DE NOVIEMBRE

Siguiendo la estela de sagas como Harry Potter, El Señor de los Anillos o Las Crónicas de Narnia, Eragon se prepara para saltar estas navidades de las páginas de una novela de éxito a la gran pantalla y, por supuesto, a PS2. Atentos, fans de la aventura.

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

Quién podía imaginar que, con tan sólo 15 años, un muchacho podría dar vida a un mundo de fantasía que hoy en día se ha convertido en todo un fenómeno mundial a la altura de sagas tan populares como "Harry Potter" o "El Señor de los Anillos". Pues la familia de Christopher Paolini, que a falta de editores, publicó de su bolsillo Eragon, primera novela de una trilogía que incluye los temas clásicos de toda obra fantástica (dragones, elfos, magia, malos muy malos y un joven héroe que tiene que encontrar su destino), pero mezclados de forma excepcional y dando como resultado un título que ha vendido millones de ejemplares en todo el mundo y del que, además, estas navidades se estrenará una película y, por supuesto, un videojuego que disfrutaremos en el cine y en PS2.

El argumento de Eragon nos sitúa en Alagaësia, una tierra fantástica gobernada con mano de hierro por el tirano Galbatorix. Eragon es

Eragon es una aventura de corte fantástico en la que hay dragones, elfos, grandes batallas...



En la piel de Eragon tendremos que avanzar por los 16 niveles del juego librando combates con la espada y usando sus poderes mágicos.



Los escenarios son enormes y están basados en la película, recreando con todo detalle lugares como Carvahall, La Espina, Yazuac, el Desierto Haderac...





un joven granjero que encuentra accidentalmente lo que él cree es una extraña piedra preciosa y que finalmente se rebela como un huevo del que nace Saphira, una dragona inteligente. Eragon será nombrado jinete dragón y vivirá numerosas aventuras junto a Brom, su mentor en el arte de la lucha y la magia, la elfa Arya y el enigmático Murtagh. Juntos, los héroes intentarán salvar Alagaësia de la tiranía de

Eragon es una aventura de corte fantástico en la línea de otros títulos como *El Señor de los Anillos*.

los ejércitos de la oscuridad y Eragon, además, tratará de cumplir con su destino como jinete dragón. Una tarea más difícil de lo que en principio parece... Por supuesto, este argumento será la base sobre la que se desarrollarán tanto la película (que se estrena el 15 de diciembre), como el videojuego...

El juego nos ofrecerá una aventura de acción en la que se recreará perfectamente toda la emoción y espectacularidad de la película y el libro, haciéndonos visitar 16 niveles que recogen los lugares y momentos clave de la historia original.

UNA NOVELA DE ÉXITO



LA PRIMERA EDICIÓN de Eragon fue autopublicada por la familia del autor. Al año siguiente, Alfred A. Knopf publicó a nivel mundial la novela con gran aclamación.

MÁS DE 1 MILLÓN de ejemplares vendió en seis meses durante el 2003. En total, se han impreso mas de dos millones de copias.

87 SEMANAS pasó en la lista de Best Seller del diario The New York Times.

EN ESPAÑA se han vendido más de 80.000 ejemplares.

MÁS EJEMPLARES VENDIDOS QUE HARRY POTTER. En USA, ha vendido más ejemplares que ningún otro título de la saga Harry Potter, excepto La Orden del Fénix.

DE LA PELÍCULA AL JUEGO

Tanto la película como el videojuego son absolutamente fieles al libro, y en ambos asistiremos al encuentro de Eragon con Saphira y su lucha, junto a Brom, Arya y el resto de personajes, contra el rey Galbatorix. Además, todos los actores principales del film han prestado su imagen y voz para el juego.

HISTORIA



PELÍCULA Eragon se convierte en el último jinete dragón por accidente y tendrá que enfrentarse al malvado rey Galbatorix.

JUEGO El juego recrea de forma fiel la aventura de Eragon y sus amigos, incluida Saphira, la dragona que podemos manejar.

PERSONAJES



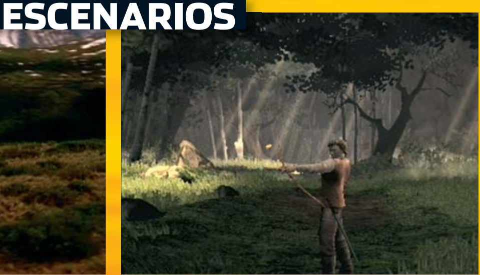


PELÍCULA Actores tan conocidos como John Malcovich, Jeremy Irons o Robert Carlyle participan en la película.

JUEGO Y de igual modo, los actores principales han puesto su cara y su voz a los personajes del juego.

ESCENARIOS





PELÍCULA Bosques, aldeas, castillos... el mundo de Eragon está lleno de lugares llenos de encanto y fantasía.

JUEGO El juego se toma algunas "libertades", pero recrea perfectamente las principales localizaciones de la aventura.

ESPECTACULARIDAD

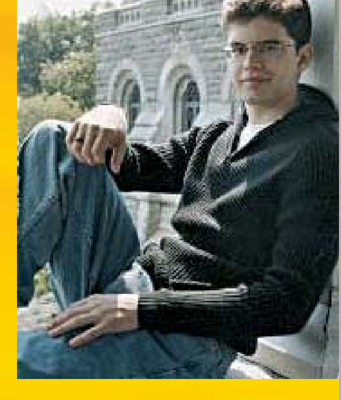


PELÍCULA La efectos especiales de la película han sido creados por los responsables de la trilogía de "El Señor de los Anillos".

JUEGO El motor gráfico del juego también se deja "la piel", y pone en pantalla numerosos enemigos y efectos alucinantes.

Para vencer a nuestros enemigos podremos usar la espada o el arco, además de poderosas magias.

CHRISTOPHER PAOLINI: EL ÉXITO A LOS 15 AÑOS



- **Nació el 17 de noviembre de 1983** en Paradise Valley, Montana (EE.UU.).
- Educado en casa por sus padres, **con sólo 15 años se graduó por correspondencia** en el Instituto.
- **Es seguidor de Tolkien** (El Señor de los Anillos) y **Frank Herbert** (Dune).
- **Con 15 años, escribió Eragon**, primer libro de la trilogía fantástica "El Elegido", de la cual se han publicado hasta la fecha los dos primeros títulos, Eragon (que contará con adaptación al cine estas navidades) y Eldest.
- **Ganó el premio Booksense 2004** al mejor libro juvenil, otorgado por los mejores libreros independientes en EEUU.
- En la actualidad **estudia Historia Medieval** en Oxford.



La cooperación entre los dos personajes será esencial, ya que los enemigos son muy listos y costará vencerlos.



Eragon cuenta con varios movimientos para agarrar, lanzar o rematar a sus enemigos en el suelo. Es un guerrero nato.



Aunque el juego es acción pura, también tenemos que resolver algunos puzzles sencillos para seguir avanzando.

Así, manejando a Eragon, tendremos que abrirnos paso a golpe de espada, solucionando sencillos puzzles y haciendo uso de nuestras habilidades mágicas para acabar con la enorme cantidad de brutales enemigos que nos saldrán al paso. Pero no estaremos solos, ya que en todo momento nos acompañará otro personaje controlado por la consola (Brom, Murtagh o Arya), que además nos ayudará estupendamente, gracias a la avanzada inteligencia artificial de la que han sido dotados. Aunque, eso sí, nada mejor que jugar en compañía de un amigo. Y es que *Eragon* ofrece un modo cooperativo que permitirá que un segundo jugador se una a la aventura cuando quiera, con lo que la diversión se multiplica.

La película y el videojuego serán muy fieles al libro y reflejarán, tanto en el cine como en PS2, toda la magia y fantasía del fabuloso mundo de Alagaësia.

Además, la espectacular dragona Saphira protagonizará fases de vuelo llenas de acción, en las que sobrevolaremos enormes escenarios plagados de enemigos, obstáculos y desafíos que tendremos que superar usando todas sus habilidades, como golpear con la cola o escupir fuego. Incluso podemos pedirle ayuda en algunas fases para que nos abra camino, ya sea destrozando barricadas o llevándose entre sus garras a los enemigos.

Metidos en cuestiones técnicas, el motor gráfico cumple con su cometido, recreando enormes escenarios llenos de objetos que destruir o



Los personajes principales tienen el rostro y la voz de los actores de la película.



A lomos de Saphira también disfrutaremos de fases llenas de acción.



Las habilidades mágicas de Eragon, así como las del manejo de armas, irán aumentando y mejorando a lo largo del juego, y serán alucinantes.

En ocasiones podemos llamar a la dragona Saphira para que nos ayude a librarnos de nuestros enemigos.

con los que interactuar. Además, pone en pantalla numerosos enemigos que atacan de forma distinta y muestra unos efectos de partículas que, si bien no explotan al máximo el potencial de PS2, sí que están a la altura de otros títulos de corte similar, como *Las Crónicas de Narnia* o *El Señor de los Anillos*, por poner tan un par de ejemplos. Además, los principales actores de la película han prestado sus voces y rostros para el videojuego, dando la sensación de estar "jugando" la película. La música también es similar a la del film, recreando una partitura muy épica que acompaña de forma estupenda los combates y situaciones que vivimos durante la aventura.

Después de haberlo jugado, os podemos decir que todos los amantes de las aventuras de acción de corte épico van a quedar encantados con *Eragon*. Tiene todos los ingredientes necesarios para triunfar y, aunque la beta que hemos probado aún tiene que mejorar algunos problemas gráficos, estamos seguros de que estamos ante uno de los triunfadores de estas navidades...

Y esto no acaba aquí, porque Eragon es sólo el primero de tres libros y no nos cabe duda de que, a no tardar mucho, veremos la continuación de esta fantástica aventura, Eldest, de nuevo en todos los cines del mundo... y en nuestras consolas.

Eragon será sobre todo acción, aunque también ofrecerá puzzles y la posibilidad de jugar con un amigo de forma cooperativa.



Eragon estará acompañado en todo momento por otro personaje, que puede ser controlado por un amigo para que juguemos la aventura de manera cooperativa. Todo un acierto.

OTRAS PELÍCULAS QUE SERÁN BOMBAZOS **ESTAS NAVIDADES**

Eragon no va a ser el único título peliculero que aterrizará estas navidades en nuestro país. A él se le sumarán otros juegos basados en películas muy navideñas, especialmente orientadas para niños, aunque con el toque de humor suficiente para que padres y hermanos mayores no se aburran en el cine... o con la consola.

EL CORRAL



PELÍCULA



JUEGO

Otis es una vaca que sólo piensa en divertirse, cantando, bailando y haciendo trastadas en la granja en la que vive. El juego incluirá modo cooperativo para hasta 4 jugadores.

HAPPY FEET



PELÍCULA



JUEGO

Los pingüinos emperador buscan su alma gemela a través de la música, pero uno nace sin la habilidad de cantar. El juego incluirá minijuegos musicales muy divertidos.

COLEGAS EN EL BOSQUE



PELÍCULA



JUEGO

Boog y Eliot, un oso domesticado y un ciervo salvaje, se pierden en el bosque 3 días antes de la apertura de la sesión de caza. Deberán aprender a trabajar juntos para salvarse.

ARTHUR Y LOS MINIMOYS



PELÍCULA



JUEGO

El joven Arthur, de 10 años, emprende la búsqueda de un tesoro oculto en la tierra de los diminutos Minimoys para salvar la casa de su abuelo de la demolición.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

¡¡¡SORTEAMOS MÁS DE **400 PRODUCTOS**!!!

LOS MEJORES REGALOS PARA ESTA NAVIDAD

Las Navidades están a la vuelta de la esquina. ¿Sabes ya qué regalos quieres hacer? ¿Cuáles vas a pedir? En este Bazar te damos algunas ideas, pero lo mejor es que puedes ganar todos los productos que aquí aparecen: consolas, juegos, periféricos, merchandising que no está a la venta... Participa y... ¡mucha suerte!



PlayStation 2

249,99 € / SONY

Suponemos que ya tienes una PS2, pero seguro que no te importaría tener "de gratis" su nueva y "glamourosa" edición en color rosa.

PSP

249,99 € / SONY

Otra ocasión para hacerte con la portátil más potente del mercado. Además, regalamos la última edición que ha salido en nuestro país, en color rosa. Y lo mejor de todo es que... ¡también tenemos dos!





Altavoces 5.1 Logitech Z5400

300 € / LOGITECH

Logitech nos presenta uno de los mejores equipos de altavoces 5.1 que puedes encontrar en el mercado, por diseño y prestaciones. Para que tus películas y juegos favoritos suenen mejor que nunca.

FIFA 07 + Camiseta Villa

44,95 € / EA SPORTS

Es el simulador de fútbol más completo. Y además, un afortunado se llevará una camiseta firmada por Villa.



NBA Live 07 + Camiseta Gasol

59,95 € / EA SPORTS

La última edición de un gran simulador de basket. Y también regalamos una camiseta de Pau Gasol.





5

Kingdom Hearts II

59,95 € / PROEIN (SQUARE)

No podía faltar el juego de moda. Y es que la nueva historia de Sora nos ha cautivado a todos.



Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2

59,95 € / ATARI (BANDAI)

Si eres fan de Goku y compañía, no te pierdas la entrega más completa.



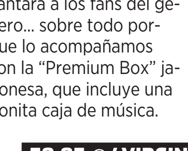
Medal of Honor Heroes

49,95 € / EA GAMES

La saga bélica con más solera salta a PSP con muy buenos resultados. ¡Al ataque, soldado!

Atelier Iris 2 + Caja de Música

Un juego de rol que encantará a los fans del género... sobre todo porque lo acompañamos con la "Premium Box" japonesa, que incluye una bonita caja de música.





59,95 € / VIRGIN PLAY



No se vende en España

Megapack Thrustmaster

Thrustmaster y Herederos de Nostromo te ofrecen un completo pack que incluye un buen volante, un mando muy fiable y un original soporte para PSTwo.

39,90 € / THRUSTMASTER



24,90 € / HROS. DE NOSTROMO

Duo Pad The Simpsons

La familia más famosa de la TV ya tiene unos mandos a su medida. Especialmente diseñados para los fans.

Pistola RGT: G1

No es la pistola más bonita, pero sí la más fiable. Y es que funciona en todos los tipos de televisor.

49,90 € / HROS. DE NOSTROMO (LOGIC 3)



Just Cause

Una aventura enorme que ofrece gran libertad de movimientos... al estilo *GTA*.

59,95 € / PROEIN (EIDOS)

Volante Enzo Ferrari

Réplica exacta del volante del modelo Enzo Ferrari, es compatible con PS2 y también con PC.





49,99 € / H. NOSTROMO (THRUSTMASTER)

44,95 € / VIRGIN PLAY

Uno de los juegos de lucha con más solera se despide de PS2 con su mejor entrega.

Mortal Kombat Armageddon



Tourist Trophy

59,95 € / SONY

Con sus más de 180 motos reales, es un sueño hecho realidad para los fanáticos de las dos ruedas.



Tiburón

Cómete a los bañistas con este juego que recrea bien las andanzas del gran Tiburón blanco.

44,95 € / THQ



59,95 € / EA GAMES

49,95 € / EA GAMES

No está a la venta

NFS Carbono PS2 y PSP + Camisetas

El mejor juego de tuning de las Navidades no podía faltar a la cita. Y además, una camiseta exclusiva.

59,95 € / PROEIN (SQUARE)

Dragon Quest
El Periplo del Rey Maldito + Libretas

Uno de los mejores juegos de rol para PS2, que acompañamos con libretas con forma de Slime (o "limo", en castellano).



No está a la venta

Los Sims 2 Mascotas + Tazas + Puffs

El nuevo juego de los Sims y dos regalos de lujo: una taza y un "puff" para que juguéis a vuestras anchas...

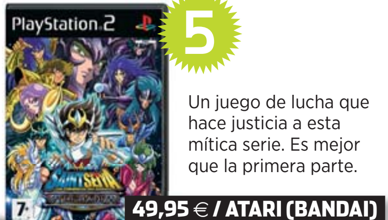


No está a la venta

63,95 € / ELECTRONIC ARTS



No está a la venta



Un juego de lucha que hace justicia a esta mítica serie. Es mejor que la primera parte.

49,95 € / ATARI (BANDAI)

Los Caballeros del Zodíaco The Hades



1

79,95 € / ACTIVISION

No está a la venta

Pack Guitar Hero II + Camiseta

El mejor juego musical del momento con la "guitarra-mando" incluida. Y la acompañamos con una camiseta del juego. ¡Larga vida al rock´n roll!

5

No está a la venta

44,95 € / SONY

Killzone Liberation + Chaleco

Es uno de los mejores juego de acción de PSP que hay en la actualidad. Y un chaleco de regalo.



5

El último derroche de acción de Dante en PS2, en su edición definitiva. ¡No te lo puedes perder!

19,95 € / PROEIN (CAPCOM)

Devil May Cry 3 Edición Especial



Samurai Warriors II + Libros de arte Koei

Lucha en el Japón feudal y alucina con estos libros de arte de *Dynasty Warriors 4*, importados de Japón.

No se vende en España

4

49,95 € / KOEI



3

59,95 € / SONY

Buzz! + Pulsadores

También regalamos 3 unidades del último *Buzz!* con pulsadores, el "juego-concurso" que entretiene a toda la familia.

5

Marvel Ultimate Alliance

Ponte en la piel de más de 20 superhéroes de la factoría Marvel y usa todos sus superpoderes.

29,99 € / ACTIVISION



1

199,95 € / ARDISTEL

Pack Disco Duro 4 GB. + Batería X2 para PSP

Para disfrutar de tu PSP a lo grande: una batería que dura el doble y 4 gb. para almacenar lo que tú quieras.



10

Phantasy Star Universe

Una de las sagas de rol con más solera vuelve a PS2 presentando una buena historia y modo Online.

59,95 € / SEGA

Destroy All Humans! 2 + Incensario



44,95 € / THQ

5

Celebramos el regreso del marciano más cachondo regalando, además, un original incensario. Es de otra galaxia...

No está a la venta



5

49,99 € / VIVENDI

Scarface + Coche + Colgador móvil

Es el mejor sucesor de la saga *GTA*. Y además un afortunado se llevará un cadillac en miniatura.

5

No está a la venta

1

No está a la venta

199,95 € / ARDISTEL

Volante Moto GP

Los fanáticos de las dos ruedas se frotarán las manos con el volante-manillar con licencia oficial de Moto GP.

1

12,99 € / SONY PICTURES

5

El Señor de la Guerra UMD

Nicolas Cage protagoniza esta película sobre los traficantes de armas.



44,99 € / CODEMASTERS

Dance Factory + Alfombrilla baile

Demuestra que bailas mejor que nadie con esta alfombrilla de baile y Dance Factory, que te permite usar tus propios CD.

49,95 € / VIRGIN PLAY

Gitaroo Man Lives!

Disfruta ahora en tu PSP de un juego musical que triunfó hace unos añitos en PS2.

Pasado de vueltas UMD

Velocidad extrema y muchas emociones fuertes es lo que encontraréis en este UMD. Regalamos cinco unidades.

12,95 € / SONY PICTURES

Moto GP + Mochila

Las motos lucen mejor que nunca en PSP y además regalamos una mochila exclusiva que no está a la venta.



No está a la venta

49,95 € / SONY

EL Código Da Vinci UMD + Cajas + Brújulas



No están a la venta

29,99 € / SONY PICTURES

Descubre qué se esconde tras la sonrisa de Mona Lisa con este UMD acompañado por sorprendentes extras.



84,90 € / H.NOSTROMO (THRUSTMASTER)

Volante GT 2 in 1 Force feedback

Un volante de gran calidad, con licencia de Ferrari, "force feedback" y compatible con PS2 y PC.

Mortal Kombat Unchained

La saga de lucha más salvaje se estrena en PSP con un título que no te defraudará.

49,95 € / VIRGIN PLAY



No están a la venta

62,95 € / KONAMI

PES 6 + Camiseta + Muñequera

La última edición del simulador de fútbol más aclamado. Además, regalamos muñequeras y polos del juego.

Myst

Una aventura gráfica que seguro gustará a los fans de este género "en vías de extinción".

39,95 € / VIRGIN PLAY

Sound System Logic 3



49,99 € / H.NOSTROMO (LOGIC 3)

Logic 3 y Herederos de Nostromo nos presentan el mejor equipo de sonido para PSP. Regalamos 2 equipos en negro y otros dos en blanco.

Yakuza

¿Sobrevivirás contra la mafia japonesa? Descúbrelo en esta soberbia aventura.





29,99 € / SEGA

Viewtiful Joe: Red Hot Rumble

Una de las sagas de Capcom más originales y divertidas salta a PSP con toda su frescura.



49,99 € / CAPCOM







Pack Blast

29,99 € / VIRGIN PLAY

Como este Bazar es para todos, no podía faltar una buena opción para los más pequeños de la casa: un pack con *Babe*, *Casper*, *Dr. Dolittle* y *Jumanji.*

Eragon + Bolso

El fenómeno de estas Navidades, acompañado de una bolsa-bandolera de la peli.

39,99 € / VIVENDI



No está a la venta

29,99 € / SEGA

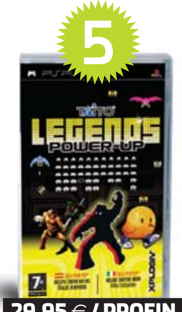




No están a la venta

Sonic se estrena en PSP. Y de regalo, una cinta para que cuelgues tu móvil y un práctico porta UMD.

Sonic Rivals + Porta UMD Sega + Cintas Móvil



Taito Legends

Los clásicos de Taito brillan con más fuerza que nunca en este UMD recopilatorio.

29,95 € / PROEIN



49,95 € / CAPCOM

Caza monstruos en unos de los juegos más profundos para PSP.

Monster Hunter

17 LOTES A GANAR

Hemos agrupado los más de 400 regalos en un total de 17 lotes que incluyen distintos premios. ¡Manda un SMS al número 7654 con la palabra clave "bazarplay" y llévate uno de ellos!

PRIMER PREMIO
1 PS2 Pink
1 PSP Pink
1 B-Boy + Camiseta
1 Buzz! El Gran Reto + Pulsadores
1 Dance Factory + Alfombrilla
1 Destroy All Humans! 2 + quemador de incienso
1 Devil May Cry 3 Special Ed.
1 Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2
1 Dragon Quest + 3 libretas
1 Duo Pad The Simpsons
1 El Código Da Vinci + Brújula + caja de escritura
1 El Señor de la Guerra UMD
1 Equipo de altavoces 5.1 mod. Z5400
1 Eragon + 1 bolsa de la película
1 FIFA 07 + camiseta del Valencia firmada por Villa
1 Final Armada PS2
1 Final Armada PSP
1 Gitaroo Man Lives!
1 Guitar Hero II + Guitarra + Camiseta
1 Happy Feet + taza + cuaderno
1 Just Cause
1 Killzone + Chaleco
1 Kingdom Hearts II
1 Lego Star Wars II + Juego de Lego
1 Los Caballeros del Zodíaco: The Hades
1 Manager de Liga 2007
1 Marvel Ultimate Alliance
1 Medal of Honor Heroes
1 MegaPack Thrustmaster PS2
1 MK Armageddon
1 MK Unchained
1 Monster Hunter PSP
1 Moto GP + Mochila
1 Myst PSP
1 NBA Live 07 + 1 camiseta de Gasol
1 NFS Carbono PS2 + Camiseta
1 NFS Carbono PSP + Camiseta
1 Pack Disco Duro 4GB + Batería X2
1 packs BLAST
1 Pasado de vueltas UMD
1 Passport to... Paris
1 PES6 + Polo + muñequera
1 Phantasy Star Universe
1 Pistola RGT
1 Samurai Warriors 2 + Libro
1 Scarface + hanger para móvil + Cadillac
1 SIMS 2 mascotas + puff
1 Smackdown Vs Raw 07 PS2
1 Smackdown Vs Raw 07 PSP
1 Sonic Rivals + porta UMD SEGA+ cintas para móvil
1 Sound System Logic3 blanco
1 Splinter Cell Double Agent
1 Taito Legends
1 Tiburón
1 T-Mini 2 in 1 PS2/PC Vibration
1 Tourist Trophy
1 Ultimate Ghosts´n Goblins
1 Viewtiful Joe PSP
1 Virtua Tennis PSP + porta UMD + cintas para móvil
1 Volante ENZO Ferrari PS2/PC
1 Volante Moto Speedracer MotoGP
1 Yakuza
1 Atelier Iris + caja de música
1 Tony Hawk's Project 8

1 LOTE A
1 B-Boy + Camiseta
1 Dance Factory
1 Buzz! El Gran Reto + Pulsadores
1 Destroy All Humans! 2 + quemador de incienso
1 Devil May Cry 3 Special Ed.
1 Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2
1 Dragon Quest + 3 libretas
1 Eragon
1 FIFA 07
1 Happy Feet + taza + cuaderno
1 Kingdom Hearts II
1 Just Cause
1 Lego Star Wars II
1 Manager de Liga 2007
1 MegaPack Thrustmaster PS2
1 MK Armageddon
1 NBA Live 07
1 NFS Carbono PS2 + Camiseta
1 packs BLAST
1 PES6 + Polo + muñequera
1 Phantasy Star Universe
1 PS2 Pink
1 Samurai Warriors 2 + Libro
1 Scarface + hanger para móvil
1 SIMS 2 mascotas + puffs
1 Smackdown Vs Raw 07 PS2
1 Splinter Cell Double Agent
1 Tiburón
1 Tony Hawk's Project 8
1 Tourist Trophy
1 Yakuza

1 LOTE B
1 El Código Da Vinci + Brújula + caja de escritura
1 El Señor de la Guerra UMD
1 Final Armada PSP
1 Gitaroo Man Lives!
1 Killzone + Chaleco
1 Medal of Honor Heroes
1 MK Unchained
1 Monster Hunter PSP
1 Moto GP + Mochila
1 Myst PSP
1 NFS Carbono PSP + Camiseta
1 Pasado de vueltas UMD
1 Passport to... Paris
1 PSP Pink
1 Smackdown Vs Raw 07 PSP
1 Sonic Rivals + porta UMD SEGA+ cintas para móvil
1 Sound System Logic3 blanco
1 Taito Legends
1 Ultimate Ghosts´n Goblins
1 Viewtiful Joe PSP
1 Virtua Tennis PSP + porta UMD + cintas para móvil

2 LOTES C
1 Atelier Iris + caja de música
1 FIFA 07
1 Final Armada PS2
1 Los Caballeros del Zodíaco: The Hades
1 NBA Live 07
1 NFS Carbono PS2 + Camiseta
1 Phantasy Star Universe
1 Pistola RGT
1 Samurai Warriors 2 + Libro
1 Sonic Rivals + porta UMD SEGA+ cintas para móvil
1 Sound System Logic3 negro
1 Splinter Cell Double Agent
1 T-Mini 2 in 1 PS2/PC Vibration
1 Tony Hawk's Project 8
1 Tourist Trophy
1 Volante ENZO Ferrari PS2/PC
1 Yakuza

3 LOTES D
1 B-Boy + Camiseta
1 Destroy All Humans! 2 + quemador de incienso
1 Duo Pad The Simpsons
1 El Señor de la Guerra UMD
1 Gitaroo Man Lives!
1 Just Cause
1 Killzone + Chaleco
1 Kingdom Hearts II
1 NBA Live 07
1 PES6 + Polo + muñequera
1 Smackdown Vs Raw 07 PSP
1 Taito Legends
1 Viewtiful Joe PSP
1 Virtua Tennis PSP + porta UMD + cintas para móvil
1 Volante GT Force feedback

3 LOTES E
1 Dance Factory
1 Devil May Cry 3 Special Ed.
1 DBZ Budokai Tenkaichi 2
1 Dragon Quest + 3 libretas
1 El Código Da Vinci + Brújula + caja de escritura
1 FIFA 07
1 Lego Star Wars II
1 Manager de Liga 2007
1 MK Armageddon
1 Monster Hunter PSP
1 Myst PSP
1 Scarface + hanger para móvil
1 Ultimate Ghosts´n Goblins
1 Virtua Tennis PSP + porta UMD + cintas para móvil
1 Yakuza

1 LOTE F
1 Duo Pad The Simpsons
1 Final Armada PSP
1 FIFA 07
1 Marvel Ultimate Alliance
1 MegaPack Thrustmaster PS2
1 Moto GP + Mochila
1 NBA Live 07
1 NFS Carbono PS2 + Camiseta
1 packs BLAST
1 Pasado de vueltas UMD
1 Phantasy Star Universe
1 Sonic Rivals + porta UMD SEGA+ cintas para móvil
1 Splinter Cell Double Agent
1 Tony Hawk's Project 8
1 Tourist Trophy
1 Yakuza
1 Buzz! El Gran Reto + Pulsadores

3 LOTES G
1 Eragon
1 Happy Feet + taza + cuaderno
1 Marvel Ultimate Alliance
1 Medal of Honor Heroes
1 MK Unchained
1 NFS Carbono PSP + Camiseta
1 Passport to... Paris
1 Phantasy Star Universe
1 SIMS 2 mascotas + taza
1 Smackdown Vs Raw 07 PS2
1 Sonic Rivals + porta UMD SEGA+ cintas para móvil
1 Tiburón

2 LOTES H
1 FIFA 07
1 Los Caballeros del Zodiaco II
1 Moto GP + Mochila
1 NBA Live 07
1 packs BLAST
1 Pasado de vueltas UMD
1 Phantasy Star Universe
1 Sonic Rivals + porta UMD SEGA+ cintas para móvil
1 Virtua Tennis PSP + porta UMD + cintas para móvil
1 Yakuza

Ultimate Ghosts'n Goblins

Una verdadera joya para PSP. Imprescindible, tanto si te gustó el original como si no.

5 — **44,95 € / CAPCOM**



Final Armada

Vibrantes batallas entre versátiles tanques es lo que esconde *Final Armada*. Para PS2 y PSP.

29,99 € / VIRGIN PLAY
29,99 € / VIRGIN PLAY



Smackdown vs Raw 2007

El juego de wrestling más espectacular del mercado, en su última edición para PS2 y PSP. Regalamos 5 de cada.

49,95 € / THQ



Passport to... Paris

Una guía de viaje sobre París en UMD, completa e interactiva, para que te la lleves con tu PSP.

29,95 € / SONY

T-Mini 2 in 1 PS2-PC Vibration

Un mando 100% fiable y para todos los públicos, que además es compatible con PC (además de PS2, claro).

3 — **49,99 €**
H. NOSTROMO (THRUSTMASTER)



No están a la venta



29,99 € / SEGA

Virtua Tennis World Tour + porta UMD + Cintas móvil

Un verdadero "vicio" en forma de juego de tenis, acompañado de una cinta para que cuelgues tu teléfono móvil y un porta UMD de Sega.

Happy Feet + Taza + Cuadernos

El juego basado en la peli de esta Navidad, junto con extras.

No está a la venta

No está a la venta

5 — **29,99 € / VIRGIN PLAY**

Lego Star Wars II + Juego Lego

Que la Fuerza te acompañe en este divertido juego de acción. Y un juego Lego de regalo.

1 — **24 € / LEGO**
5 — **39,99 € / LUCAS ARTS**

Manager de Liga 2007

Disfruta de unos de los simuladores de "presidente-entrenador" más completos, en su edición 2007.

5 — **44,95 € / CODEMASTERS**



Tony Hawk's Project 8

El último juego del astro del monopatín Tony Hawk no podía faltar en nuestro bazar. Un clásico de PS2.

59,95 € / ACTIVISION

B-Boy + camiseta

Conviértete en todo un "breakdancer" con este original juego musical de Sony. Y llévate además esta camiseta exclusiva.



No está a la venta

49,95 € / SONY



Splinter Cell Double Agent

La última aventura de Sam Fisher en PS2 será su misión más difícil. Descubre el mejor *Splinter Cell* de PS2.

59,95 € / UBISOFT

PARTICIPA CON TU MÓVIL

Bases

1.- Podrán participar en este concurso todos los lectores de PlayManía que envíen **un mensaje de texto al número 7654 con la palabra clave: "bazarplay".**
•Coste máximo del mensaje 0,90 € + IVA.
•Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
2.- De entre los mensajes recibidos, se seleccionarán 17, que recibirán uno de los lotes en riguroso orden.
3.- Plazos de participación: del 16 de noviembre de 2006 al 16 de diciembre de 2006.
4.- Los premios no serán en ningún caso canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto por los organizadores del concurso: PlayManía y sus patrocinadores.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PÁGINA DE PUBLICIDAD





CALL OF DUTY 3. Sumérgete de lleno en la II Guerra Mundial.



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2. ¡Vuelven los Superguerreros!



GTA VICE CITY STORIES. Un GTA en toda regla para tu portátil.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

PSP

JUEGOS PARA SOÑAR

El mes de noviembre es el ideal para empezar a preparar la lista de regalos navideños. Tienes cantidad y calidad para elegir. Que te gustan los coches, pues *Need for Speed Carbono*; que prefieres la acción bélica, pues *Call of Duty 3* en PS2 o *Medal of Honor Heroes* en PSP; que te van las aventuras, pues en PSP fliparás con *GTA Vice City Stories*... Si sumamos las novedades analizadas en este número con las del número pasado, descubrimos que escoger sólo un juego para disfutar estas navidades no va a ser nada fácil. ¿Qué tal tres o cuatro?...



Need for Speed Carbono. Si te gusta el tuning, la velocidad y las carreras urbanas, aquí está tu juego.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores PEGI El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA  CONTENIDO DISCRIMINATORIO  DROGAS  SE DICEN PALABROTAS  SEXO EXPLÍCITO  JUEGO DE TERROR  CONTENIDO VIOLENTO





Las carreras nocturnas y los coches modificados son otra vez los protagonistas de este nuevo *Need for Speed.*

12+

Género
VELOCIDAD

Desarrollador
EA GAMES

Editor
EA GAMES

Lanzamiento
8 DE NOVIEMBRE

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA

Página web
WWW.ES.EA.COM/GAMES/8792/

"TUNEA" Y PISA A FONDO: AHORA **LA APUESTA** ES TU VIDA

Need for Speed Carbono

La "poli" te persigue mientras compites en un letal desfiladero donde un despiste significa el fin. ¿Tendrás suficientes agallas para superar este reto?

Con las dos entregas de *Underground,* la saga *Need for Speed* se introdujo en el mundo del tuning, mientras que con el más reciente *NFS Most Wanted* añadió a las opciones de "tuneo" veloces persecuciones policiales. Ahora llega esta nueva entrega que combina ideas de las dos vertientes de la saga y añade de interesantes novedades, logrando así un arcade de velocidad y tuning vibrante de principio a fin.

Para disfrutar de todo ello, el juego pone a nuestra disposición varios modos de juego: Desafíos, Carreras Rápidas y un completísimo modo Carrera, donde debemos ir conquistando todos los territorios de Palmont City, derrotando a otras bandas de "tuneros". Para ello podemos recorrer con entera libertad la ciudad en busca de concesionarios de coches, talleres de tuning y, por supuesto, carreras nocturnas de toda índole. En esta ocasión, además de competiciones de velocidad, derrapes (que se han vuelto a in-

SÓLO EL MÁS **VALIENTE** CORREDOR DOMINARÁ LA CIUDAD

1 **VELOCIDAD.** Participamos en decenas de rápidas y variadas carreras nocturnas, de marcado carácter arcade.

2 **AL BORDE DE LA LEY.** Si somos pillados "in fraganti" durante las carreras, la policía intentará arrestarnos.

3 **COCHES DE ENSUEÑO.** Esta nueva entrega cuenta con un editor de tuning mucho más completo.

La trama, desarrollada mediante elaborados vídeos, nos sumerge en el mundo de las apuestas ilegales.



Las carreras, de estilo marcadamente arcade y con un control muy asequible, son espectaculares.



En cualquier momento seremos perseguidos por la policía, teniendo que huir a todo "trapo".



Más de 50 vehículos componen el garaje del juego. Son de marcas como Lotus, Mitsubishi...

"TUNEANDO" HASTA EL **ÚLTIMO** DETALLE

Se han potenciado las opciones de tuning con muchos más accesorios e incluso se ha añadido la posibilidad de dar forma a algunos de los elementos que pongamos (alerones, capós, faldones, etc.). Ahora sí que puedes crear el coche de tus sueños.



ESCULTOR DE "BUGAS". Podemos variar las formas de algunos elementos de nuestro coche.



EL MÁS "MOLÓN". Podemos cambiar hasta el más mínimo detalle.

Estamos ante el mejor juego de la saga: numerosas novedades, carreras de infarto, muchas opciones de tuning, coches reales, un apartado técnico de lujo...

cluir en esta entrega), sprint, checkpoints, etc., se han añadido las carreras "Cañón" donde nos enfrentamos, siguiendo o escapando del rival en cada uno de los dos turnos de los que se componen, a veloces descensos por sinuosas carreteras de montaña, donde cada curva puede suponer la muerte.

Otra de las novedades es la inclusión de un compañero de equipo, que podremos elegir entre varios tipos para utilizar la habilidad que caracteriza a cada uno: golpear a los rivales, enseñarnos el camino más corto o ayudarnos a obtener más velocidad punta.

A todo ello hay que sumar que en cualquier momento podemos ser perseguidos por la policía, asistiendo de esta forma a unas espectaculares persecuciones por toda la ciudad, con la "poli" poniendo todos los medios a su alcance para detenernos. Con esta diversidad de situaciones y un excelente control arcade que, además de asequible para cualquier tipo de jugador resulta la mar de preciso, *NFS Carbono* lo tiene todo para "engancharte" hasta el final. y además cuenta con un modo a pantalla partida para "picarnos" con un amigo.

Pero no todo es correr, ya que con las ganancias de las competiciones, tenemos la posibilidad de comprar nuevos vehículos (todos reales y de marcas tan conocidas como Dodge, Hyundai, Mercedes, etc.) y "tunearlos" con todo tipo



En las novedosas "Carreras Cañón", descendemos a toda "pastilla" por un desfiladero donde un fallo significa el fin.



Hay tres tipos de vehículos: Muscle Car (grandes coches americanos), Exóticos (deportivos) y "Tuners" (coches ligeros).



El "tiempo bala" nos permite ralentizar el tiempo para realizar con más precisión y tranquilidad las maniobras más arriesgadas.



Aunque podemos llegar automáticamente a las competiciones, es posible recorrer libremente la ciudad evitando el tráfico y a la "poli".



Los circuitos están repletos de atajos, grandes saltos y lugares que pueden ser destruidos para dejar fuera de juego a nuestros rivales.



La variedad de pruebas es enorme: persecuciones policiales, sprint, velocidad, de derrapes, etc.

de accesorios y piezas. En esta nueva entrega, las opciones de tuning se han incrementado notablemente, pudiendo hasta modelar la forma de muchos de los accesorios que coloquemos en nuestro "buga".

Gran parte del espectáculo que supone cada carrera lo consigue un apartado gráfico impactante: escenarios repletos de detalle, magníficos efectos de luz, etc. Cierto es que en algunas carreras se notan algunas ralentizaciones, pero ello no logra empañar la solidez del conjunto gráfico. A ello hay que sumar un notable apartado sonoro (es posible distinguir un coche de otro por el ruido de sus motores) y una estética general atrayente y muy estilizada (menús, videos, etc.).

Técnicamente es una "pasada", lo que contribuye enormemente a crear una ambientación creíble y absorbente.

En resumidas cuentas, *Need For Speed Carbono* ofrece una completísima oferta de juego y se convierte en la culminación de la saga y en el mejor arcade de velocidad y tuning que puedes encontrar para PS2, tanto por sus impactantes carreras y persecuciones policiales, como por sus infinitas opciones para "tunear". Si lo tuyo es la velocidad de corte arcade y te apasiona todo lo relacionado con el mundillo del tuning, no deberías dejarlo pasar...

» CON LA AYUDA DE TUS "COLEGAS"

En las carreras también participa un miembro de nuestra banda al que podemos dar órdenes para que nos ayude.



¡A POR ÉL! El "bloqueador" golpeará a uno de los rivales a una orden nuestra.



DE EXCURSIÓN. El "explorador" nos indica los diferentes atajos de los circuitos.



A TODO GAS. A rebufo del "lanzador", conseguimos una notable velocidad extra.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La inclusión de numerosas novedades, las infinitas opciones de tuning, las carreras...

» LO PEOR
En los escenarios más recargados, se notan algunos ligerísimos tirones.

Te gustará que... **JUICED**



Te gustará que... **MIDNIGHT CLUB 3**



93	**» GRÁFICOS** Sobresalientes, especialmente en escenarios y efectos de luz.
91	**» SONIDO** Aunque la música podría ser mejor, el sonido en carrera es genial.
93	**» DIVERSIÓN** Buen control, variedad de carreras, y mucho tuning. Diversión 100%.
94	**» DURACIÓN** El modo Carrera es muy completo. Además tenemos diversos retos.
NOTA 93	El mejor *NFS* gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras.



16+

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
TREYARCH
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
24 DE NOVIEMBRE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 16
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.ACTIVISION.ES



Las batallas de la II Guerra Mundial, más concretamente las del frente de Normandía, nos esperan en este realista shoot'em up.

LA **ACCIÓN MÁS ÉPICA** TOMA AL ASALTO TU PS2

Call of Duty 3

Atrinchérate bien en el sillón, porque estás a punto de vivir la más realista y espectacular recreación de la II Guerra Mundial que puedas imaginar.

La saga *Call of Duty* se ha convertido, por su magnífica ambientación y elevado realismo, en uno de los referentes clave de los shooters de corte bélico. Con esta tercera entrega quiere mantener esta elitista posición en el género, y para ello nos trae las más espectaculares batallas y una jugabilidad "a prueba de bombas".

La acción nos traslada, a lo largo de los 14 niveles que dura la Campaña para un jugador, al frente de Normandía en uno de los momentos clave de la II Guerra Mundial. Nosotros asumimos alternativamente el papel de cuatro soldados (un norteamericano, un canadiense, un inglés y un polaco), para cumplir todo tipo de misiones (protección, asalto de posiciones enemigas, destrucción de objetivos, etc.), mientras neutralizamos a cientos de feroces soldados nazis. Pero no estamos solos ante tan ardua tarea, pues en todo momento nos acompañan otros soldados aliados

SIÉNTETE **PROTAGONISTA** DE LA HISTORIA BÉLICA



1 **¡ES LA GUERRA!** Mucha acción y una genuina ambientación son las bazas de este realista shoot'em up.



2 **VARIEDAD.** Vivimos todo tipo de situaciones. Desde pilotar vehículos hasta detener una invasión enemiga.



3 **CREÍBLE.** Gracias al gran apartado técnico, las batallas cobran una intensidad y profundidad únicas.

Asumimos en papel de 4 soldados aliados en un gran recreación de la II Guerra Mundial.



La soberbia ambientación logra transmitir un tremendo realismo a todo el desarrollo del juego.



Los combates parecen sacados de una "peli": soldados ayudándonos, explosiones por doquier...



Las 14 misiones del modo Campaña ofrecen diversas vías alternativas para alcanzar los objetivos.

» LOS MOMENTOS CLAVE DE UNA GUERRA

Una de las novedades de esta entrega son las denominadas "acciones de guerra", movimientos especiales (colocar una bomba, disparar con un mortero, etc.) que requieren de determinadas combinaciones de botones o de los sticks para funcionar.



CARA A CARA. En los combates cuerpo a cuerpo, pulsa rápidamente los botones indicados.



NERVIOS DE ACERO. Para colocar una bomba, sigue la combinación marcada.

Gracias a su realismo y creíble puesta en escena, logra transmitir todo el dramatismo de la guerra para atraparnos en unos tiroteos sin igual.

que, si bien no obedecen órdenes nuestras, ofrecen un importante fuego de cobertura o acaban eficientemente con los enemigos. De esta manera, asistimos a combates llenos de realismo y de una intensidad sobrecogedora, donde la ambientación juega un papel decisivo: bombas estallando por todos lados, edificios que se derrumban con el fuego enemigo, soldados que caen heridos a nuestros pies... Vamos, la guerra en estado puro.

A esto hay que sumar algunas novedades en el desarrollo (acciones de combate que requieren combinaciones de botones, niveles abiertos donde es posible elegir entre varias rutas de ataque o la posibilidad de manejar veloces jeeps) y variadas situaciones de guerra. El resultado es una puesta en escena realista y espectacular como no habíamos visto hasta ahora en el género. Y esto sólo en lo que a la Campaña para un jugador se refiere, porque otro de los puntos fuertes de *Call of Duty 3* son sus opciones multijugador, gracias a las cuales podemos enfrentarnos a otros 15 "soldados" en las más emocionantes partidas Online.

Tampoco podemos olvidar que, en gran medida, la intensidad de la acción viene dada por un apartado gráfico de infarto: escenarios llenos de detalles, decenas de personajes en pantalla con un acabado grandioso, etc. Cierto es que en algunas ocasiones se producen »



El control es preciso y responde de forma eficiente en los momentos más difíciles.



Técnicamente *Call of Duty 3* deslumbra por su solidez general, tanto en el campo gráfico como por un apartado sonoro brutal.



La variedad de situaciones es enorme y lo mismo estamos manejando un tanque como distribuyendo el fuego de la artillería.



Todas las armas disponen de una vista en "zoom" que resulta imprescindible para acabar de manera eficiente con los enemigos.



Aspectos como el retroceso de las armas o las animaciones al recargar, hacen que la experiencia de juego sea altamente realista.



Manejamos alternativamente a cuatro soldados (un inglés, un norteamericano, un polaco y un canadiense), cada uno con su propia historia.

ligeras ralentizaciones, pero es algo perdonable, ya que el juego exprime al máximo el potencial gráfico de PS2 para ofrecer la más creíble recreación de la guerra, que además se ve reforzada por un impactante sonido ambiental y una banda sonora de película.

Con todas estas virtudes, sólo podemos reprochar a *Call of Duty 3* un desarrollo demasiado parecido a lo visto en las anteriores entregas de la saga y que además resulta algo falto de "chispa", pese a las novedades introducidas. Así, si has jugado a los dos anteriores *COD*, en algunas ocasiones, te resultará poco sorprendente y más si tenemos en cuenta un detalle: el frente de Normandía ha sido ya "visitado" por numerosos títulos del género. Pero como decimos, sólo es un pequeño "pero" a un título sensacional que por méritos propios es uno de los mejores shoot'em up que puedes disfrutar en PS2. Y es que estamos ante un juego capaz de transportarte al mismo corazón de la II Guerra Mundial gracias a su increíble ambientación, apartado técnico y jugabilidad. Por todo, si te gusta el género, estás ante uno de sus mejores exponentes, que ofrece alicientes más que suficientes para jugar solo o en piques Online.

COD3 explota al máximo el potencial gráfico de PS2 para mostrar batallas con decenas de soldados en pantalla.



» NUEVOS FRENTES, NUEVAS OPCIONES

En esta nueva entrega se han incluido algunas novedades para hacer todavía más realista la experiencia de combate.



MOTORIZADO. Podemos conducir rápidos jeeps a través del campo de batalla.



ESTRATEGIA. Las granadas de humo nos permiten pasar desapercibidos al enemigo.



POR LOS AIRES. La nueva física hace que los objetos "vuelen" con las explosiones.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La mejor recreación bélica que se puede ver en PS2. La variedad de situaciones.

» LO PEOR
Pese a algunas novedades, el desarrollo es más "sosete" que el de entregas anteriores.

Te gustará + que... **MOH EUROPEAN A.**



Te gustará − que... **CALL OF DUTY 2**



96	**» GRÁFICOS** Escenarios llenos de detalle, repletos de personajes...
92	**» SONIDO** Doblaje, música y sonido consiguen meternos en la acción.
92	**» DIVERSIÓN** Un desarrollo variado y lleno de sorpresas de principio a fin.
89	**» DURACIÓN** La Campaña no es muy larga, pero el multijugador lo compensa.
NOTA 92	Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero es espectacular y uno de los mejores shoot'em ups de PS2.

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

■ *Guitar Hero II* es la secuela del exitoso juego musical, en el que debemos "tocar" más de 60 cañeros temas de rock, heavy metal...

12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
RED OCTANE
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
24 DE NOVIEMBRE
Precio con guitarra
79,95 €
Precio sin guitarra
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CANCIONES
Página web
WWW.GUITARHEROGAME.CO.UK

MÁS QUE UNA **SECUELA,** MÁS QUE **ROCK'N ROLL**

Guitar Hero II

Si siempre has soñado con tocar la guitarra como las estrellas de la música y nunca lo has conseguido, *Guitar Hero* y PS2 te lo ponen más fácil...

Apenas han pasado seis meses desde que debutó en nuestro país *Guitar Hero*, un juego musical que transmite las sensaciones de tocar una guitarra eléctrica perfectamente, y ya tenemos la secuela con nosotros. Y lo mejor de todo es que *GHII* potencia a lo bestia todas las virtudes del juego original y subsana algunas de sus carencias...

***Guitar Hero II* vuelve a basar su atractivo** en el uso del mando-guitarra, con el que jugar es casi como tocar una guitarra real sin tener ni idea. Así, en el modo Carrera, somos un artista novel que debe tocar en pequeños tugurios para forjarse un nombre y llegar a llenar estadios. En total ofrece ocho escenarios de dificultad creciente, y hasta que no superemos las cinco canciones que ofrecen, no podremos pasar al siguiente.

Lo mejor es que los 40 temas que integran este modo suponen un acertado repaso por las principales vertientes del rock (heavy, rockabilly...) y son auténticos clasicazos de grupos como Nirvana, Foo Fighters, Guns'N Roses, Rage Against The Machine... Además hay



UN CAMINO HACIA LA **FAMA** REPLETO DE **NOVEDADES**

1 ESTRELLA DEL ROCK. 40 temas nuevos nos separan de la fama, y debemos tocarlas bien para triunfar.



2 PRACTICA. Podemos "entrenar" ciertas partes de las canciones que se nos "atraviesen" a distintas velocidades.

3 MIS MEJORES DUETOS. Si juegas con un amigo puedes tocar el bajo o la guitarra, cooperar, competir...

■ En *Guitar Hero II* hay nuevos personajes, que se unen a los ya vistos en el primer *GH*.



Nuestro objetivo en cada tema es "tocar" todas las notas al llegar a la parte inferior de la pantalla.



64 canciones, cuatro niveles de dificultad, nuevos modos de juego... *GHII* es más que una secuela.



Los escenarios son más vistosos y la ambientación en general es muy superior a la del primer *GH*.

LA CLAVE DEL ÉXITO ESTÁ EN LA GUITARRA

Como su antecesor, *GHII* es muy divertido por una razón: su mando-guitarra. Tocar las canciones con él es una delicia y a poco que practiquéis, notaréis como vuestra destreza mejora. Hasta tiene un sensor que detecta si ponemos la guitarra en posición vertical para activar ciertas filigranas...



Los 5 botones sustituyen a los trastes de una guitarra. Hay que pulsarlos antes de "tocar" las notas con la pieza móvil.

Esta pieza móvil hace las veces de las cuerdas de una guitarra real.

El vibrato o palanca permite modificar el sonido de las notas y acordes más largos.

otras 24 canciones de corte más "indie" y de mayor calidad que las del primer *GH*. En total, estas 64 canciones, y sus 4 niveles de dificultad (hay más notas, cambian los acordes...) dan para muchas horas de diversión.

Por si fuera poco, *GHII* ofrece novedades que mejoran aún más la experiencia de juego. Por ejemplo, la ambientación (escenarios, efectos...) está más cuidada. Tocas un bis, público que enciende sus mecheros... son muchos y muy variados los detalles que ayudan a meterse más en el "concierto".

GHII es el mejor juego musical de PS2, y una oportunidad única para descubrir la cara más divertida de este género.

Y a la hora de jugar no faltan las novedades: nuevos acordes, un modo entrenamiento, modos multijugador competitivos y cooperativos (uno toca el bajo, otro la guitarra)...

Por todo ello, *GHII* es más que una secuela, un juego que cualquier poseedor de una PS2 debería probar, ya que pocos títulos consiguen atrapar de manera tan brutal y durante tanto tiempo. Sin duda, una de las propuestas más recomendables para estas navidades...



La selección musical es de lo mejorcito del juego, verdaderos mitos del rock y del guitarreo en general... aunque ninguna es "española".



Con el dinero obtenido podemos comprar muchos más extras: 24 canciones, 3 personajes, ropa alternativa, guitarras y acabados...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Jugar con la guitarra, los más de 60 temas, los piques multijugador... Todo.

» LO PEOR

Si no te gusta el rock ni la música en inglés, no encontrarás nada de tu agrado.

Te gustará + que... GUITAR HERO

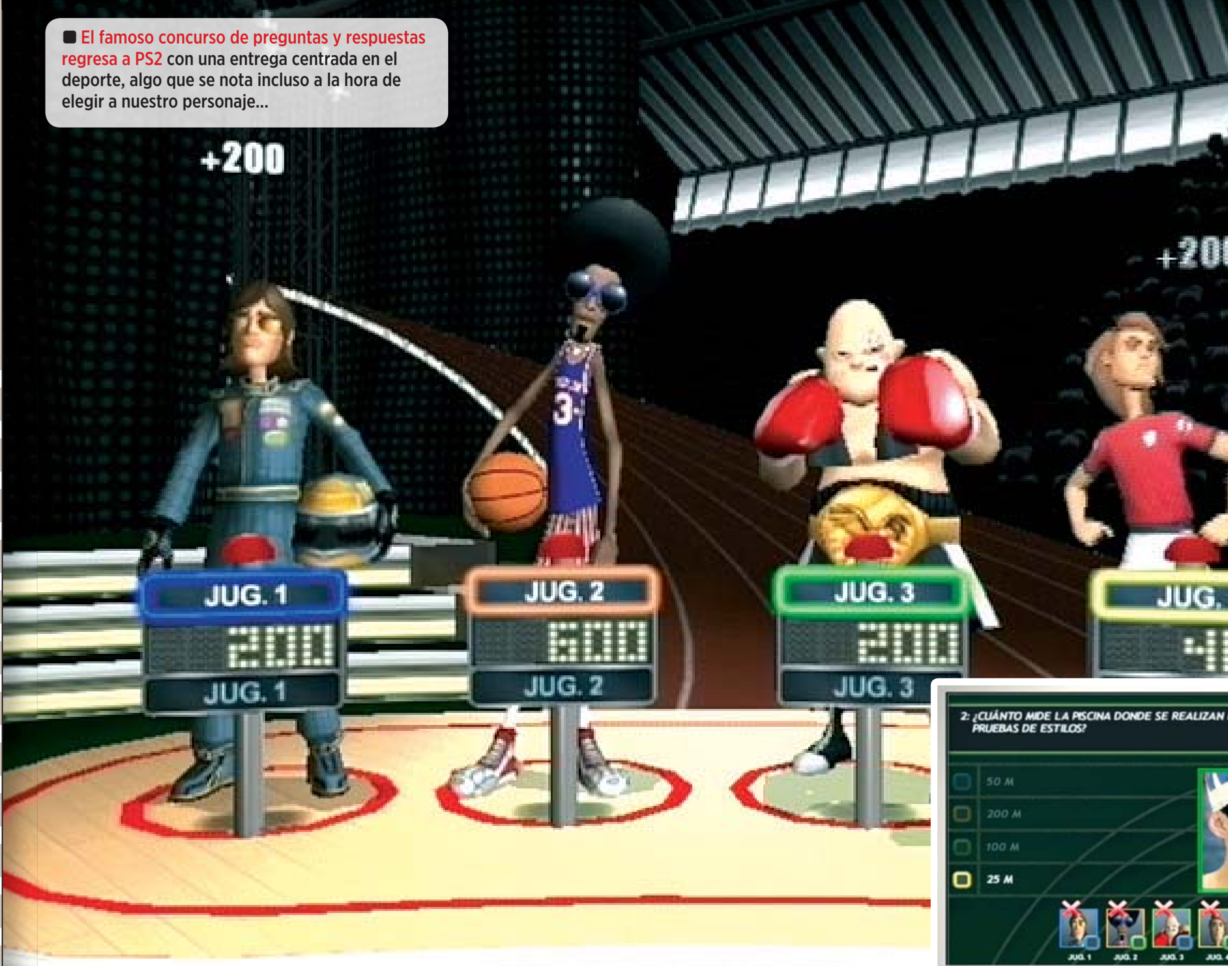
Te gustará + que... SINGSTAR ROCK



92	**» GRÁFICOS** Impresionante recreación de los conciertos, los personajes...
94	**» SONIDO** Lo mejor del juego. Contundente, aplastante, atronador...
94	**» DIVERSIÓN** Disfrutar con él es sencillo, dominarlo lleva bastante más tiempo.
95	**» DURACIÓN** Las 60 canciones y los 4 niveles de dificultad dan para mucho.
NOTA 94	Por lo divertido que resulta es el mejor juego musical de PS2, y no te lo deberías perder a poco que te guste la música.



Género	PARTY GAME
Desarrollador	SONY
Editor	SONY
Lanzamiento	15 DE NOVIEMBRE
Precio con pulsadores	59,95 €
Precio sin pulsadores	39,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	DE 1 A 8
Modo Online	NO
Guardar partidas	AL TERMINAR
Página web	WWW.BUZZTHEGAME.COM



El famoso concurso de preguntas y respuestas regresa a PS2 con una entrega centrada en el deporte, algo que se nota incluso a la hora de elegir a nuestro personaje...

El juego ofrece más de 5000 preguntas, todas relacionadas con el mundo del deporte.

Se han incluido algunas novedades, como esta ronda de preguntas en forma de ruleta.

¿ERES UN FOROFO DE LOS **DEPORTES**? BIENVENIDO...

Buzz! El Gran Concurso de Deportes

El famoso concurso vuelve en una edición especial dedicada sólo al mundo de los deportes. ¿Quieres participar?

Sony sigue con sus "party game" y, además de *Singstar*, estas navidades tenemos nuevas entregas de *Buzz!*, el divertido concurso que, esta vez, abarca sólo temas deportivos.

Enfrentados con otros 7 jugadores, las diferentes rondas que tenemos que superar en el concurso ponen a prueba nuestros conocimientos sobre el mundo del deporte con más de 5000 preguntas: fútbol, baloncesto, tenis, ciclismo, rugby... todo tiene cabida.

Para responder contamos con un pulsador (incluido en el juego) con botones de diferentes colores que se usan de forma distinta en cada ronda. Además, para hacer más accesible el juego para aquellos que estén algo "verdes" en el tema, casi siempre solemos contar con varias opciones para responder, o apoyos como vídeos o fotografías durante las pruebas. Ya sabes, si eres un fan del mundo deportivo, aquí tienes un buen reto.

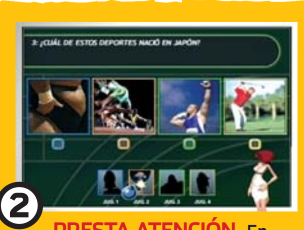
Buzz vuelve a ser el presentador de este divertido concurso.

» DIVERSIÓN A GOLPE DE PULSADOR

Buzz! The Sports Quiz ofrece una serie de rondas en las que hay que usar el pulsador de distintas formas: ya sea pulsando el botón de color relacionado con la respuesta correcta, pulsar el botón rojo superior para ser el más rápido en contestar...



1 MÁS FÁCIL. Algunas preguntas vienen acompañadas por vídeos, música o fotos.



2 PRESTA ATENCIÓN. En cada ronda explican cómo usar el pulsador para responder.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El poder jugar hasta 8 jugadores y poner a prueba tus conocimientos deportivos.

» LO PEOR
Jugando solo es más corto y aburrido y más si no te gustan mucho los deportes.

79	**» GRÁFICOS** Pocos personajes y animaciones divertidas, pero escasas y simples.
80	**» SONIDO** Las frases del presentador se repiten bastante, y cansan un poco.
88	**» DIVERSIÓN** Se puede jugar una partida con 8 jugadores a la vez, y eso mola.
86	**» DURACIÓN** La cantidad de preguntas dan para muchos concursos.
NOTA 84	**Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir.**



DBZ Tenkaichi 2 ofrece espectaculares combates basados en la serie y en las películas de anime.

Género
LUCHA
Desarrollador
BANDAI NAMCO
Editor
ATARI
Lanzamiento
10 DE NOVIEMBRE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PELEA
Página web
WWW.ES.ATARI.COM

EL JUEGO DE LUCHA **DEFINITIVO** DENTRO DE LA SAGA

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2

Hace un año Goku y sus amigos nos sorprendieron con *DBZ Budokai Tenkaichi*. Hoy, su secuela vuelve a hacerlo... ¡y de qué manera!

Bola de Dragón, la mítica serie protagonizada por Goku y sus amigos, sigue siendo una fuente inagotable de inspiración para Bandai, que vuelve a la carga con una secuela de *DBZ Budokai Tenkaichi* que pretende hacernos olvidar a la primera gracias a sus novedades y sustanciales mejoras.

9 modos de juego y casi 130 personajes (78 normales más sus transformaciones, estados alterados...) extraídos tanto de las series de TV como de algunas de las películas son su principal tarjeta de visita. Con ellos podemos revivir sagas como la de Freezer o Saiyan, participar en el torneo de artes marciales o superar diferentes desafíos en condiciones concretas para disfrutar de épicos combates llenos de espectacularidad. Y es que el sistema de lucha, sin llegar a la altura de títulos como *Tekken*, es muy completo y bastante sencillo, ofreciendo movimientos de esquive, agarre, combos de más de 20 golpes seguidos, ataques especiales... Además, también se ha du-

» CÓMO CONVERTIRNOS EN EL GUERRERO MÁS PODEROSO

1 **LIBERTAD.** Podemos sobrevolar el mapa libremente y buscar eventos, combates, apuestas...

2 **¡A LUCHAR!** Los combates son igual de espectaculares que en la tele, y veremos golpes alucinantes.

3 **EVOLUCIONA.** Gracias a los objetos del modo "Evolución Z" podemos mejorar a nuestro luchador.

Goku y otros 130 personajes se enfrentan en espectaculares combates.



Los golpes de cada personaje, idénticos a los de la serie, están recreados de forma alucinante.



Como novedad, podemos fusionarnos o transformarnos durante el combate para ser más poderosos.



El sistema de juego es sencillo, y nos permite disfrutar desde el primer momento de los combates.

» UN NUEVO PASO EN LA **EVOLUCIÓN...**

Visitando la tienda del juego, con los objetos que conseguimos con nuestras victorias o reuniendo las 7 bolas de dragón, podemos mejorar y evolucionar a nuestros personajes como si fuera un RPG, para que sean más poderosos, aprendan nuevos golpes...



VAMOS DE COMPRAS. En la tienda podemos comprar y vender objetos o técnicas.



PIDE UN DESEO. Si reunimos las bolas mágicas podemos conseguir técnicas igratis!

plicado el tamaño de los 19 escenarios que visitamos en el juego (en gran parte destruibles); contamos con la posibilidad de transformarnos en otra forma más poderosa del personaje durante el combate; podemos fusionarnos con otro luchador en tiempo real o hacer "evolucionar" a nuestro luchador con un sencillo sistema similar al usado en los RPG. Incluso podemos crear personajes propios.

Por opciones y jugabilidad, *Tenkaichi 2* es el mejor *Dragon Ball* de todos los vistos hasta el momento en PS2.

Pasando a cuestiones técnicas, tenemos que aplaudir su estupendo acabado, con unas animaciones, efectos visuales y modelos de personajes que son prácticamente idénticos a los de la serie. Donde "pincha" es en el apartado sonoro, ya que ofrece una música muy "machacona" que poco tiene que ver con la serie. No obstante, esto no empaña el excelente resultado de un juego de lucha que es, sin duda, el *Dragon Ball* definitivo de todos los que hemos disfrutado en PS2 y que pone el listón muy alto a futuros títulos ambientados en el universo "Dragon Ball".



Los escenarios son enormes y nos permiten pelear bajo el agua, volar libremente y combatir en tierra firme o, simplemente, destruirlos.



Los 9 modos de juego nos invitan a disfrutar de un modo Historia, superar desafíos, participar en el torneo de artes marciales, jugar a dobles...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La mejora técnica, su espectacularidad y el número de luchadores y modos de juego.

» LO PEOR
Sistema de lucha algo simple y repetitivo y un apartado sonoro poco "molón".

Te gustará + que... **DBZ BUDOKAI TENKAICHI**



Te gustará − que... **TEKKEN 5**



93	**» GRÁFICOS** Modelos, escenarios y golpes clavaditos a los de la serie de TV.
85	**» SONIDO** La música es machacona y las voces están en inglés.
93	**» DIVERSIÓN** Es muy espectacular y tiene muchos personajes, aunque repetitivo.
93	**» DURACIÓN** Superar todos los desafíos y retos puede llevar unas 50 horas.
NOTA 92	Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball".



12+

Género	PARTY GAME
Desarrollador	SONY
Editor	SONY
Lanzamiento	15 DE NOVIEMBRE
Precio con micrófonos	59,99 €
Precio sin micrófonos	29,99 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	DE 1 A 8
Modo Online	NO
Guardar partidas	TRAS CADA CANCIÓN
Página web	WWW.SINGSTARGAME.COM



Mecano, Hombres G, Alaska... los grupos más representativos de los 80 están presentes con sus temas más conocidos.

Algunos vídeos están extraídos de programas como "Tocata", "Aplauso" o "Rockopop". ¡Qué pintas!



Hasta 8 jugadores pueden participar en las partidas, en las que también se puede usar la cámara EyeToy.

UNA SELECCIÓN DE **LA MEJOR ÉPOCA** MUSICAL ESPAÑOLA

SingStar La Edad de Oro del Pop Español

Sony quiere que vuelvas a dar el cante estas navidades... pero esta vez con lo mejor del pop español ochentero.

La última propuesta de *SingStar* son 30 nuevas canciones en castellano, que abarcan desde 1978 a 1990. Mecano, Hombres G, Burning, Loquillo, Los Nikis, Alaska, Tino Casal... Como podéis ver, la selección es bastante "retro" y, aunque puede que a más de uno ni siquiera le suenen esos grupos, fueron los que marcaron una época musical prácticamente irrepetible en nuestro país...

El sistema de juego sigue siendo el mismo que en otros *SingStar* y, micrófono en mano, tenemos que cantar solos o en compañía para conseguir la mejor puntuación. Y todo disfrutando de vídeos y sonido originales de la época, o incluso de nuestra propia cara si usamos la cámara EyeToy... Si te atrae la Edad de Oro, este es el *SingStar* que estabas esperando, aunque por lo demás es idéntico a los anteriores..

Este último *Singstar* ofrece temas "clásicos" del pop español.

» "JUEGA" CON LOS **VÍDEOS** MUSICALES

La cámara EyeToy nos permite "salir" en la tele mientras cantamos. También contamos con diversos efectos que transforman la imagen y podemos "jugar" con la voz, modulándola de forma muy divertida.

1 IMAGEN. Diversos filtros modifican la imagen mientras cantamos las canciones.



2 SONIDO. Podemos cambiar algunos parámetros de la voz en las repeticiones para reírnos un rato.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
30 temazos de la mejor época del pop español para cantar con tus amigos.

» LO PEOR
No innova ni ofrece nada nuevo respecto a títulos anteriores.

70	**» GRÁFICOS** Los vídeos son antiguos y no han sido limpiados, por lo que la calidad...
85	**» SONIDO** El sonido no se ha remasterizado, pero "canta" menos que el vídeo.
89	**» DIVERSIÓN** Si conoces estos clasicazos, disfrutarás de este *SingStar* a tope.
87	**» DURACIÓN** Si te atraen las canciones, las cantarás una y otra vez...
NOTA 84	**Ideal para reuniones de amigos que hayan cantado estos temas en sus tiempos mozos o que sean fans de la Edad de Oro.**

Género
ACCIÓN
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
PROEIN
Lanzamiento
17 DE NOVIEMBRE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE CAPÍTULOS
Página web
WWW.SQUARE-ENIX.COM

Acción pura ambientada en el universo de *Final Fantasy VII* es lo que nos espera en las 12 fases del juego.

EL MEJOR ROL DEJA PASO A LA **ACCIÓN MÁS FRENÉTICA**

Dirge of Cerberus Final Fantasy VII

Después de enamorarnos en PSone, el fenómeno *Final Fantasy VII* también invade PS2 con este juego de acción protagonizado por Vincent Valentine.

Final Fantasy VII es uno de los juegos de rol más aclamados de la historia, y Square Enix no quiere perder la ocasión de seguir explotando el fenómeno con distintos títulos que se desarrollan en el mismo universo. Uno de ellos es *Dirge of Cerberus*, un juego de acción pura y dura cuya trama tiene lugar tres años después de lo acontecido en *FFVII*. Su protagonista es Vincent Valentine (uno de los personajes de *FFVII*), que se enfrentará a una misteriosa organización militar llamada "Deepground", cuyos soldados formaban parte de uno de los proyectos más secretos de Shinra...

Así pues, olvidad los combates por turnos, porque la acción y los tiroteos predominan en su desarrollo. A lo largo de 12 capítulos manejamos a Vincent en un desarrollo vibrante en el que los tiroteos y las peleas cuerpo a cuerpo son el corazón del juego. Es cierto que no faltan los puzzles (sobre todo basados en buscar interruptores o tarjetas

» ASÍ **COMBATE** VINCENT EN UN JUEGO DE **ACCIÓN** PURO

1 **TIROTEOS.** Son la base del desarrollo y podremos alternar entre una vista en tercera persona o subjetiva.

2 **LUCHA CUERPO A CUERPO.** También podremos pelear cuerpo a cuerpo y realizar combos (escasos).

3 **PEQUEÑOS PUZZLES.** Entre tanto combate y tiroteo, nos faltarán otras "tareas", como buscar tarjetas.

Vincent Valentine protagoniza este derroche de acción.



■ Los tiroteos son la base del desarrollo. Podremos alternar tercera persona con vista subjetiva.



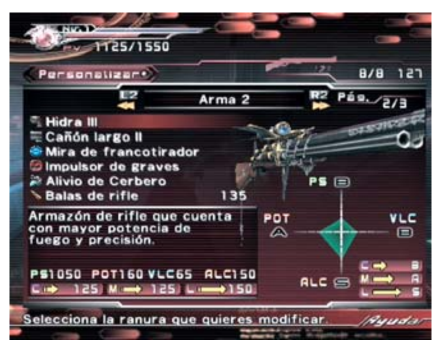
■ Nos enfrentaremos a los soldados de la organización Deepground y a unas cuantas criaturas más.



■ Como en muchos otros juegos de acción, no faltarán las peleas contra enemigos de final de fase.

» AUMENTA Y **MEJORA** TU **ARSENAL**

Aunque la acción es la base del desarrollo, no faltará el componente RPG. Podremos mejorar los atributos de Vincent y "tunear" sus distintas armas para conseguir mejoras tales como mayor potencia, más estabilidad, mayor capacidad para munición...



VARIOS TIPOS DE ARMAS. No faltan las escopetas, rifles de francotirador, ametralladoras...



"TUNEA" TUS ARMAS. Con miras telescópicas, distintos tipos de cañón, etc.

para acceder a nuevas zonas) ni los momentos de sigilo (en los que manejamos a Cait Sith, otro personaje de *FFVII*), pero son tan simplones que terminan por ser anecdóticos. Como veis, el desarrollo no es que sea muy original. La gracia está en las posibilidades ofensivas de Vincent (convertirnos en una bestia, manejar y

Aunque el desarrollo no sea muy original y gráficamente no brille, su argumento y su ambientación gustarán a los fans de *FFVII*.

mejorar distintas armas, magias, doble salto, movimientos de evasión...), algunas exclusivas de la versión europea. Pero lo que más gustará a los fans de *FFVII* es volver a encontrarse con Cloud, Tifa, Barret, etc., aunque muchas veces sólo en forma de vídeo...

En cuanto al apartado técnico, la verdad es que no es nada del otro mundo. Se han mejorado algunos aspectos con respecto a la versión japonesa (más rapidez, control más pulido, 40 misiones extra...), pero no esperéis nada sorprendente. Y es que, como juego de acción, *Dirge of Cerberus*, es bastante "normalito" en todos los sentidos. A Square Enix se le da mucho mejor hacer juegos de rol...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La ambientación "made in *FFVII*", la historia y el sistema de mejora de las armas.

» LO PEOR
El desarrollo es poco original (por no decir soso) y técnicamente es algo mediocre.

Te gustará (+) que... **GHOST IN THE SHELL** — Te gustará (−) que... **DMC3 ED. ESPECIAL**



80	**» GRÁFICOS** Cumplen sin más, aunque las secuencias de vídeo impresionan.
79	**» SONIDO** Buenos efectos y banda sonora, pero algunas melodías desentonan.
82	**» DIVERSIÓN** El desarrollo se reduce la mayoría de las veces a avanzar disparando...
80	**» DURACIÓN** 12 capítulos no son muchos, pero tiene secretos y 40 misiones extra.
NOTA 80	Un juego de acción "normalito" en todos los sentidos, aunque con el atractivo de ampliar el emocionante universo de *FFVII*.



■ Aunque la acción es la protagonista, también hay sencillos puzzles y algo de infiltración (donde manejaremos a Cait Sith, también de *FFVII*).



■ Personajes míticos de *FFVII* como Cloud, Tifa, Barret o Cid aparecen en el juego, sobre todo en las espectaculares secuencias de vídeo.

■ Los luchadores más conocidos de la factoría SNK protagonizan este juego de lucha 2D de corte clásico.

Género
LUCHA
Desarrollador
SNK PLAYMORE
Editor
IGNITION
Lanzamiento
17 DE NOVIEMBRE
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
JAPONÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR PARTIDA
Página web
WWW.VIRGINPLAY.ES


■ Manejamos a un par de luchadores en el combate, cuyo control intercambiaremos en cualquier momento.

■ Según golpeamos al rival, se llena la barra de ataque especiales con la que haremos golpes demoledores.

LAS **LEYENDAS** DE LA LUCHA DE SNK **SUBEN AL RING**

Neo Geo Battle Colisseum

Prepárate para una "ensalada" de mamporros: los mejores luchadores de SNK se han dado cita para ajustarse las cuentas.

Desde 1990, la compañía nipona SNK lanzó algunos de los mejores juegos de lucha 2D en la conocida y cara consola Neo Geo. Algunos de sus títulos estrella fueron *Art Of Fighting* o *Fatal Fury*, y ahora sus luchadores más conocidos están reunidos en este juego de lucha 2D, que ofrece épicos combates y un plantel con más de 40 personajes.

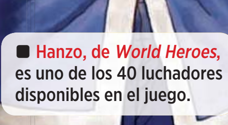
Podemos elegir entre distintos modos de juego (Survival, Versus, etc.), aunque en todos jugamos con un equipo formado por dos luchadores, cuyo control podemos intercambiar en cualquier momento, para combatir a otros grupos de dos luchadores haciendo uso de todo tipo de ataques y especiales. Así, y aunque en el fondo no aporta nada nuevo al género, es una económica oportunidad para hacerse con uno de los más divertidos títulos de la lucha 2D.

CONSIGUE EL TÍTULO DE **REY DE LA LUCHA**

Los combates enfrentan a equipos de dos luchadores. Así, uno de nuestros personajes permanece en la reserva, mientras con el otro luchamos realizando golpes y combos de todo tipo. Incluso podemos realizar golpes conjuntos con los dos...


1 **COSA DE DOS.** Nuestro equipo lo forman dos luchadores, que incluso harán ataques juntos.


2 **A GOLPES.** Gracias al preciso control, podemos realizar un amplio repertorio de ataques.


■ Hanzo, de *World Heroes*, es uno de los 40 luchadores disponibles en el juego.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un gran plantel de personajes, todos muy conocidos. Multitud de ataques y combos.

» LO PEOR
Algunos luchadores están algo pixelados. No aporta nada significativo al género.

80	**» GRÁFICOS** Cumplidor acabado de los luchadores y curiosos escenarios en 3D.
78	**» SONIDO** Músicas sin demasiado espíritu y decentes sonidos de combate.
83	**» DIVERSIÓN** Todos los combates son vibrantes, especialmente contra un amigo.
84	**» DURACIÓN** Te llevará mucho tiempo dominar los golpes de los 40 personajes.
NOTA 81	**Si te gusta la lucha 2D tienes que probarlo. Por 20 euros tienes 40 luchadores clásicos y mucha jugabilidad y diversión.**

PÁGINA DE PUBLICIDAD



Phantasy Star Universe es un juego de rol ambientado en el espacio, con modos para un jugador y partidas Online.

Ethan Waver es un Guardián Espacial novato. En su periplo galáctico descubrirá secretos sobre su propio pasado.

Género	ROL DE ACCIÓN
Desarrollador	SONIC TEAM
Editor	SEGA
Lanzamiento	1 DE DICIEMBRE
Precio	59,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	HASTA 6 JUGADORES
Guardar partidas	PUNTOS CONCRETOS
Página web	WWW.PHANTASYSTARUNIVERSE.COM

EXPLORADORES DEL **ESPACIO EXTERIOR**

Phantasy Star Universe

Visitar mundos lejanos, descubrir peligrosos aliens, manejar avanzadas armas láser... son las emociones que ofrece este juego de rol de acción.

Nacida en la consola de 8 bits Sega Master System, la saga de rol futurista *Phantasy Star* es ahora conocida por sus últimos capítulos Online para GameCube y, antes, Dreamcast. Ahora debuta en PS2 con una entrega que conserva la ambientación galáctica y unos combates de acción en tiempo real, pero que además añade a sus misiones Online una aventura para un jugador.

La trama de la aventura en solitario se desarrolla en el sistema Gurhal, donde conviven los humanos, los androides inteligentes llamados CAST y las Bestias (humanoides con características animales). Pero la paz se ve turbada por el ataque de una raza alienígena conocida como los SEED. Para combatir a los invasores tomamos el papel de Ethan, un joven novato del cuerpo de los Guardianes Espaciales, y viajamos por 4 planetas. En sus ciudades compramos y mejoramos nuestro equipo, y después nos lanzamos a explorar parajes llenos de enemigos alienígenas y robóticos a los que vencemos con sencillos "combos" si usamos armas

UN DÍA EN LA VIDA DE ETHAN, **GUARDIÁN DEL ESPACIO**

1. **¡A CURRAR!** Explorar planetas es un trabajo chulo, pero los aliens se empeñan en pelear en tiempo real.
2. **DE COMPRAS.** Así que mejor compra y modifica armas variadas: espadas láser, pistolas, ametralladoras...
3. **CON LOS COLEGAS.** Menos mal que otros guardianes controlados por la CPU te apoyan en las misiones.



■ La base del juego son los combates en tiempo real contra terribles alienígenas y robots.



■ En la aventura para un jugador otros guardianes controlados por la CPU nos ayudan en la batalla.



■ En las ciudades de los 4 planetas del juego hablamos con personajes, compramos armas y equipo...

» TODA UNA **GALAXIA ONLINE** POR RECORRER

Las partidas Online son para hasta 6 jugadores. Nuestro personaje puede ser humanos, CAST o Bestias, y nos comunicamos con otros jugadores gracias a un rápido sistema de frases prefijadas. La acción vuelve a dominar en estas misiones en red.



CREA TU PERSONAJE. Decide su sexo, raza, aspecto... Y las armas en las que se especializa.



¡A LA BATALLA! El combate contra terribles aliens es la base de las misiones.

con filo láser, o a tiros si optamos por armas de fuego. Batallas en las que además nos ayudan, en tiempo real y controlados por la CPU, hasta 3 guardianes más.

Los combates en tiempo real de *PSU* enganchan tanto si jugamos Online como en la aventura para un jugador.

Esta sencilla mecánica no varía ni en las misiones principales ni en otras optativas en las que ganamos experiencia. Pero la gran variedad de armas que vamos comprando mantiene el interés durante las 20 horas que dura la aventura: hay espadas, lanzas o cuchillos láser, pistolas y ametralladoras, bastones que lanzan hechizos... Ethan puede alternar su uso en cualquier momento y las batallas van ganando profundidad y variedad. Exactamente igual que en las misiones Online para hasta 6 jugadores, en las que mejoramos el armamento para enfrentarnos a monstruos cada vez más poderosos. Si a esto añadimos la buena ambientación futurista, en la que destacan unos enemigos que en muchas ocasiones sorprenden por su descomunal tamaño, tenemos un juego de rol de acción muy atractivo... Con una pega: está en inglés.



■ La estética futurista del juego está muy conseguida. El diseño estilo "manga" de los personajes mola, pero lo mejor son los enemigos.



■ Pistolas, ametralladoras, espadas, cetros... La gran variedad de armas, y por lo tanto de estilos de ataque, da emoción a las batallas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La variedad de armas da interés a los combates, tanto Online como jugando solos.

» LO PEOR
La aventura para un solo jugador está demasiado centrada en la acción.

Te gustará + que... **XENOSAGA EP. II** — Te gustará − que... **FINAL FANTASY X**



85	**» GRÁFICOS** Buena estética futurista y gran diseño de algunos enemigos.
83	**» SONIDO** La épica banda sonora llega a cansar, pero los efectos son buenos.
82	**» DIVERSIÓN** El desarrollo es poco variado, pero los buenos combates compensan.
83	**» DURACIÓN** 20 horas es poco para la aventura, pero luego está el modo Online.
NOTA 83	Por su ambientación futurista y sus intensas batallas, este RPG es una buena opción para jugar en solitario u Online.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



En esta secuela de *Destroy All Humans!*, Crypto volverá a aterrorizar a los terrícolas, pero esta vez en la década de los 60.

Género	AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador	PANDEMIC
Editor	THQ
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio	44,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	DE 1 A 2
Modo Online	NO
Guardar partidas	ENTRE MISIONES
Página web	WWW.DESTROYALLHUMANSGAME.COM

CRÓNICAS MARCIANAS CON ACCIÓN Y MUCHO HUMOR

Destroy All Humans! 2

El marciano Crypto vuelve a conquistarnos con otra desternillante aventura de acción en la que de nuevo hay que fastidiar a esos insignificantes terrícolas...

Hace ya casi dos años, un alien cabezón y con mucha "mala baba" aterrizó en la Tierra como avanzadilla de una invasión. Su nombre era Crypto y protagonizó *Destroy All Humans!*, una aventura de acción rebosante de humor negro que se desarrollaba en los años 50. Ahora, los años han pasado y Crypto se verá envuelto en otra delirante historia pero esta vez en los años 60, la época del amor libre "hippie" y... de la Guerra Fría.

Esta secuela vuelve a ser una aventura repleta de acción, con misiones principales y secundarias, aunque en esta ocasión viajaremos por 5 enormes localizaciones, que se corresponderían con San Francisco, Londres, Japón, Rusia y la Luna. Nuestros enemigos serán de lo más variopinto: agentes del KGB, ninjas, policías, otras razas de aliens e incluso una hilarante versión del mítico Godzilla. Lamentablemente, Crypto ha perdido casi todas sus armas (láseres, sonda anal, desintegrador...) y poderes (telequinesis, "robar cuerpos", leer la mente...) con respecto a su anterior aventura. Así que tendremos que recuperarlos poco a po-

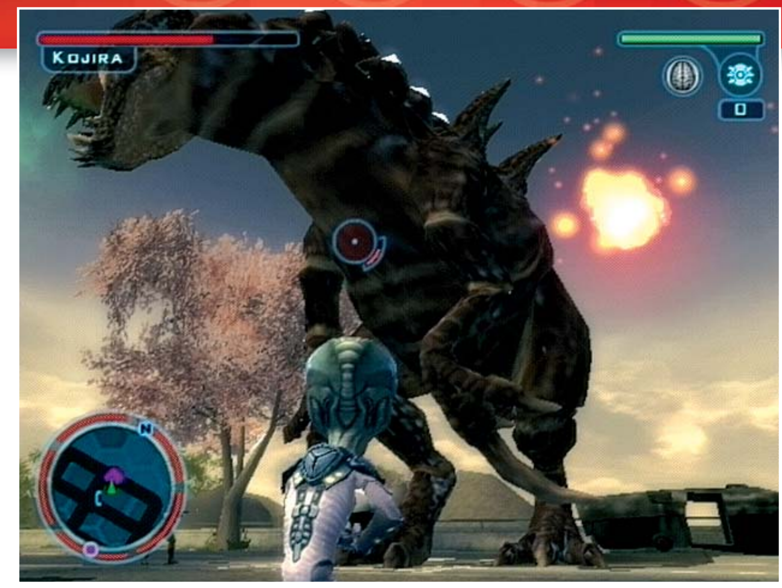
ASÍ SE LAS GASTAN LOS ALIENÍGENAS MOSQUEADOS

1. **DEVASTADORES PODERES.** Como distintas armas, telequinesis, control mental, "robar" cuerpos...
2. **MEJORA DE HABILIDADES.** Durante el juego mejoramos el arsenal y los poderes y conseguiremos nuevos.
3. **PLATILLO VOLANTE.** Como en el primer *DAH!*, podremos volar con el platillo y arrasar, abducir, etc.

Crypto es un marcianito que nos ha "conquistado" gracias a su genial humor negro.



■ Habrá misiones principales y secundarias, con mucha acción y toques de infiltración, búsquedas...



■ Nuestros enemigos son variados, como ninjas, agentes del KGB o esta "versión" de Godzilla.



■ Volveremos a manejar el platillo volante, que contará con poderes nuevos y otros ya conocidos.

» CONQUISTA LA TIERRA **EN COMPAÑÍA**

La novedad que más nos ha gustado de *Destroy All Humans! 2* con respecto al primero es la posibilidad de jugar la aventura completa cooperando con un amigo a pantalla partida. En cualquier punto del juego otro "marciano" podrá unirse a tu causa.



COOPERATIVO A PIE DE CALLE... El juego gana mucho en diversión jugando en compañía.



... Y DESDE EL PLATILLO. Uno pilota la nave y otro maneja las armas.

co y, como novedad, podremos mejorarlos y aprender algunos nuevos. Eso será fundamental para avanzar en las misiones, en las que predomina la acción... aunque también hay infiltración, búsquedas, escaramuzas con el platillo, etc. No es que sean demasiado variadas, pero la ambientación es muy auténtica y las risas están garantizadas, gracias a las famosas situaciones que parodia (Guerra Fría, fenómeno "hippy", llegada del hombre a la Luna, etc.) y sus hilarantes diálogos. Por ello, merece la pena disfrutar de esta aventura, y más si lo jugamos con otro amigo en plan cooperativo a pantalla partida.

Aunque parecido al primero, *Destroy All Humans! 2* convence sobre todo por su humor y por su modo cooperativo.

En cuanto al apartado gráfico, resulta bastante solvente. Eso sí, es muy parecido al anterior e incluso conserva sus fallos, como el "popping" y la niebla cuando vamos en el platillo... Pero aunque técnicamente sea mejorable y parecido al primer *DAH!*, su desarrollo es tan entretenido y gracioso que nos parece muy recomendable, incluso para aquellos que hayan disfrutado de la primera entrega.



■ Hay 5 enormes escenarios, que se corresponden con San Francisco, Londres, Japón, Rusia y la Luna. Podemos movernos libremente por ellos.



■ Lo mejor del juego es el humor. Se parodiarán situaciones históricas como la llegada del hombre a la Luna. Las risas están garantizadas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sus divertidas misiones, poder jugarlo en plan cooperativo y su gran sentido del humor.

» LO PEOR
No es excesivamente largo y es bastante parecido al primer *Destroy All Humans!*

Te gustará + que... **DESTROY ALL HUMANS!** | Te gustará – que... **MERCENARIOS**

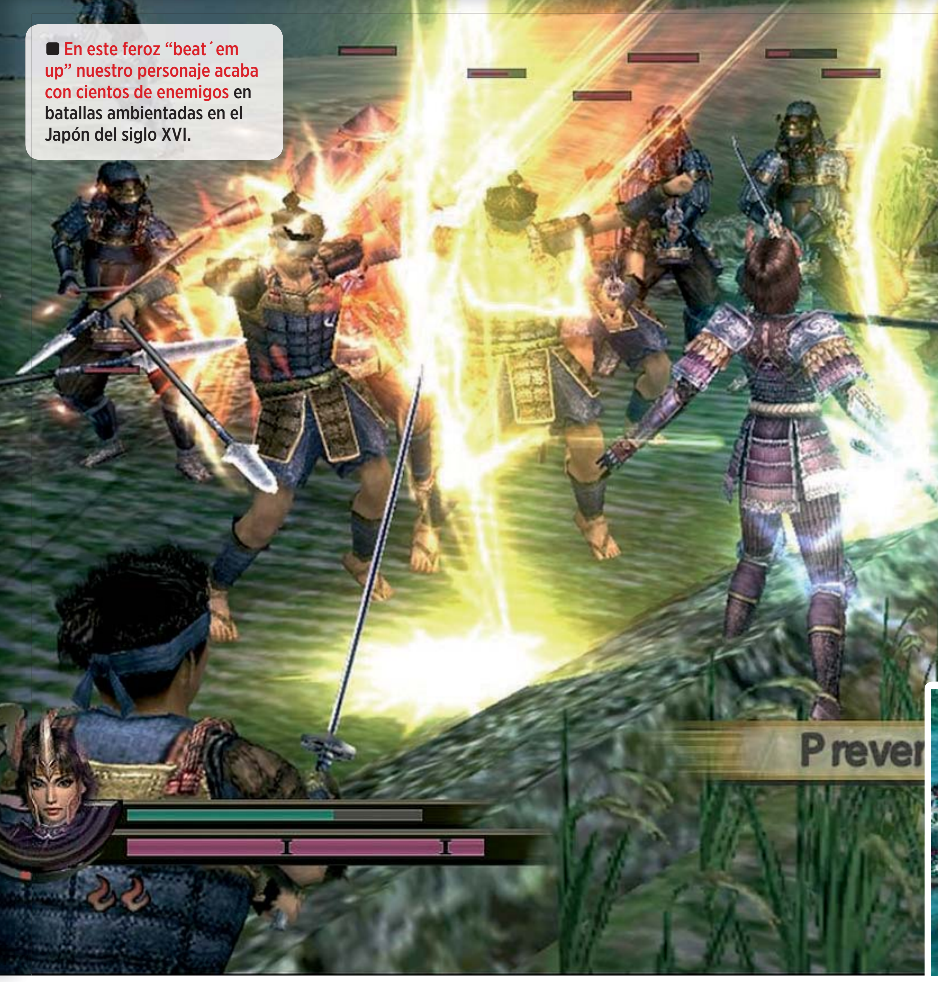


88	**» GRÁFICOS** Funcionan muy bien, aunque son muy parecidos a los del primero.
89	**» SONIDO** Adecuada banda sonora y voces muy trabajadas, aunque en inglés.
87	**» DIVERSIÓN** No es muy variado, pero su trama y su humor enganchan hasta el final.
84	**» DURACIÓN** 10-12 horas para acabar la aventura, pero llegar al 100% te llevará más.
NOTA 87	Una aventura de acción divertida y con mucho humor, que funciona a pesar de ser muy parecida al primero.





Género
ACCIÓN
Desarrollador
KOEI
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA BATALLA
Página web
WWW.VIRGINPLAY.ES



En este feroz "beat´em up" nuestro personaje acaba con cientos de enemigos en batallas ambientadas en el Japón del siglo XVI.



Hay 26 héroes, cada uno con su modo Historia y ataque especiales, pero todos se controlan igual.



En las batallas a dobles cooperamos a pantalla partida para limpiar el escenario de enemigos.

UN **EJÉRCITO** DE UN SOLO HOMBRE

Samurai Warriors 2

Aunque sean miles y tú sólo tengas tu katana, lucharás por el destino de Japón hasta que no quede enemigo en pie.

La segunda entrega de esta saga "hermana" de *Dynasty Warriors* recrea las batallas entre señores de la guerra japoneses en el siglo XVI. En un gran campo de batalla, manejamos a un guerrero que, él solito, acaba con cientos de enemigos usando combos tan contundentes como sencillos, en un festival "machacabotones"... Eso sí, de vez cuando nos las vemos con generales que hasta nos obligan a bloquear sus golpes.

A pesar de esta mecánica tan repetitiva, el juego engancha porque sus combates saben hacerse épicos (ya veréis lo que se siente cuando te queda poca vida y tienes que lanzarte contra decenas de soldados), y por la posibilidad de desbloquear y mejorar personajes. Y como además va bien servido de modos (incluidas batallas a dobles), el juego da lo que promete: acción a toneladas con una atractiva ambientación.

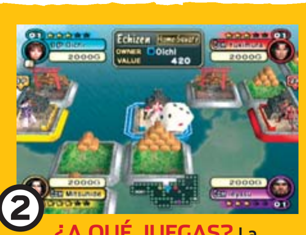
Héroes históricos y personajes legendarios son los protagonistas de *Samurai Warriors 2.*

UNA **BATALLA** INTERMINABLE

La lucha nunca cesa en *Samurai Warriors 2* gracias a sus muchas posibilidades. El juego tiene en total 26 personajes (casi todos ocultos), a los que mejoramos a nuestro antojo y equipamos con gran variedad de armas y una buena oferta de modos.



1 **EVOLUCIÓN.** Con la experiencia ganada en la batalla, nuestro personaje sube de nivel.



2 **¿A QUÉ JUEGAS?** La gran variedad de modos incluye un juego estilo Monopoly.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Luchar contra cientos de enemigos tiene su épica, y está bien servido en cuanto a modos.

» LO PEOR
Su desarrollo es pegar, pegar y pegar, con lo que no busques nada más que acción...

80	**» GRÁFICOS** Impresionante diseño de los héroes, pero pobres escenarios.
85	**» SONIDO** Buen nivel tanto en el rugido de la batalla como en la nipona música.
79	**» DIVERSIÓN** Sencillo como pocos: machaca botones y acaba con los enemigos.
88	**» DURACIÓN** Tiene un buena cantidad de personajes y modos de juego.
NOTA 80	**Acción "machacabotones" tan repetitiva como intensa, que destaca por su ambientación nipona y sus modos de juego.**

PÁGINA DE PUBLICIDAD



Género
ACCIÓN / ROL
Desarrollador
RAVEN SOFTWARE
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
2 DE NOVIEMBRE
Precio PS2 / PSP
59,95 € / 49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
MARVELULTIMATEALLIANCE.COM

Los héroes más populares de los cómics Marvel protagonizan un juego de acción y rol para hasta 4 jugadores, al estilo de la saga *X-Men Legends*.

LOS MÁS GRANDES **HÉROES DEL UNIVERSO**... MARVEL

Marvel Ultimate Alliance

Sobre la Tierra se cierne una amenaza que nadie puede afrontar solo. ¡Hay que reunir a Spider-Man, los X-Men, los Vengadores, los 4 Fantásticos...!

Activision dio con una fórmula de éxito en las dos entregas de *X-Men Legends*: convirtió al grupo de mutantes en protagonista de un juego de acción y rol que destacó por plasmar los poderes de cada personaje y por permitir 4 jugadores simultáneos. Y, si este esquema funcionó entonces, ¿cómo no va a hacerlo con todos los héroes Marvel?

El Dr. Muerte amenaza con conquistar la Tierra

al mando del ejército de villanos definitivo, Los Señores del Mal. Pero enfrente tiene a Spider-Man, Lobezno, el Capitán América, Thor, los 4 Fantásticos... 23 personajes jugables que viajan por una enorme variedad de escenarios, desde Asgard, morada de dioses, a la sumergida Atlantis. Seguimos la acción desde una cámara elevada y siempre manejamos a 4 héroes elegidos por nosotros, pudiendo alternar libremente el control entre ellos mientras al resto los maneja la CPU... u otros jugadores si jugamos en compañía. La mecánica para avanzar es sencilla: machacar botones para deshacernos de decenas de malos, incluyendo

El Capitán América, líder de los Vengadores, es uno de los 23 héroes que podemos manejar.

» ASÍ SALVA EL MUNDO UN "DREAM TEAM" DE SUPERHÉROES

1 **PELEA SIN PAUSA.** Visitamos zonas plagadas de enemigos, a los que arrasamos con nuestros superpoderes.

2 **CADA VEZ MEJOR.** Con la experiencia que ganamos, mejoramos los poderes de cada personaje.

3 **¡HÉROES, REUNÍOS!** Vamos en equipos de 4 personajes, y hasta 4 jugadores pueden jugar a la vez.



Recorremos los niveles combatiendo sin parar, y usando los poderes únicos de cada héroe.



El juego aprovecha la enorme variedad de enemigos, escenarios y personajes del universo Marvel.



Hay luchas contra villanos titánicos. Las pasamos pulsando en el instante justo, a lo *God of War*.

VERSIÓN PSP: UNA HEROICA ADAPTACIÓN

Una vez más, PSP se luce con una conversión casi perfecta del juego de PS2, que mantiene las partidas para cuatro jugadores (vía Wi-Fi) y además añade 4 personajes extra para alcanzar la cifra de 27. El desarrollo es idéntico al de su hermana mayor, y la única pega, además de que también está en inglés, es que la alejada cámara le resta espectacularidad y, si la acercamos, se reduce mucho la zona de visión.

NOTA 86



CUATRO PERSONAJES EXTRA. Son Ojo de Halcón, la Viuda Negra, el Capitán Marvel y Ronin.



HÉROES LEJANOS. Vemos la acción de lejos... pero se puede acercar la cámara.

muchos supervillanos, y de paso superar algún puzzle o minijuego facilito. Lo que podría ser un desarrollo muy simple se ve enriquecido por la variedad de personajes y superpoderes. No es lo mismo enredar a los enemigos con la telaraña de Spider-Man que hacerlos levitar con los hechizos del Dr. Extraño, o electrocutarlos con los rayos de Thor... Cada personaje tiene 10 poderes que vamos mejorando con total libertad y, como podemos cambiar de héroes en cada punto para salvar, el juego gana dinamismo y engancha incluso tras acabarlo gracias a sus muchísimos secretos.

Prepárate para un intenso viaje por el Universo Marvel, luchando contra sus villanos y visitando sus escenarios.

Lástima que esta adictiva mezcla de acción y rol no se vea acompañada de un apartado técnico a la altura, ya que los escenarios son poco detallados, igual que algunos personajes (aunque todos son reconocibles). Esto, y que el juego llega en inglés, impiden a *Marvel Ultimate Alliance* llegar aún más alto. Pero aún así, mezcla con acierto acción y rol y aprovecha las grandes posibilidades del Universo Marvel.



Si jugamos con los héroes de un grupo (como los 4F) ganamos habilidades. Y podemos crear uno nuevo con los héroes que queramos.



Entre los muchos secretos están los trajes. Cada personaje tiene cuatro vestimentas que inciden en sus características físicas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La gran variedad de héroes y poderes aportan variedad y dinamismo al desarrollo.

» LO PEOR
Técnicamente sólo es correcto (falta detalle en los escenarios) y está en perfecto inglés.

Te gustará + que... X-MEN LEGENDS II

Te gustará − que... KINGDOM HEARTS II

80	**» GRÁFICOS** Los héroes son reconocibles y correctos. Más flojos los escenarios.
81	**» SONIDO** La música busca la épica, pero en general son temas normalitos.
87	**» DIVERSIÓN** Muchos héroes con sus poderes... y encima tiene multijugador.
88	**» DURACIÓN** La aventura dura más de 20 horas, y luego quedan muchos secretos.
NOTA 86	Una buena mezcla de acción y rol, que aprovecha el carisma de los héroes y que además tiene un buen multijugador.



Género
PLATAFORMAS/ACCIÓN
Desarrollador
KROME STUDIOS
Editor
VIVENDI
Lanzamiento
27 DE OCTUBRE
Precio
39,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.SPYROTHEDRAGON.COM

■ Spyro protagoniza este arcade de acción, con toques de plataformas y puzzles.

■ Contamos con un amplio abanico de combos y varios poderes mágicos para acabar con los enemigos.

■ En los niveles aéreos, debemos esquivar ataques y obstáculos mientras acabamos con los enemigos.

ACCIÓN Y **AVENTURA** PARA TODA LA FAMILIA

La Leyenda de Spyro: Un nuevo comienzo

Seguro que eres un fan de Spyro, ¿pero sabes cómo llego a ser un poderoso dragón? Pues entérate de primera mano con este simpático plataformas...

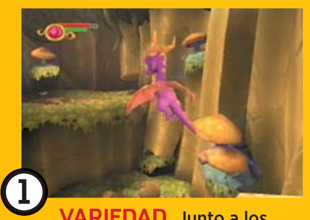
Toda leyenda tiene un comienzo y gracias a este colorido plataformas, que combina infinidad de combates con saltos y sencillos puzzles, podemos conocer las primeras aventuras del dragón Spyro, en las que debe derrotar al malvado Ejército Oscuro.

En la piel del simpático dragoncito nos tendremos que enfrentarnos a infinidad de monstruos haciendo uso de diversos combos de ataque y poderes mágicos. Además de luchar, también tendremos que saltar, superar niveles de combate aéreo y resolver sencillos puzzles. Un variado desarrollo para un juego simpático y repleto de acción que, pese a que puede saber a poco a los que busquen acción de corte más adulto, resultará de lo más entretenida para los que gusten de recorrer mundos de fantasía, variados y sencillos.

■ El juego relata las primeras aventuras del dragón púrpura y cómo adquirió sus poderes.

» AVENTURAS DE UN PEQUEÑO DRAGÓN

Aunque los combates, contra todo tipo de enemigos y "jefes finales", son parte fundamental del juego, no faltan zonas de saltos y sencillos puzzles. Y todo ello acompañado por un interesante argumento repleto de fantasía.



1 VARIEDAD. Junto a los combates, encontramos zonas de plataformas y sencillos puzzles.



2 CUATRO ELEMENTOS. Podemos invocar "magias" del fuego, electricidad, hielo o tierra.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un desarrollo bastante variado, el sencillo control y un impecable apartado sonoro.

» LO PEOR
Los combates, muy numerosos en todos los niveles, pueden hacerse algo repetitivos.

81	**» GRÁFICOS** Aunque poco espectaculares, cumplen su cometido.
85	**» SONIDO** Una acertada banda sonora y un impagable doblaje al castellano.
83	**» DIVERSIÓN** Un sencillo planteamiento de juego, aunque muy variado.
80	**» DURACIÓN** Sólo contamos con la aventura principal, pero da para bastante.
NOTA 83	Una estética colorida para un juego de acción y plataformas, que gustará especialmente a los más "peques" de la casa.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

JUEGO RECOMENDADO PlayMania

■ *GTA Vice City Stories* es una aventura de acción repleta de tiroteos, persecuciones y situaciones hilarantes ambientada en los 80.

16

Género
AVENTURA
Desarrollador
ROCKSTAR
Editor
TAKE TWO
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores WI-FI
DE 1 A 6
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.VICECITYSTORIES-ELJUEGO.COM

LA AVENTURA MÁS **GRANDE** Y **PORTÁTIL** DE LA HISTORIA

GTA Vice City Stories

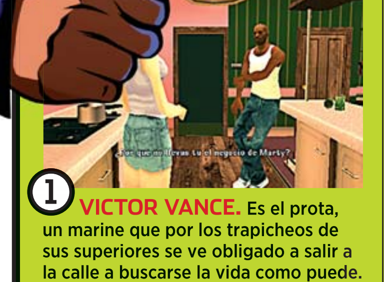
La saga *GTA* vuelve a introducirse en la portátil de Sony con una entrega que supera en todos los aspectos a *Liberty City Stories*... ¿esperabas menos?

No contentos con crear el año pasado *Liberty City Stories*, uno de los mejores juegos de la portátil, los chicos de Rockstar se han propuesto volver a sorprendernos con una nueva entrega más profunda, amplia y técnicamente superior, ¡y vaya si lo han conseguido! Y no nos referimos a la inclusión de más vehículos o misiones...

***Vice City Stories* recupera** la ya conocida y decadente versión del Miami de los 80 y nos cuenta la historia de Victor Vance, un marine que, tras ser expulsado del cuerpo, debe aprender a sobrevivir en las calles, trabajar para capos locales y otra gentuza de malvivir... La novedad es que ahora podemos crear un imperio (algo como la guerra de bandas de *San Andreas*, como explicamos en la siguiente página), una tarea que alternamos con el desarrollo típico de un *GTA*: conocemos a personajes cada vez más locos, cumplimos sus encargos, participamos en carreras y minijuegos... En total, el juego ofrece más de 70 misiones, en las que se nota el afán de



» LA **DURA VIDA** DE UN MAFIOSO EN LOS 80...



1 **VICTOR VANCE.** Es el prota, un marine que por los trapicheos de sus superiores se ve obligado a salir a la calle a buscarse la vida como puede.

2 **TRABAJA "BIEN".** Salva a prostitutas, roba camiones... Trabaja para los más retorcidos sujetos, incluida la aparición estelar de Phil Collins.

3 **LIBERTAD TOTAL.** Recorre la ciudad libremente, céntrate en montar tu imperio, sigue las misiones, pilota más de 100 vehículos distintos...

■ Matones, psicópatas, militares corruptos... Vice City está poblada con lo mejor de lo peor.



La aventura es completamente nueva, se desarrolla en la ciudad de *GTA Vice City* y veremos a viejos conocidos, como Umberto Robina.



Quads, motos, helicópteros... la variedad de vehículos (y pruebas con ellos) supera con creces la de cualquier otra entrega de la saga.



El agua juega un papel más importante. Hay más pruebas marítimas, podemos nadar, pilotar motos de agua...





Rockstar por ofrecer algo más de dinamismo y emociones nuevas (aunque algunas misiones son un calco de otras vistas en otros *GTA*). Conducir con un enfermo del corazón evitando encontrarnos con coches de otras bandas, evitar que se sabotee una actuación de Phil Collins... Hay de todo y para todos los gustos, pero como siempre con un negrísimo sentido del humor y un vocabulario para adultos.

***Vice City Stories* es la aventura portátil de estas navidades, un juego que no soltarás durante una buena temporada.**

Y todo adornado por una genial banda sonora, modos Wi-Fi con contenido desbloqueable...

El juego es pura diversión, de principio a fin, y todo un placer para la vista, sin duda uno de los juegos que mejor explotan el potencial de PSP, aunque eso sí, la dificultad es bastante más alta que en *LCS*. Hay misiones que son un poco "suplicio" y que repetirás más de una vez, así como ciertos trabajos del modo "Imperio" que resultan muy monótonos. Además, si has jugado a *San Andreas*, seguirás echando en falta algunas de sus opciones, como la personalización del protagonista. Pero ni siquiera estos detalles impiden que *VCS* sea un juego especial, cuidado, divertido, espectacular, extenso... Y eso sin hablar de la alucinante banda sonora, todo un homenaje a la década de los ochenta. Vamos, que nos ha encantado y, sin duda, es uno de los mejores juegos disponibles en PSP.



La calidad técnica de *VCS* es sobresaliente, algo que se nota en las escenas de vídeo, mucho más elaboradas que en el primer *GTA* de PSP.



Los modos multijugador también han crecido, y ofrecen un total de 10 modalidades distintas para seis jugadores, a cual más divertida.

» CREA TU PROPIO IMPERIO DELICTIVO

Una de las novedades de *GTA VCS* es la posibilidad de controlar negocios, que nos reportarán dinero de forma regular.



ELIMINA A LA COMPETENCIA. Hazte con los negocios rivales atacándoles, comprando el local y después...



ELIGE RAMA DE NEGOCIO. Existen 6 tipos de negocio (protección, robo...) y tres locales. Los rivales intentarán destruirlos...



RESPETO. Cada negocio ofrece un tipo de trabajo (como robar ciertos coches) que tendremos que realizar para tener prestigio.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Ambientación, música, novedades, modos Wi-Fi, gráficos... Prácticamente todo.

» LO PEOR
En misiones puntuales la dificultad se dispara y ciertas tareas son monótonas.

Te gustará + que... **GANGS OF LONDON**



Te gustará + que... **GTA LIBERTY CITY S.**



94	**» GRÁFICOS** De lo mejor que se ha visto en PSP en un juego de este tipo.
96	**» SONIDO** Todo alcanza un elevado nivel: banda sonora, doblaje en inglés...
92	**» DIVERSIÓN** Salvo ciertas misiones, divertido de principio a fin. Y el multijugador...
96	**» DURACIÓN** Completarlo al 100% no es cosa de 40 horas... Largo como pocos.
NOTA 94	***GTA* y PSP. ¿Hace falta decir más? Es más divertido, largo y espectacular que *LCS*, un juego imprescindible en PSP.**



Género
ACCIÓN
Desarrollador
TRAVELLER'S TALES
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
24 DE NOVIEMBRE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores WI-FI
2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Página web
WWW.ACTIVISION.COM/ES_ES



■ Pilota naves, combate cuerpo a cuerpo usando sables de luz... *Lego Star Wars II* te invita a revivir los mejores momentos de las películas combinando acción y plataformas.







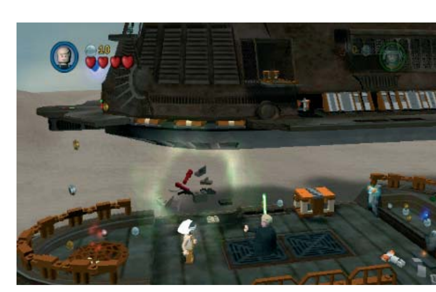
EN UNA **VERSIÓN PORTÁTIL** MUY CERCANA A LA DE **PS2...**

Lego Star Wars II La Trilogía Original

Pese a los retrasos, ya puedes revivir en PSP la primera trilogía "Star Wars"... con piezas Lego y mucho humor.

Hace dos meses analizamos la versión de PS2 de *LSWII*, un simpático juego de acción y plataformas, que ahora llega a PSP con un desarrollo, virtudes y defectos idénticos a los de PS2. Así, sus 18 niveles, 6 por película, suponen un genial repaso por los momentos estelares de las películas: el asalto a la Estrella de la Muerte en X-Wing, el rescate de Han Solo del palacio de Jabba...

Sus 18 escenarios guardan numerosos secretos, como piezas ocultas, zonas a las que sólo llegamos con ciertos personajes (los cuales tenemos que comprar en la tienda)... Así, para ver el 100% del juego hay que invertir más de 40 horas. Por si fuera poco, el juego se adapta muy bien a PSP, donde todo (gráficos, control, multijugador...) alcanza un gran nivel. Y como en PS2, el único "pero" es que muy "facilón". Por lo demás, pura diversión. ■



■ Hay más de 50 personajes, y todos tienen habilidades propias: el uso de la fuerza, planear, manipular paneles...

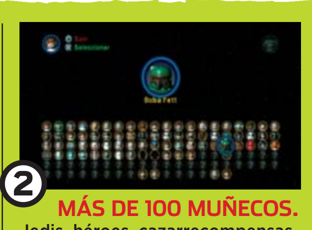
■ Luke, C3PO, Leia, Chewacca... el juego cuenta con todos los héroes de las películas.

» UNA GALAXIA MUY, MUY DIVERTIDA...

Las virtudes de *Lego Star Wars II* son muchas y muy variadas, pero destaca el gran sentido del humor con el que se recrea su saga y su capacidad para divertir, con niveles repletos de acción, saltos y vehículos para pilotar. Y se puede jugar a dobles...



1 **REVIVE LA SAGA.** Sus 18 niveles combinan plataformas y acción y recrean las escenas clave de las tres primeras películas.



2 **MÁS DE 100 MUÑECOS.** Jedis, héroes, cazarrecompensas, soldados... Puedes controlar a todos los personajes de las pelis.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su variado desarrollo, el sentido del humor, los gráficos, su duración...

» LO PEOR
Acabar el juego resulta demasiado fácil y rápido. La música se desincroniza a veces.

88	**» GRÁFICOS** Casi como en PS2, impresionantes para ser una consola portátil.
84	**» SONIDO** Tiene la música de la saga, y los efectos de las pelis. No hay voces.
82	**» DIVERSIÓN** Los 18 niveles son muy divertidos, aunque la dificultad es muy baja...
88	**» DURACIÓN** 12 horas en terminarlo, más de 40 en desbloquear todos los secretos.
NOTA 86	Una gran adaptación del juego de PS2, que conserva toda su calidad gráfica, el sentido del humor, la duración... Genial.



Género
DEPORTIVO
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
6 DE DICIEMBRE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
1-2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE PARTIDOS
Página web
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES

Tras una entrega anterior algo limitada, *PES6* es un juego mucho más completo.



FÚTBOL DE ALTURA EN LA PALMA DE TU MANO

PES 6 Pro Evolution Soccer 6

El juego de fútbol más aclamado vuelve a PSP para demostrar que también es posible disfrutar en una portátil de los partidos más realistas y emocionantes.

Tras el prometedor pero limitado estreno de la saga *PES* en PSP el año pasado, Konami tenía ante sí el reto de ofrecernos en la portátil un simulador de fútbol que se acerque más a los excelentes resultados conseguidos en PS2. Pues bien, aunque esta versión sigue teniendo algunas carencias, sus recortes son menos "sangrantes" que los de *PES5*, logrando así un juego mucho más redondo que su antecesor y demostrando que esta serie también puede adaptarse bien a PSP, tanto técnicamente como a la hora de jugar.

Para empezar, se ha incluido la Liga Master, el modo de juego estrella de los *PES*, que en la versión del año pasado no estaba presente (aunque le faltan algunas opciones con respecto a los de PS2). Esta competición viene a sumarse a las Ligas y Copas, amistosos para dos jugadores vía Wi-Fi (sólo Ad-hoc) y Entrenamiento. Una oferta de modos de juego que, este año sí, nos parece suficientes. Además, mantiene

Adriano, delantero del Inter, es la imagen de *PES6* junto al español Cesc Fábregas.

EL SIMULADOR MÁS APASIONANTE, TAMBIÉN EN PSP



1 GRAN SISTEMA DE JUEGO. Como es habitual en los *PES*, lo mejor es su sistema de juego, que te permite realizar todo lo que se te ocurra.

2 REALISTA PERO EXIGENTE. Para controlarlo bien hay que ser hábiles, practicar y, en este caso, acostumbrarse a las peculiaridades del control en PSP.

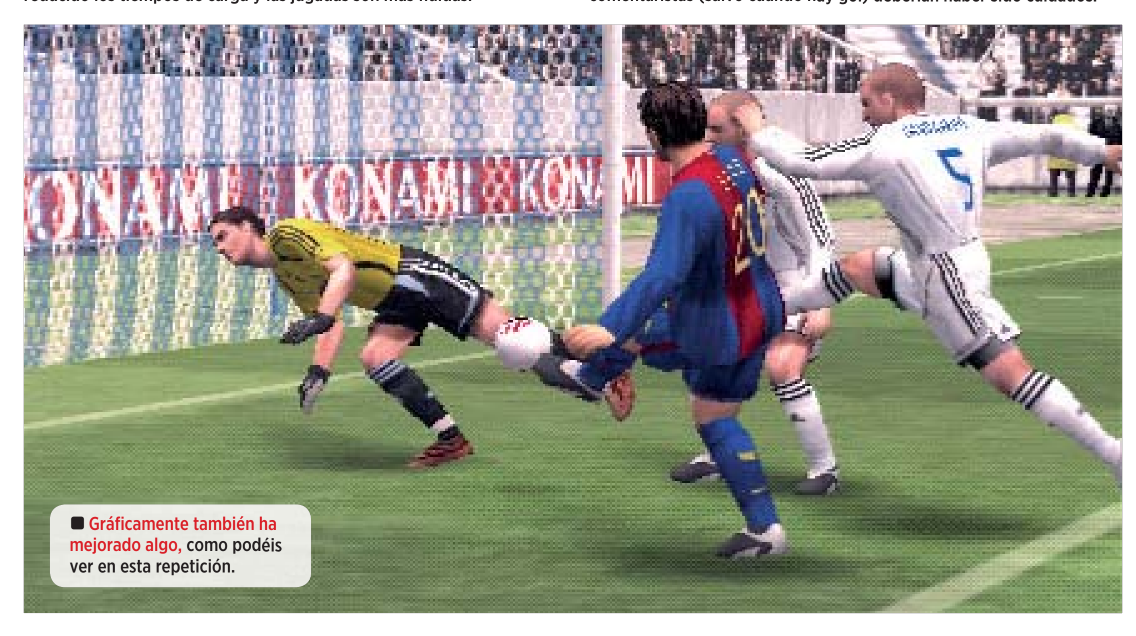
3 BUEN APARTADO GRÁFICO. Se han mejorado las animaciones y el modelado de los jugadores con respecto a *PES5*. Lo notaréis en las repeticiones.



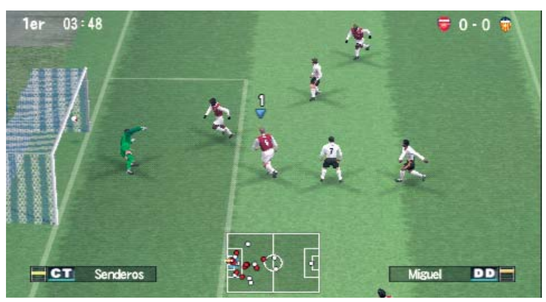
Los partidos son tan emocionantes como en PS2. Además, se han reducido los tiempos de carga y las jugadas son más fluidas.



La ambientación está lograda, aunque detalles como la ausencia de comentaristas (salvo cuando hay gol) deberían haber sido cuidados.



Gráficamente también ha mejorado algo, como podéis ver en esta repetición.

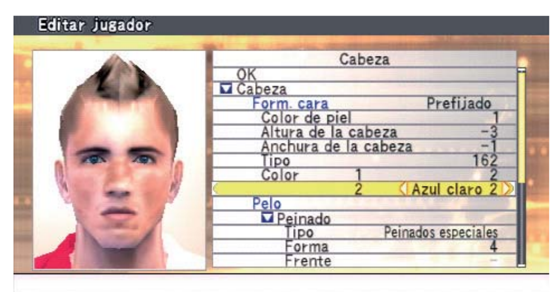




el mismo plantel de equipos de *PES6* de PS2: 5 ligas (4 de ellas licenciadas: la española, la italiana la holandesa y la francesa), multitud de equipos "sueltos" y 57 selecciones nacionales. Y todos ellos están actualizados (si quieres cambiar algo, no falta el potente editor).
En cuanto al apartado gráfico, es bastante parecido al de *PES5*, aunque si te fijas observarás algunas mejoras en las animaciones y en el modelado de los jugadores. Además, se han incluido más cámaras con respecto al anterior (aunque no hay tantas como en PS2). Y los encuentros son más fluidos, con tiempos de carga más reducidos. Lamentablemente, los encuentros siguen sin tener comentaristas, excepto al marcar un gol, momento en el que harán una intervención aislada (y algo ridícula).

Pero lo mejor sigue siendo su sistema de juego, que nos permitirá hacer de todo con el balón en los pies. Eso sí, requiere algo de práctica y que nos acostumbremos a las peculiaridades del control en PSP (aunque todo es configurable).
En fin, que estamos ante el mejor simulador de fútbol que hoy por hoy puedes encontrar en una portátil. No es perfecto y se echan en falta algunas opciones, pero con *PES6* queda demostrado que se puede disfrutar del mejor fútbol también en la portátil y que a esta saga le espera un brillante futuro también en esta plataforma.

PES6 mejora con respecto a PES5 y se convierte en el mejor juego de fútbol para PSP, aunque siguen faltando opciones.



Las plantillas están bien actualizadas, aunque si alguna cosa no os convence, lo podréis cambiar gracias al potente editor que incluye.



Hay un total de 4 cámaras, incluida ésta tan cercana (e injugable) y otra bastante amplia con la que podréis trazar mejor las jugadas.

CASI TAN COMPLETO COMO EN PLAYSTATION 2

Aunque se han recortado los comentarios y algunas opciones, *PES6* logra mantener todo lo bueno de la versión de PS2.



MEJORAS JUGABLES. Se han incluido las últimas novedades jugables de *PES6*, como el saque de falta rápido y en corto.



TODOS LOS EQUIPOS. 5 ligas (4 de ellas licenciadas, incluida la española), clubes sueltos y 57 selecciones nacionales.



MODOS DE JUEGO. Incluye amistosos, Ligas y Copas, Entrenamiento y, por fin, la Liga Master (en *PES5* no estaba disponible).

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las mejoras con respecto a *PES5*: Liga Master, partidos más fluidos, menos tiempos de carga...

» LO PEOR
Seguimos echando en falta ciertas cosas, como los comentarios o partidos por Internet.

Te gustará que... **PES5**



Te gustará que... **FIFA 07**



92 » GRÁFICOS Parecidos a los de *PES5*, pero potenciados con sutiles mejoras.

77 » SONIDO Buen sonido ambiente, pero lo de los comentaristas es penoso.

92 » DIVERSIÓN Una vez te acostumbres al control, la diversión está asegurada.

90 » DURACIÓN La Liga Master le otorga una duración a la altura de lo esperado.

NOTA 91 Hoy por hoy, es el mejor juego de fútbol que hay para PSP. Eso sí, esperamos que para el futuro lo mejoren aún más.



Género
ACCIÓN
Desarrollador
SNK PLAYMORE
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
24 DE NOVIEMBRE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.IGNITIONENT.COM/ULTIMATESLUG/



Acción a la "vieja usanza", en 2D y moviéndonos lateralmente, que no te concederá ni un respiro.







ACCIÓN TREPIDANTE MULTIPLICADA POR SIETE

Metal Slug Anthology

La mítica saga de acción en 2D de SNK se adapta muy bien a PSP conservando toda su frescura y diversión.

Los fans de los arcades míticos estamos de enhorabuena. SNK Playmore y Virgin nos traen *Metal Slug Anthology*, una recopilación que incluye todos los juegos de esta inolvidable saga de acción en 2D. Diversión a la antigua usanza a base de scroll lateral, múltiples enemigos que no nos concederán ni un segundo de respiro y un cuidado apartado gráfico donde no falta el humor.

Esta recopilación incluye los siete juegos de la saga en 2D en sus versiones arcade, incluyendo *Metal Slug X* y *Metal Slug 6*, que hasta ahora no había salido de Japón. Las conversiones son "pixel perfect" y se pueden disfrutar en su formato original o adaptado a la pantalla panorámica de PSP. Y no faltan los extras ocultos ni la divertidísima opción para 2 jugadores vía WI-FI. En fin, una saga mítica que luce de maravilla en PSP.



El desarrollo es frenético y no es fácil (un "balazo" es una "vida" menos). Así eran los juegos antes, amigos.



Eri Kasamoto es uno de los soldados disponibles.

UN RECOPILATORIO DE AUTÉNTICO LUJO

En SNK Playmore no se han conformado sólo con "meter" los siete *Metal Slug* en 2D en su versión arcade. También han incluido buenas opciones de configuración y diversos extras.



1 **ADAPTADO A PSP.** Podemos disfrutar de los siete *Metal Slug* en su formato original o adaptado a la pantalla de PSP.



2 **INCLUYE *METAL SLUG 6*.** Inédito fuera de Japón, tiene 6 personajes, incluidos Ralf Jones y Clark Still, de la saga *KOF*.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Siete divertidísimos juegos por el precio de uno, y perfectamente adaptados a PSP.

» LO PEOR
Que no te llamen la atención este tipo de juegos. Alguna ralentización aislada.

86	**» GRÁFICOS** En 2D, pero muy coloridos y con un gran nivel de detalle.
83	**» SONIDO** La melodías clásicas y los efectos de siempre siguen funcionando.
87	**» DIVERSIÓN** Acción "a la vieja usanza" que no te concederá ni un respiro. Genial.
86	**» DURACIÓN** Son 7 juegos con extras, pero con "continues" infinitos no duran...
NOTA 85	Un recopilatorio que reúne en un solo UMD una saga de acción mítica. Si te gustan los *Metal Slug*, no te lo pienses...



■ Un shoot´em up bélico que ofrece vibrantes tiroteos, ya sea jugando solo o participando en sus divertidas y completas opciones multijugador.

Género
SHOOT´EM UP

Desarrollador
ELECTRONIC ARTS

Editor
EA GAMES

Lanzamiento
8 DE NOVIEMBRE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores WI-FI
DE 2 A 8

Modo Online
HASTA 32 JUGADORES

Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL

Página web
WWW.ES.EA.COM/GAMES/9004/

DALE **"GUERRA"** A TU PORTÁTIL

Medal of Honor Heroes

Prepara las maletas porque te vas de "vacaciones" por toda Europa: la acción más trepidante y los duros combates de la II Guerra Mundial son tu destino.

Pese a llevar ya algún tiempo en el mercado, nuestra PSP no tiene un gran catálogo de shoot´em up de calidad. Ahora la conocida saga bélica *Medal of Honor* (que también ha tenido varias entregas tanto en PSone como en PS2), quiere paliar esta carencia dando el salto a nuestra portátil para mostrarnos, ya sea jugando solos o en emocionantes partidas multijugador, el lado más épico de la guerra.

***Heroes* nos ofrece algunas de las batallas** más duras batallas del frente europeo durante la Segunda Guerra Mundial (Italia, Países Bajos y Bélgica), a través de 15 niveles repletos de acción y emocionantes tiroteos. Y Claro está, a nosotros nos toca luchar, haciendo uso de un amplio y realista arsenal, contra cientos de soldados nazis mientras cumplimos misiones de sabotaje, protección de objetivos, exploración del territorio, etc.

Y lo mejor de todo es que la elevada IA de los enemigos (se retiran si están en inferioridad numérica, tienden sencillas emboscadas, se parapetan en los objetos

■ Luchamos en tres frentes: Italia, Países Bajos y Bélgica.

» SOBREVIVE A LAS **BATALLAS** MÁS DURAS DE LA GRAN GUERRA

1 **ACCIÓN AL ROJO.** Los 15 niveles del modo individual rebosan acción. Y es que los astutos enemigos nos ponen las cosas muy complicadas.

2 **EN COMPAÑÍA.** Especialmente atrayentes son los modos multijugador: 8 jugadores en modo Ad Hoc o 32 "soldados" para el juego en Red.

3 **MUY CREÍBLE.** Aspectos como el realismo en el armamento o el cuidado doblaje, nos hacen sentirnos plenos protagonistas de la acción.



■ El sistema de control está perfectamente adaptado a nuestra PSP y resulta la mar de fácil apuntar o realizar cualquier tipo de acción.



■ El multijugador ofrece partidas Ad Hoc para 8 jugadores, así como 6 tipos de juego y 15 mapas para que se enfrenten 32 jugadores en red.



■ La Campaña para un solo jugador ofrece 15 niveles tan intensos y emocionantes que resultan demasiado cortos.

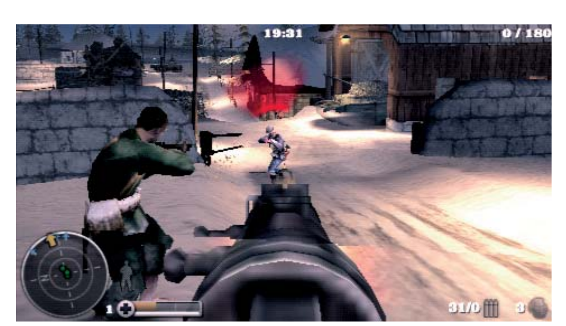




Una genial recreación de la Gran Guerra a la que se saca todo el partido jugando en Red con otros 31 valientes soldados.

del escenario, etc.), un apartado gráfico notable y un control perfectamente adaptado a la portátil, hacen que todos los tiroteos sean tan absorbentes como jugables. Tan intensos y divertidos resultan, que la Campaña para un jugador se nos antoja excesivamente corta: un jugador experimentado puede acabar todos los niveles en un par de sesiones de juego. Por fortuna, también contamos con misiones rápidas, en las que nos podemos enfrentar en "un todos contra todos" con hasta con 15 bots en los más variados escenarios.

Aunque el plato fuerte de este *MOH Heroes* son sus completas opciones multijugador. Podemos escoger entre partidas Ad Hoc vía Wi-Fi (permiten hasta 8 jugadores) y hasta 6 espectaculares modos de juego para participar en Red contra otros 31 jugadores en algunas de las más vibrantes batallas multijugador que, hoy por hoy, puedes disfrutar en PSP. Por tanto, estamos ante un interesante título que, pese a que "cojea" en lo que a juego individual se refiere, por la escasa duración de su modo Campaña resulta muy completo y divertido si también tienes la posibilidad de disfrutar de sus increíbles partidas multijugador. Sin duda, un buen comienzo de la saga *MOH* en PSP y un imprescindible para los aficionados a jugar en compañía.



■ Durante las misiones nos acompaña un pelotón de soldados aliados. Aunque no podemos darles órdenes, su ayuda es de vital importancia.



■ El arsenal que podemos manejar es de lo más variado: bazookas, rifles de francotirador... Y por supuesto, no podían faltar armas fijas.

» LA CRUDEZA DE LA GUERRA EN TU MANO

Como buen *Medal of Honor*, el realismo bélico y una cuidada ambientación juegan un papel vital dentro del desarrollo.



HISTÓRICO. La ambientación es de un realismo inusitado. Incluso podemos ver vídeos sacados de batallas de la época.



CARA A CARA. Nuestro personaje puede andar a hurtadillas, saltar o atacar a "culatazos" a los enemigos más cercanos.



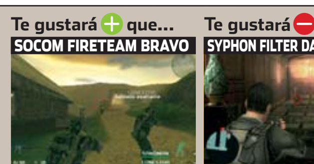
CON PRECISIÓN. La mayoría de las armas cuentan con un modo zoom que permite apuntar con mayor precisión.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La adaptación del control a PSP y un multijugador completo y espectacular.

» LO PEOR
La absorbente campaña para un jugador se queda algo corta en cuanto a duración.

Te gustará ⊕ que... SOCOM FIRETEAM BRAVO



Te gustará ⊖ que... SYPHON FILTER DARK MIRROR



86	**» GRÁFICOS** Modelos bien realizados y creíbles escenarios repletos de detalle.
88	**» SONIDO** Un gran apartado sonoro acompañado por un doblaje de excepción.
86	**» DIVERSIÓN** El excelente sistema de control, permite tiroteos muy intensos.
84	**» DURACIÓN** Jugando solo se hace corto, pero su multijugador es muy completo.
NOTA 86	Una perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador.





18

Género
LUCHA

Desarrollador
MIDWAY

Editor
VIRGIN PLAY

Lanzamiento
24 DE NOVIEMBRE

Precio
44,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 2

Guardar partidas
AUTOGUARDADO

Página web
WWW.MIDWAY.COM



MK Unchained ofrece intensos combates "uno contra uno". Cada luchador tiene 3 estilos de pelea.







EL TORNEO DE **LUCHA** MÁS SALVAJE SE HACE **PORTÁTIL**

Mortal Kombat: Unchained

La famosa saga de lucha se estrena en PSP con una versión de *MK Deception* para PS2 que incluye ciertas mejoras.

Una de las sagas de lucha con más solera se estrena en la portátil con *MK Unchained*, un título que en realidad es una versión adaptada a PSP de *MK Deception*, otro juego de lucha que salió en PS2 hace un par de años. Así pues, preparaos para vivir idénticas peleas uno contra uno, con tres estilos de lucha por personaje, escenarios abiertos con los que se puede interactuar y todo el "gore" típico de los *MK*, incluyendo sus famosos "fatalities".

La novedad es que ofrece 30 luchadores, seis más que en *MK Deception* (los nuevos son Goro, Kitana, Jax, Frost, Blaze y Shao Kahn). Por lo demás, hay que decir que es una buena conversión. Incluye todos los secretos y modos de juego alternativos y técnicamente no desluce, aunque los modelos han perdido calidad y no es tan espectacular como *Tekken Dark Resurrection.*



No faltan "fatalities" ni "hara-kiri", los cruentos ataques finales que se ejecutan igual que en *Deception*.

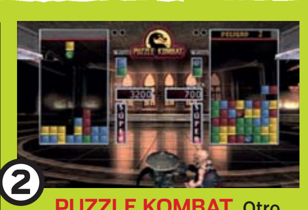
Baraka es uno de los 30 luchadores que tiene el juego.

MUCHO MÁS QUE UN JUEGO DE LUCHA

MK Unchained incluye algunos modos alternativos: un juego tipo Tetris, un salvaje ajedrez y el modo Konquest, que es como una aventura de acción. Son exactamente los mismos que incluía *MK Deception* en PS2.



1 **AJEDREZ KOMBAT.** Una partida de ajedrez en la que los luchadores son las piezas y en la que no faltan los combates.



2 **PUZZLE KOMBAT.** Otro adictivo minijuego, pero esta vez tipo *Tetris*. Podremos realizar incluso movimientos especiales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Todo lo bueno de *MK Deception*, con 6 luchadores más y peleas Wi-Fi para 2 jugadores.

» LO PEOR
Técnicamente podría estar más pulido, y los tiempos de carga son algo pesados.

Nota	Apartado
88	**» GRÁFICOS** Parecidos a los de *MK Deception*, aunque con leves "recortes".
89	**» SONIDO** Oscuras melodías y contundentes efectos de sonido típicos de *MK*.
89	**» DIVERSIÓN** Intensos combates y piques Wi-Fi aseguran diversión de la buena.
90	**» DURACIÓN** 4 modos de juego y múltiples secretos que invitan a seguir jugando.
NOTA 89	**La saga *MK* entra con buen pie en PSP con un juego de lucha variado y entretenido. Eso sí, está por debajo de *Tekken DR*.**

PSP ■ SIMULADOR DE VUELO ■ VIRGIN PLAY ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Pilot Academy



■ *Pilot Academy* ofrece diversos retos a los mandos de distintos aviones reales de varias épocas.

Sucesor directo de la serie *Pilot Ni Narou!*, que apareció por primera vez en PSone en 1998, *Pilot Academy* es un simulador de vuelo en el que aprenderemos a manejar aviones como verdaderos pilotos. La variedad está asegurada, ya que podemos pilotar vuelos civiles y militares. Además, el juego alterna cuatro épocas bien distintas (la Primera Guerra Mundial, la Segunda, la Guerra Fría y la actualidad). Y por supuesto, cuenta con aviones reales y perfectamente modelados. En total hay 18: Boeing 747, F16 Fighting Falcon, F117 Nighthawk, Fokker Dr. I Triplane... Sin duda, un plato apetecible para los fans de los simuladores más tranquilos, aunque gráficamente podía estar un poco mejor. Si buscas algo más dinámico, te recomendamos *Ace Combat*.





GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
79	76	80	83

NOTA 80 — **Aunque técnicamente no es nada del otro mundo, tiene recursos para enganchar a los fans de este tipo de juegos.**

PSP ■ VELOCIDAD ■ PROEIN ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-6 JUGADORES ■ WWW.PROEIN.COM

Ford Street Racing L.A. Duel

Tras su paso por PS2, *Ford Street Racing* llega a PSP con el "apellido" de *L.A. Duel*. ¿El motivo? Pues que ahora estas carreras urbanas se localizan en Los Ángeles, desde los rascacielos del Downtown hasta las palmeras de Venice Beach o Santa Mónica. A través de distintos modos de juego, disfrutaremos unas emocionantes carreras (solos o por equipos) bajo un control que responde muy bien y con un apartado gráfico correcto. Incluye 24 coches Ford reales, 37 circuitos y piques para hasta 6 jugadores vía Wi-Fi.



■ El juego ofrece intensas carreras urbanas en Los Ángeles. Ofrece 24 coches reales Ford y 37 circuitos.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
79	82	80	77

NOTA 79 — **Un notable juego de carreras con originales modos de juego, aunque limitado en duración y por "razones de marca"...**

PSP ■ RECOPILATORIO ARCADE ■ CAPCOM ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

Capcom Classics Collection Reloaded

Pocos meses después de *Capcom Classic Collection Remixed*, la compañía de Osaka sigue explotando su particular gallina de los huevos de oro. En esta ocasión, en *Reloaded* se dan cita otras 19 "viejas glorias" de Capcom en conversiones "pixel perfect", con buenas opciones de configuración y la posibilidad de disfrutarlos vía Wi-Fi. La selección suple las carencias de *Remixed*, e incluye joyas como *Street Fighter II*, *Ghouls'n Ghosts*, *Knights of the Round*, *Mercs*, *1943*, etc. Otro UMD para nostálgicos...



■ *Knights of the Round* es uno de los beat'em up incluidos. También hay de lucha, matamarcianos, etc.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
75	72	85	86

NOTA 80 — **Una gran ocasión para que los más nostálgicos revivan otros 19 arcades míticos de Capcom. Si es tu caso, no te lo pierdas.**



Y ADEMÁS...

PS2/PSP ■ DEPORTIVO ■ VIRGIN PLAY ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.COM

Pro Stroke Golf World Tour 2007

Si te gustan los juegos de golf, y buscas alternativas a los *Tiger Woods*, échale un vistazo a este *Pro Stroke Golf*. Puede que visualmente no sea tan atractivo, pero a la hora de jugar es un simulador convincente, completo en cuanto a opciones (hay un editor de campos de golf) e incluye golfistas reales, como Sergio García.

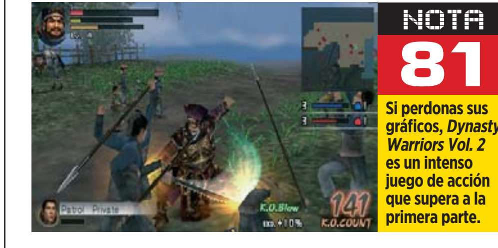


NOTA 83 — **Un simulador de golf muy completo en opciones, aunque sus gráficos no deslumbran.**

PSP ■ ACCIÓN ■ KOEI ■ 17 DE NOVIEMBRE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES. ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Dynasty Warriors Vol. 2

Las peleas multitudinarias en la China medieval vuelven a PSP con una secuela que ha mejorado con respecto a la primera, al menos en opciones. Ofrece un total de 48 señores de la guerra para conquistar más de 50 niveles. Además, ahora pueden jugar 4 jugadores vía wireless. Eso sí, técnicamente sigue siendo "flojete".



NOTA 81 — **Si perdonas sus gráficos, *Dynasty Warriors Vol. 2* es un intenso juego de acción que supera a la primera parte.**

PS2 ■ ACCIÓN ■ NOBILIS ■ 17 DE NOVIEMBRE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.SILVERBACK-STUDIOS.COM

MadeMan

En *MadeMan* vivimos la historia de Joey Verola, un mafioso que deberá progresar en el mundo del hampa realizando todo tipo de misiones en las que la acción (tanto con armas como cuerpo a cuerpo) está siempre presente. Lástima que no sea muy original y que sus gráficos no estén a la altura.



NOTA 78 — **Otra aventura de "mafiosos" con buenas ideas, aunque sus gráficos no lo acompañen. Los hay mejores.**

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PÁGINA DE PUBLICIDAD

LOS MEJORES **JUEGOS DE ROL** DE PS2 FRENTE A FRENTE

LA BÚSQUEDA DE LA FANTASÍA

Nuevas aventuras retan a los clásicos del rol, y quizá no sepas qué viaje al mundo de la magia quieres realizar. Con esta comparativa va a quedarte muy claro.



- Dragon Quest El Periplo del Rey Maldito
- ESDLA La Tercera Edad
- Final Fantasy X
- Kingdom Hearts
- Kingdom Hearts II
- Musashi: Samurai Legend
- Phantasy Star Universe
- Shin Megami Tensei: Lucifer's Call
- Suikoden V
- Wild Arms 4

EL LADO MÁS **DIVERTIDO** DE LA AVENTURA **ÉPICA**



DRAGON QUEST EL PERIPLO DEL REY MALDITO

¿Puede algún juego de rol mirar de tú a tú a *Final Fantasy* y *Kingdom Hearts*? Pues sí, y viene avalado por el mítico creador de "Dragon Ball".

12+

Género
ROL

Compañía
SQUARE ENIX

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

■ Angelo el templario es una buena muestra de lo divertidos que son los héroes del juego.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El Señor de la Oscuridad ha lanzado una maldición contra el Rey Trode. ¿Caerá su mágico reino en sus garras? No, si pueden impedirlo cuatro héroes de lo más peculiar que viven una aventura llena de humor, emoción y épica, y en la que destaca el inimitable diseño de personajes de Akira Toriyama, creador de "Dragon Ball". Además, la realización técnica es magnífica. Una lástima que no haya llegado doblado (aunque sí está traducido).



■ Recorremos el mundo del juego con total libertad, y libramos combates por turnos.

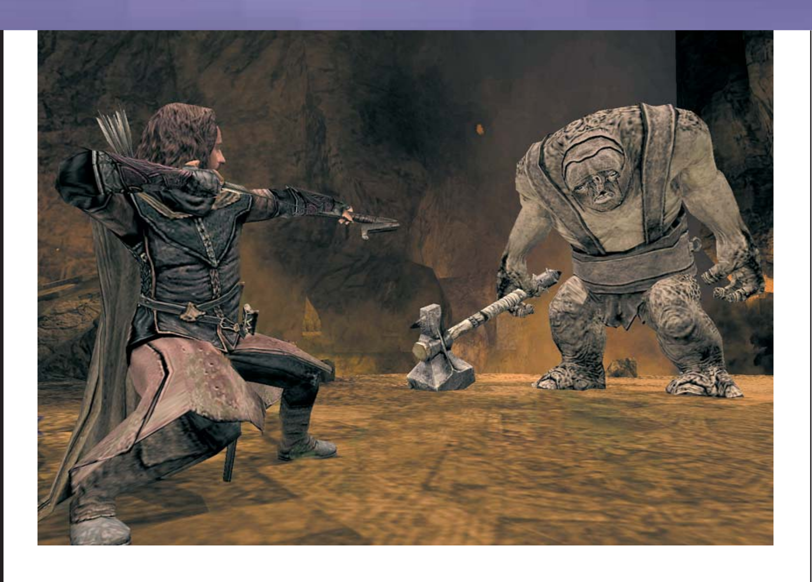


» TIPO DE ROL Y COMBATES. El desarrollo es clásico: viajamos por un inmenso mundo visitando ciudades, hablando con personajes y librando combates aleatorios y por turnos. Estas batallas son de mecánica sencilla, pero tienen muchas posibilidades gracias al gran número de ataques de cada personaje y la posibilidad de especializarlos en el uso de diversas armas. Además, la libertad para realizar tareas secundarias dota al juego de una gran profundidad.

» DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Ofrece más de 100 horas de juego. La aventura en sí ya es larga, pero también tiene infinidad de búsquedas secundarias, minijuegos, un sistema de Alquimia para fabricar objetos y armas, la posibilidad de cazar monstruos para hacerlos luchar en una arena de batalla... Y lo mejor es que estas tareas son tan divertidas como las misiones principales.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
La sorpresa del género. Un nuevo clásico que divierte, emociona, hace reir y atrapa por su variedad y opciones.

LA HISTORIA SECRETA DE LA **GUERRA DEL ANILLO**



ESDLA LA TERCERA EDAD

Seis nuevos héroes se enfrentan a los ejércitos de Sauron en un juego que narra hechos paralelos a la trilogía fílmica y que calca su ambientación.

12+

Género
ROL

Compañía
EA GAMES

Precio
19,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

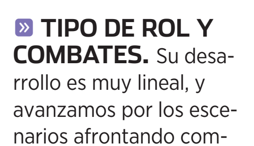
■ Todos los monstruos impresionan gracias a un aspecto idéntico al de las pelis.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN
Durante la guerra contra Sauron, un grupo de 6 héroes (enanos, elfos y humanos) viaja por la Tierra Media ayudando a Aragorn y compañía en batallas cruciales, e incidiendo de manera decisiva en la derrota del mal. Todo con una recreación magistral de los escenarios, personajes y monstruos que vimos en el cine.



■ El juego traslada todo el espectáculo de las películas a entretenidos combates por turnos.

» TIPO DE ROL Y COMBATES. Su desarrollo es muy lineal, y avanzamos por los escenarios afrontando combates aleatorios por turnos que son casi el único elemento del desarrollo. Excepto en algún escenario concreto, no hablamos con otros personajes, y los objetos los ganamos peleando, no los compramos. Al menos los combates son sencillos y entretenidos: turnos puros con bastantes alternativas gracias a los variados ataques de los héroes. Y elegimos qué poderes van ganando los protagonistas con la experiencia.



» DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Tiene la aceptable duración de 40 horas, pero después sólo hay un extra, aunque de calidad: el Evil Mode, batallas en las que dirigimos a las huestes de Sauron (desde orcos al mismísimo Balrog) contra los héroes del juego. En ellas ganamos objetos especiales y son un buen complemento para la aventura.

» VALORACIÓN: BIEN
Un RPG de sencillo desarrollo, pero con un acabado técnico magnífico que recrea a la perfección la Tierra Media.





LA AUTÉNTICA DEFINICIÓN DE **FANTASÍA**

FINAL FANTASY X

Hace ya cuatro años, Tidus y Yuna conquistaron los corazones de millones de jugadores. Aún hoy, su aventura sigue estando entre las mejores.

Género
ROL

Compañía
SQUARE

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

■ Tidus ha pasado a la historia como uno de los grandes héroes del género.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Los jóvenes Tidus y Yuna emprenden un viaje para salvar Spira, un mundo mágico en el que la tecnología convive con la magia y la fantasía. En su camino encontrarán aliados y enemigos de todo tipo, y sobre todo descubrirán la verdad sobre sí mismos. Todo con una realización técnica que sigue entre lo mejor del género y que sirve para dotar de alma y emociones a los personajes.



■ Tidus y Yuna recorren Spira, un mundo de fantasía en el que conviven magia y tecnología.



TIPO DE ROL Y COMBATES. Los combates son aleatorios y por turnos. Manejamos a tres héroes a la vez, pero también podemos intercambiarlos con los que tenemos en la reserva. Cada personaje tiene capacidades muy diferenciadas y la variedad de ataques es enorme (incluyendo invocaciones y superataques en los que hemos de realizar movimientos precisos con el pad), dando como resultado unas batallas sencillas de librar pero con una profundidad enorme.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Explorar el enorme mundo de Spira cumpliendo las misiones principales de la trama es sólo una de las posibilidades de un juego inmenso. Hay tareas secundarias, minijuegos, búsqueda de invocaciones y armas especiales... Si sólo vas a pasarte el juego, tardarás más de 40 horas, pero si profundizas en él, llegarás a las 100.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Por profundidad, posibilidades y capacidad de emocionar, sigue siendo un ejemplo a seguir dentro del género.

VIAJE AL CORAZÓN DE LA **IMAGINACIÓN**

KINGDOM HEARTS

El día que los responsables de *Final Fantasy* se unieron a Disney nació un nuevo clásico del género que derrocha magia, talento y fantasía.

Género
ROL DE ACCIÓN

Compañía
SQUARE

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

■ Sora visitó los mundos de Disney combatiendo al lado de Donald, Goofy, Tarzán...

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Los seres-sombra conocidos como "Sincorazón" han invadido los mundos de Disney y el joven Sora debe detenerlos. Así, viajará por lugares como el mundo acuático de la Sirenita, la selva de Tarzán o el Olimpo de Hércules, enfrentándose a los malos con los héroes Disney y míticos personajes de la saga *Final Fantasy* como aliados. Un viaje que aún conserva un apartado técnico muy vistoso.



■ Las batallas son en tiempo real y el arma de Sora es una poderosa Llave Mágica.



TIPO DE ROL Y COMBATES. Recorremos los mundos Disney librando intensos combates en tiempo real, en los que Sora lucha casi siempre acompañado por dos personajes Disney controlados por la CPU. También mejoramos las habilidades de los héroes, aprendemos ataques, cambiamos su equipo y armas... La emoción de la acción en tiempo real se mezcla con la profundidad propia de un buen juego de rol.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La aventura garantiza de por sí unas 40 horas, pero además hay montones de minijuegos, extras y secretos. Podemos fabricar armas más poderosas, luchar con jefes ocultos, recolectar ítems secretos, explorar los escenarios para encontrar zonas nuevas... Horas y horas extra de diversión garantizada.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
La magia de los mundos Disney se une a la profundidad y capacidad de emocionar de los juegos de Square.



LA **CONSAGRACIÓN DEFINITIVA** DE LA SAGA

KINGDOM HEARTS II



Género
ROL DE ACCIÓN
Compañía
SQUARE ENIX
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

Sora vuelve, y está vez doblado al castellano.

Los mundos de Disney vuelven a estar amenazados y esta vez Sora tendrá que aprender nuevas técnicas y hacer nuevos aliados para salvarlos.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Los Sincorazón han vuelto y a ellos se suma una nueva amenaza, la misteriosa Organización XIII. Y Sora tendrá que enfrentarse a ella viajando por mundos Disney ya conocidos y otros nuevos como los de "Piratas del Caribe", "Tron" o "Mulan". Todo con una apartado gráfico de lujo en el que destacan unos maravillosos personajes, tan detallados como bien animados, y un gran doblaje al castellano.



Sora ha aprendido nuevos "combos" y técnicas de ataque más efectivos .



TIPO DE ROL Y COMBATES. La base es la de la primera parte: exploramos mundos hablando con personajes, comprando mejoras y luchando en tiempo real. A nuestro lado hay dos personajes controlados por la CPU (Donald y Goofy o aliados de cada mundo, como Jack Sparrow). Y Sora tiene nuevas habilidades, como la posibilidad de fusionarse con Donald y Goofy y "combos" más largos, haciendo los combates más completos y profundos.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La extensión de *Kingdom Hearts II* es enorme: sólo acabar la aventura te llevará 50 horas y además disfrutarás de un desarrollo variadísimo que incluirá fases de disparo en la Guminave, minijuegos, pruebas en monopatín, una arena de batalla y otra enorme cantidad de tareas alternativas.

VALORACIÓN: EXCELENTE

Más bonito y con mayores posibilidades de combate que su predecesor, *KHII* es diversión y fantasía en estado puro.



UNA **KATANA** PARA SALVAR EL MUNDO

MUSASHI: SAMURAI LEGEND



Género
ROL DE ACCIÓN
Compañía
SQUARE ENIX
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO

El mítico Musashi es recreado con una lograda estética "manga".

Hay leyendas que trascienden al tiempo. Como la del samurái Musashi, el guerrero que viajó al futuro para luchar por el destino de la humanidad.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En el futuro, una maligna corporación amenaza al mundo. Y sólo un héroe invocado desde el pasado puede salvarnos: el joven que en unos años se convertirá en el legendario samurái Musashi. Así comienza una aventura que mezcla elementos futuristas con otros de tradición japonesa, pero que destaca por una marcada estética de dibujo animado que se consigue con correctos gráficos "cell-shaded".



Musashi mezcla acción y rol. Acabar con los malos es cuestión de habilidad.



TIPOS DE ROL Y COMBATES. Musashi tiene un desarrollo muy cercano al de cualquier juego de acción en tiempo real: recorremos sus escenarios eliminando enemigos con las diversas espadas que vamos encontrando, y con las que ejecutamos simples pero efectivos "combos". Hasta de vez en cuando hay que superar zonas de plataformas. El componente "rolero" está en que podemos comprar objetos, entrenar habilidades y hasta aprender técnicas de los enemigos, así que las opciones para mejorar al héroe son extensas.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La duración es más propia de un juego de acción que de uno de rol. Dura apenas 15 horas, y después sólo queda la búsqueda de algunos ítems secretos, con lo que el juego queda limitadísimo en ese aspecto y no tiene la profundidad del resto de los títulos de la comparativa.

VALORACIÓN: BIEN

Un juego de acción con toques de rol que gustará a los fans del "manga" y la fantasía más puramente japonesa.






LOS **GUARDIANES** DE LA GALAXIA

PHANTASY STAR UNIVERSE

Para sobrevivir en mundos alienígenas tendrás que confiar en tus camaradas, ya sean personajes controlados por la CPU u otros jugadores Online.



Género
ROL DE ACCIÓN
Compañía
SEGA
Precio
59,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
6 JUGADORES

■ Ethan usa variadas armas, desde espadas láser a pistolas de plasma.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El joven Ethan se une a los Guardianes Intergalácticos para enfrentarse a la raza alienígena Seed. Así, recorrerá 4 planetas habitados por criaturas alienígenas de espectacular diseño en un juego con una buena ambientación espacial, pero que nos llega en inglés.



■ En los combates en tiempo real nos las vemos con aliens de todo tipo y tamaño.



» TIPO DE ROL Y COMBATES. El juego incluye una aventura para un jugador y partidas Online. La aventura tiene el desarrollo clásico: en las ciudades compramos armas de todo tipo que también modificamos y mejoramos. Y después exploramos territorios hostiles, luchando en tiempo real contra los aliens y apoyados por hasta 3 guardianes controlados por la CPU. La gran variedad de armas da profundidad a la batalla. Una virtud que conservan las partidas Online, en las que exploramos y combatimos junto a hasta 5 jugadores más.

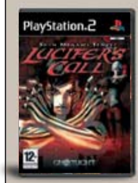
» DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Acabar la aventura sólo nos llevará 20 horas, aunque la duración aumenta si realizamos las misiones secundarias para ganar experiencia y armamento. Pero el modo Online es el gran "extra" del juego. Un completo editor nos da la posibilidad de crear personajes de tres razas. Y después cumplimos misiones en red repletas de acción.

» VALORACIÓN: MUY BIEN
Una buena alternativa dentro del rol de acción, gracias a su ambientación espacial y su modo Online.

UN EJÉRCITO DE **MIL DEMONIOS**

SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL

La humanidad ha sido aniquilada y su lugar lo ocupan criaturas demoníacas. Bueno, si no puedes vencerlos, únete a ellos...



Género
ROL
Compañía
ATLUS
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

■ El único humano en un mundo de demonios es el protagonista.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Tokio ha sido reducido a un cementerio de ruinas poblado por demonios. Y el único superviviente es un joven con poderes demoníacos y la misión de recrear el mundo. Así, viajando por la fantasmal ciudad conocemos demonios de diseño brillante, que tienen desde el aspecto clásico a otros más surrealistas y estilizados. El estilo "manga" y a los gráficos "cel-shaded" logran una estética elegante, espectral y única.



■ Los demonios más terribles son nuestros enemigos... pero también nuestro aliados.



» TIPO DE ROL Y COMBATES. Exploramos los escenarios librando combates por turnos y aleatorios que son prácticamente el único elemento del desarrollo. Durante las batallas podemos intentar reclutar a los demonios enemigos, en total más de 100 criaturas distintas... entre las que se encuentra como invitado Dante de *Devil May Cry*. Así, constantemente estamos mejorando y cambiando nuestra formación, lo que da gran variedad y dinamismo a las luchas.

» DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Superar la historia principal nos llevará algo menos de 40 horas... Y, por desgracia, no incluye misiones secundarias ni extras al finalizar el juego. Eso sí, siempre podemos picarnos para conseguir todos los demonios, bien luchando contra ellos o bien fusionando dos para conseguir uno nuevo.

» VALORACIÓN: MUY BIEN
Un juego único gracias a su estética sobrenatural y a las grandes posibilidades que ofrece para variar a nuestro equipo.





LA **ARISTOCRACIA** DE LOS JUEGOS DE ROL

SUIKODEN V

Salvar a todo un pueblo de la tiranía no es fácil, pero si perseveras podrás lograrlo... y disfrutar de todos los secretos de este profundo juego.

Género	ROL
Compañía	KONAMI
Precio	26,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

La estética japonesa inspira el diseño de algunos personajes.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En el papel de un joven príncipe, viajamos por todo el reino de Falena buscando aliados contra los tiranos que han arrebatado el poder a su familia, en un trama compleja que toca elementos como la corrupción del poder. La estética del juego mezcla elementos de fantasía medieval nipona y europea, con un diseño manga de personajes sencillo pero elegante.



Podemos reclutar a 108 personajes para que luchen a nuestro lado en las peleas.





TIPO DE ROL Y COMBATES. Sigue el esquema de mejorar a nuestro equipo en pueblos y ciudades y librar combates aleatorios por turnos en las mazmorras. De forma optativa, podemos cumplir misiones para reclutar personajes en nuestro equipo. Y guarda sorpresas, como batallas estratégicas en tiempo real en las que dirigimos tropas. Eso sí, tiene un "pero": el desarrollo es bastante lento y tienes que perseverar para descubrir todos sus secretos.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La baza de *Suikoden V* está en el reclutamiento de personajes. Hasta 108 pueden unirse a nosotros si cumplimos las misiones que nos mandan. Así, aumentamos hasta el infinito la profundidad de los combates y la duración se dispara por encima de las 40 horas, aunque después no tenga extras reseñables.

» VALORACIÓN: MUY BIEN
Un profundo RPG que encantará a los fans del género, pero su desarrollo puede parecer lento a los novatos.

DESENFUNDA TU REVÓLVER **LÁSER**, FORASTERO

WILD ARMS 4

Toques de estrategia, puzzles y hasta saltos son los elementos de este nuevo viaje a un mundo de fantasía con reminiscencias del lejano Oeste.

Género	ROL
Compañía	DIGITAL BROS
Precio	44,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

Jude lucha por liberar un mundo con elementos del Oeste americano.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. La típica historia del género: un chavalín llamado Jude tiene que recorrer el mundo acompañado de sus amigos para evitar una guerra. La originalidad está en la ambientación, que mezcla estética manga, ciencia ficción y elementos del Oeste americano. Eso sí, el apartado gráfico no pasa de correcto y el juego está en inglés.



Sobre un tablero con casillas se libran unos combates con toques estratégicos.



TIPO DE ROL Y COMBATES. En *Wild Arms 4* visitamos pueblos en los que comprar y mejorar a nuestro equipo, y mazmorras en las que se desarrollan combates aleatorios y por turnos. Estas batallas tiene lugar sobre un tablero por cuyas casillas desplazamos a los personajes, lo que les da un toque estratégico. Pero lo que engancha es la inclusión en las mazmorras de zonas de saltos y sencillos pero entretenidos puzzles, que dan ritmo y variedad a la aventura.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Acabar el juego nos llevará cerca de 40 horas, pero además tiene bastantes misiones alternativas y hasta combates con jefes finales secretos. Este detalle, y la posibilidad de encontrar piezas con las que mejorar nuestras armas, son buenos alicientes para echarle unas cuantas horas extras a la aventura.

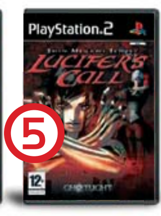
» VALORACIÓN: BIEN
No destaca por sus gráficos o posibilidades, pero sus puzzles y zonas de saltos hacen divertido el desarrollo.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

CONCLUSIONES

El rol está de moda. Con los últimos juegos del género a la cabeza de las listas de ventas era necesaria una comparativa que enfrentará a los 10 mejores títulos que puedes encontrar en las tiendas, tanto de combates por turnos como en tiempo real.










Los tres primeros puestos de esta comparativa han estado reñidísimos. Y es que hablamos de auténticas joyas del rol. *Final Fantasy X* ya no sorprenden tanto como hace cuatro años, pero sigue siendo un referente obligado en el género. *Kingdom Hearts II* aporta la frescura de su ambientación Disney y lo dinámico de los combates en tiempo real. Sin embargo, nos hemos decantado por *Dragon Quest* porque lo tiene todo: profundidad, diversión, humor, épica y la capacidad de gustar por igual al jugador más experto y al novato. Eso sí, la decisión final es una cuestión de gustos y ten por seguro que con ninguno te vas a equivocar. Después de "los intocables" está *Lucifer´s Call*, una joya única por su ambientación y desarrollo. El resto de los títulos mantienen un alto nivel y sólo desentona *Musashi*, una mezcla de acción y rol menos completa que sus rivales.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES										AMBIENTACIÓN							C. TÉCNICAS					CARACTERÍSTICAS DE JUEGO										
	Número de personajes	Número de armas	Número de protecciones	Número de hechizos	Jugadores online	Idioma textos	Idioma doblaje	Dificultad	Duración	VALORACIÓN	Argumento	Protagonistas	Enemigos	Escenarios	Banda sonora	Doblaje	VALORACIÓN	Gráficos	Efectos visuales	Efectos sonoros	Animaciones	VALORACIÓN	Tipo de combate	Personajes simultáneos	Sistema de menús	Desarrollo lineal	Misiones secundarias	Minijuegos	Evolución de personajes	Evolución de armas	Compra de objetos	VALORACIÓN	TOTAL
Dragon Quest EPDRM	4	120	52	78	--	Esp.	Ingl.	Alta	E	E	E	E	E	MB	MB	E	E	E	MB	MB	E	E	Por turnos	12	E	No	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	E
ESDLA La Tercera Edad	6	75	176	48	--	Esp.	Esp.	Baja	B	B	MB	MB	E	E	E	MB	MB	E	E	MB	E	E	Por turnos	8	E	Sí	No	No	Sí	No	No	R	B
Final Fantasy X	7	436	595	60	--	Esp.	Ingl.	Media	E	E	E	E	E	MB	E	E	E	E	MB	E	E	E	Por turnos	6	E	No	Sí	Sí	Sí	No	Sí	E	E
Kingdom Hearts	9	48	54	20	--	Esp.	Ingl.	Media	E	MB	E	E	MB	MB	E	E	E	MB	MB	MB	E	MB	Acción	8	MB	No	Sí	Sí	Sí	No	Sí	E	MB
Kingdom Hearts II	15	23	32	49	--	Esp.	Esp.	Media	E	E	E	E	E	MB	E	E	E	E	E	E	E	E	Acción	10	MB	No	Sí	Sí	Sí	No	Sí	E	E
Musashi: Samurai Legend	1	7	29	28	--	Esp.	Esp.	Media	R	R	B	B	B	B	B	MB	B	B	B	MB	MB	MB	Acción	6	MB	Sí	No	No	No	No	Sí	R	B
Phantasy Star Universe	8	41	30	42	6	Ingl.	Ingl.	Media	MB	MB	B	MB	E	B	B	MB	MB	MB	B	MB	MB	MB	Acción	15	B	Sí	Sí	No	Sí	Sí	Sí	MB	MB
SMT: Lucifer´s Call	+100	--	--	103	--	Ingl.	Ingl.	Media	MB	B	E	E	E	R	MB	B	E	MB	MB	MB	MB	MB	Por turnos	8	MB	Sí	No	No	No	No	Sí	B	MB
Suikoden V	109	74	91	72	--	Ingl.	Ingl.	Alta	MB	MB	MB	MB	B	MB	B	B	B	MB	B	B	MB	MB	Por turnos	12	MB	Sí	Sí	No	No	No	Sí	MB	MB
Wild Arms 4	4	86	30	60	--	Ingl.	Ingl.	Media	B	B	R	R	B	MB	B	MB	B	B	B	MB	MB	B	Por turnos	12	MB	Sí	Sí	No	No	Sí	Sí	B	B

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de la duración y variedad del mismo.
Número de personajes: El número de personajes total que manejamos en los combates durante todo el juego.

AMBIENTACIÓN

Los elementos que nos sumergen en la historia del juego.
Argumento: La calidad de la historia.
Protagonistas: Juzgamos diseño estético y su calidad como personajes.
Enemigos: Igualmente, valoramos diseño estético y personalidad.
Escenarios: Enjuiciamos su belleza y capacidad de ambientar la acción.
Doblaje: Valoramos la calidad de las voces, no el idioma, que se indica en el apartado Características Generales.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Calidad técnica del juego.
Gráficos: Su calidad técnica objetiva.
Efectos visuales: Efectos de luces y sombras, climatología, etc.

COMPONENTES DEL JUEGO

Enumeramos los elementos del desarrollo, que nos dan idea de las posibilidades y extensión del juego.

Personajes simultáneos: Máximo número de aliados y enemigos que aparecen en un combate.
Sistema de menús: Se juzga su sencillez y comodidad de manejo.
Desarrollo lineal: Indicamos si es necesario cumplir las misiones principales en un orden preestablecido.
Misiones secundarias: Si incluye misiones optativas.
Evolución de personajes: Se indica si podemos decidir las cualidades que el personaje mejora con la experiencia.
Evolución de armas: Si el poder de las armas aumenta con el uso o podemos modificarlas añadiendo componentes.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

El *MGS* indispensable

Se acerca mi cumpleaños y tengo que decidirme por un juego. Teniendo *Metal Gear Solid 3*, ¿vale la pena comprar *Subsistence*?

@ Andrés Ignacio Vargas Silva

¡Felicidades! Nosotros pensamos que sí vale la pena y que en ningún momento tendrás la sensación de que te has comprado dos veces el mismo juego. La "culpa" la tiene una nueva cámara en tercera persona que te permite ver el escenario al completo, lo que añade una perspectiva totalmente diferente al juego. Suma dos discos cargados de extras y un modo multijugador Online divertidísimo, y tendrás el *MGS* más completo de la saga. Para nosotros, imprescindible.



Metal Gear Solid 3 Subsistence es la misma aventura que *Snake Eater*, pero con jugosos extras.

Choppers en la consola

Hola playmaníacos. ¿Hay algún juego de Harleys en PS2?

@ Roberto Pérez Grande

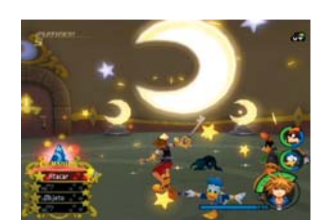
Pues hay más bien poco donde elegir. El que más revuelo levantó fue *Harley-Davidson: Open Road*, centrado en exclusiva en la mítica marca americana... pero nunca llegó a salir de Estados Unidos dada su baja calidad. Ya en Europa, el año pasado salió *American Chopper*, un juego basado en una serie de éxito en Estados Unidos que narra las aventuras de un padre y un hijo motero. La verdad es que el juego tampoco es ninguna joya, pero si eres un apasionado de las Choppers es lo único que encontrarás en PS2.

Un relevo para *KH II*

Me voy a comprar *Kingdom Hearts II* ,ya que el primero me impresionó mucho. ¿Qué otro juego de este estilo me recomendaríais?

@ Raúl Gómez

Encontrar un título de corte parecido a *KH* va a ser complicado, a menos que estés dispuesto a sacrificar esa mezcla de rol y acción que lo hacen único. En el caso de que te vaya más el rol, tienes el magnífico *Dragon Quest* y en febrero el anhelado *Final Fantasy XII*, con un sistema de combates evolucionado, que mezcla acción y turnos. Y si prefieres la acción pura con toques aventureros, prueba con alguno de los *Baldur's Gate* aunque son difíciles de encontrar por su antigüedad.



Kingdom Hearts II es un juego único, y es casi imposible encontrar algo parecido en PS2 u otras consolas.

Destroy All Humans 2! nos invita a invadir la tierra manejando a un alien.

Marcianos al poder

Hola playmaníacos. He visto que está a punto de salir *Destroy All Humans 2!* y me gustaría saber si seguiremos manejando al marciano.

@ Manuel García Lorenzo

No es que esté a punto, es que *Destroy All Humans 2* lleva ya unos días a la venta. Y, tal y como puedes leer en el completo análisis que ofrecemos en este mismo número, seguiremos manejando a Crypto, ese alienígena con mucha mala uva empeñado en exterminar a la raza humana.

Alto secreto

He leído en Internet que Sony ha registrado el nombre de un nuevo título de *Jak y Daxter* llamado *The Lost Frontier*. ¿Es cierto? ¿Qué más sabéis?

@ Álvaro

La noticia saltó en mayo y se dijo que sería "un juego en tiempo real y multijugador en red". En esas mismas fechas Naughty Dog (padres de la saga) reclutaban personal para un proyecto en PS2 y PS3, por lo que se especuló que el tal *The Lost Frontier* podría ser el siguiente capítulo de Jak en PS3. Y ya no se sabe más: lo llevan en total secreto...

[LA PREGUNTA DEL MILLÓN]

¿Por qué es más barata en Japón la PS3 de 20 GB?

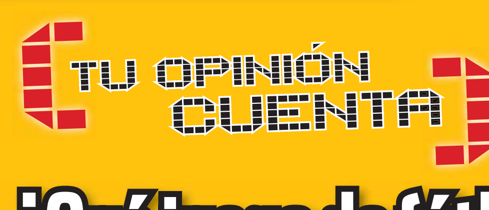
Hola playmaníacos. Me he enterado de que en Japón el modelo básico de PS3 saldrá un 20% más barato. ¿Es esto cierto? ¿Qué posibilidad hay que en España salga también rebajada?

@ Daniel Díaz

Cierto. Recordaréis que el mes pasado incluíamos esta noticia en la parte baja de nuestro termómetro. Las posibilidades de que aquí se aplique una rebaja similar para, por ejemplo, compensar el retraso del lanzamiento en Europa, son bastante escasas (por no decir nulas). Una de las razones es que cada mercado es diferente, y mientras que en Japón ha habido una rebaja del modelo de 20 GB ante la presión de los usuarios, los vendedores tendrán libertad para fijar el precio del modelo de 60 GB según les convenga, lo que podría suponer un encarecimiento si la demanda es alta. Eso no quita que esta circunstancia haya irritado al usuario europeo. Quizás sea el momento de que en Europa los jugones también levantemos la voz para demostrar a Sony que está equivocada cuando nos tilda de conformistas.



El modelo de 20 Gigas es más barato en Japón, debido al "frío" recibimiento que tuvo por los usuarios.



¿Qué juego de fútbol es tu preferido?



El ya clásico "derby" de PS2 ha estado más reñido que nunca, pero vosotros lo tenéis muy claro...

Yo me quedo con el PES

David (King)
"Tanto *FIFA* como *PES* están muy igualados y aunque reconozco que hay cosas en los *FIFA* que están mejor que en los *PES* (las ligas reales, la competiciones, los comentaristas), me da igual: me sigue gustando más el *PES*".

FIFA 07 sin duda

Monkey D. Luffy
"Por cantidad de licencias, y por el control de juego que va mejorando cada año, creo que *FIFA 07* es el mejor. Vale que hay grandísimos títulos de fútbol, como *PES6*, pero en mi opinión *FIFA 07* es el mejor".

Me quedo con los gráficos de PES 6

Adrián Úbeda
"Porque ofrece más realismo gráfico, mientras que *FIFA 07* sigue siendo un poco irreal en este sentido".

Me decanto por FIFA, pero...

Alberto Méndez
"Yo siempre me quedo con *FIFA*, por su modo manager y la gran cantidad de ligas reales que puedo jugar. Sin embargo, cuando juego al *PES* con mis amigos tengo que reconocer que su sistema de control me gusta más".

Ninguno

Juampi Larráiz
"No me pienso comprar más juegos de fútbol hasta que hagan uno nuevo. Me encanta el sistema de juego de *PES*, pero no ha cambiado en años. Por lo menos, cuando te compras un *FIFA* sabes que tienes la liga española, la de verdad, con jugadores equipos y camisetas y todo. Volveré a comprar juegos de fútbol cuando hagan uno con las opciones de *FIFA* y el sistema de control de *PES*.

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Cuánto pagarías por un juego de PSone para el emulador de PSP?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



Okami es una aventura única, exquisita, deliciosa, con un acabado gráfico muy artístico, distinto a todo lo visto en PS2.

Armado... con un pincel

¿Cuándo llegará aproximadamente *Okami* a España?
@ Jesús Aparicio Calvo
Ésta es otra de esas joyas que han convertido al catálogo de PS2 en uno de los más ricos y singulares con títulos como *Rez*, *ICO*, *Katamari* o el reciente *Shadow of the Colossus*. *Okami* está previsto para febrero de 2007 y estará ambientado en el arte y folklore clásicos japoneses. Lo más llamativo del juego es que nuestra arma básica será un pincel y el escenario un lienzo en el que pintaremos trazos para vencer a nuestro enemigos y componer objetos (por ejemplo, crear un puente). Un original concepto del que os ofreceremos más datos en próximos números.

Reviviendo lo mejor de PSX

¿Cuándo sale el emulador de PSone en PSP?
@ Alberto Sánchez
Todos estábamos convencidos de que para octubre de este año ya estaría disponible una nueva actualización del sistema que incluyera el esperadísimo emulador de PSone que pudimos ver funcionando el pasado mes de mayo durante el E3. La realidad es que se ha retrasado y la fecha de salida sigue siendo un misterio, aunque todo apunta a que lo hará en noviembre, coincidiendo con el lanzamiento de PS3 y la puesta de largo de la PlayStation Network, donde podremos comprar los juegos de PSone para el emulador.

A por la compra segura

Hola playmaníacos. ¿Qué juego me recomendáis para estas Navidades, *Kingdom Hearts II* o *Call of Duty 3*?
@ Ramón y Antonia Ballester
Dado que son dos juegazos que no son comparables, ya que pertenecen a géneros completamente distintos, lo que tienes que hacer es plantearte qué género te gusta más y cuánto te va a "durar" cada uno. *COD3* es uno de los shooters bélicos de referencia, pero siempre resulta algo corto a pesar de su modo Online. En cambio, *Kingdom Hearts II* te durará bastante más, aunque puedes echar en falta la intensidad de *COD3*. Lo que es seguro es que ninguno de los dos te va a decepcionar.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Habrá un *Killzone* para PS2 o PS3?

@ Marc Silvestre Colomer
No habrá una nueva entrega en PS2 y en PS3 lo único que se ha visto es el espectacular vídeo mostrado en el E3 de 2005.

¿Cuándo sale en Platinum *GTA Liberty City Stories* de PSP?

@ Miguel Díaz Martín
En noviembre. El debut de *GTA Vice City Stories* ha hecho que a partir de este mes puedas conseguir *GTA LCS* más barato.

¿Saldrá otro Moto GP más en PS2?

@ Damián Moll Alles
Por el momento, *Moto GP* sólo "correrá" en PSP.

¿Saldrá aquí Battle Stadium D.O.N.?

@ Paco Beltrán Catalá
No está confirmado, pero parece que no. Una pena para los fans de *One Piece*, *Dragon Ball* y *Naruto*.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

El poder de la fuerza cómica

Hola playmaníacos. ¿Es necesario haber visto las películas de "La Guerra de la Galaxias" para jugar con *Lego Star Wars 2: La Trilogía Original*? Además, ¿es largo el juego?
@ Max López
En absoluto. Podrás seguir el argumento sin problemas aunque no hayas visto las tres primeras películas (es decir, las buenas). Pero es cierto que si quieres apreciar todo el sentido del humor de las escenas te aconsejamos que antes de jugar las veas. Primero porque son una obra maestra del cine y segundo porque el juego te parecerá más divertido. Y no te preocupes por la duración, conseguir el 100% te llevará su tiempo (más de 40 horas) y siempre puedes jugar con un amigo.



■ *Lego Star Wars II* es un gran juego de acción inspirado en la famosa saga galáctica.



■ *NBA Live 07*, como juego de basket, es muy espectacular, aunque *NBA 2K7* resulta algo más realista.

Dos gigantes del baloncesto

Soy una aficionada al basket de la NBA y he visto que van a sacar *NBA Live 07* y *NBA 2K7* y no sé por cuál decidirme. ¿Me podéis ayudar?
@ Isabel Rivero Junquera
Depende de lo que busques. *NBA Live 07* ha introducido mejoras en la jugabilidad y destaca de manera especial la calidad con la que se ha recreado a los jugadores. Por su parte, *NBA 2K7* apenas presenta cambios con la edición anterior, sigue estando en inglés y gráficamente no es tan agraciado como el juego de EA. La ventaja frente a éste es que trae modo Online y los partidos son más realistas. Así que ya sabes, si quieres gráficos *NBA Live 07* y si quieres realismo, *NBA 2K7*.

Combates "de altura"

Había pensado en comprarme un juego de aviones de la II Guerra Mundial y estoy dudando entre *Heroes of the Pacific* y *World War II: Battle over the Pacific*. ¿Cuál es mejor?
@ José Luis Gutiérrez
Heroes of the Pacific es muy superior (control, variedad de aviones y misiones...) y además está a un precio insuperable. Por el contrario, *Battle over the Pacific* es muy flojo (por no decir algo peor) en el que sólo destaca la portada de la caja...



■ *Heroes of the Pacific* es el mejor simulador de combate aéreo de PS2 inspirado en la II Guerra Mundial.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Sacarán un *Tourist Trophy* para PSP?
@ José Martínez Rabadán
Sus creadores andan liados con *Gran Turismo* para PS3 y por ahora han aparcado tanto *Tourist Trophy* como *GT Mobile*.

¿Habrá en PS3 un bazar para descargar cosas?
@ Sergio Nelson Negrezo
Está confirmado. En la barra de menús de PS3 se incluirá un acceso a PlayStation Store, donde podremos adquirir microjuegos, extras, vídeos...

¿Saldrá *Kingdom Hearts Chain of Memories* en PS2?
@ Ander Alonso
La única forma de ver este juego en PS2 será en la edición *Final Mix* de *KH2*, que por el momento sólo saldrá en Japón.

¿Tendrá *PES 6* modo Online en PSP?
@ Julián Seco Martín
No. Como en *PES5*, sólo podremos jugar Ad-Hoc.

¿Para cuándo *Yu-Gi-Oh GX* en PSP?
@ Nekane F.
Febrero de 2007. En principio también podremos descargarnos cartas como en la versión japonesa.

¿Qué ha pasado con *Dark Alliance 3*?
@ Josep Martin Castellví
Nunca llegó a anunciarse. Lo más probable es que esta magnífica saga continúe su andadura en PS3.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Internet lento en PSP

¿Es normal que en PSP la velocidad no sea muy rápida? Jugando a *Syphon Filter* me matan enseguida. ¿Puede ser que mi PSP responda más despacio y por eso me matan siempre antes?
@ Miguel Fernández

Son dos los posibles motivos que hacen que tengas esa "lentitud". En primer lugar, al ser una conexión inalámbrica, puede que haya interferencias con otro dispositivo o que la cobertura sea escasa. La otra causa podría ser que alguien estuviera usando la conexión a Internet desde un PC u otra consola mientras estás conectado con tu PSP (que te maten pronto suele ser un indicio). Así pues, si quieres disfrutar jugando Online procura que no suceda ninguna de las dos cosas.

Formatear la Memory Card

¿Me podríais decir cómo se formatea la Memory Card? Tengo un archivo dañado, y cuando le doy a eliminar, me dice que no se ha eliminado. ¿Cómo puedo borrarlo si no es formateando?
@ Carlos Lozano

El formateo de la Memory Card sólo se realiza cuando utilizas por primera vez una tarjeta de memoria. Si no puedes borrar la partida corrupta desde el menú de la consola o desde el juego al que pertenecía la partida, la única solución que te queda es comprarte una utilidad no oficial como Action Replay o similar que te permitirá reformatear tu Memory Card. Este tipo de errores suele producirse más en tarjetas no oficiales.

Defecto de fabricación

Tengo una PSP de las primeras, y estoy desesperado con la cruceta (porque hacer diagonales es imposible). Ya se me ha pasado la garantía y estoy pensando en abrirla para colocar otra membrana. ¿Qué es lo mejor que puedo hacer?
@ Francisco Javier Llaneza

En algunas PSP antiguas hay un fallo de montaje que dificulta el movimiento en diagonal. Algunos usuarios han remediado este problema colocando debajo de la cruceta un plástico fino o unas cuantas capas de cinta aislante. Por ahora es la única solución, pero recuerda que abrirla entraña el riesgo de cargarte tu PSP...



¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*



Guía coleccionable: *007 Desde Rusia con Amor*
Reportaje: El Rey de la Fiesta
Comparativa: *Soul Calibur III* Vs *Tekken 5*
Suplemento: Guía *Resident Evil 4*



Guía coleccionable: *Gun*
Guías: *PES 5* y *DBZ Budokai Tenkaichi*
Comparativa: Aventuras de acción
Suplemento: Calendario 2006



Guía coleccionable: *True Crime New York City*
Guía: *Matrix: Path of Neo* y *Soul Calibur III*
Comparativa: Juegos de velocidad
Suplemento: 5000 trucos de la A a la Z



Guía coleccionable: *PoP Las Dos Coronas*
Guías: *Shadow of the Colossus* y *NFS Most Wanted*
Comparativa: Juegos de mafiosos
Suplemento: Los mejores juegos al mejor precio



Guía coleccionable: *El Padrino*
Guías: *Call of Duty 2 Big Red One* y *Project Zero 3*
Comparativa: Beat'em up callejeros
Suplemento: 64 fichas de trucos PS2 Y PSP



Guía coleccionable: *Tomb Raider Legend* y *Onimusha 4*
Guías: *FIFA Street 2* y *TOCA Race Driver 3*
Comparativa: *Final Fantasy X* vs. *Dragon Quest*
Suplemento: PlayGuías Platinum



Guía coleccionable: *Dragon Quest*
Guías: *Driver Parallel Lines* y *Tomb Raider Legend*
Comparativa: *Acción Online*
Suplemento: 5000 trucos de la A a la Z



Guía coleccionable: *Commandos Strike Force*
Guías: *El Código Da Vinci* y *24: The Game*
Comparativa: Aventuras de Acción
Suplemento: Los Juegos del Futuro



Guía coleccionable: *Hitman Blood Money*
Guías: *Tourist Trophy* y *Copa Mundial de la FIFA*
Comparativa: Aventuras de Terror
Suplemento: Guía *GTA Liberty City Stories*



Reportaje: *Kingdom Hearts II*
Guías: *Formula One 06* y *Forbidden Siren 2*
Comparativa: *Eye Toy:* La Mejor Diversión
Suplemento: PSPManía: todo sobre PSP



Reportaje: *Call of Duty 3*
Guías: *Ultimate Ghosts'n Goblins, Super Dragon Ball* y *Silent Hill Collection*
Comparativa: Aventuras de Mafiosos
Suplemento: 5000 trucos de la A a la Z

Nº 94

Reportaje: Tokio Game Show y todo sobre *Final Fantasy*
Guías: *Tekken Dark Resurrection* y *PES 6*
Comparativa: *FIFA 07* Vs *PES 6*
Suplemento: Guía *Kingdom Hearts II*

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir tus números atrasados de **PlayManía Guías & Trucos** y **Guías PlayManía**





Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

LOS + ESPERADOS

1 Final Fantasy XII
SQUARE ENIX | 2007
A finales de febrero podría estar ya en las tiendas... ¡Y la espera va a merecer la pena!

2 Okami
CAPCOM | 2007
A principio de año descubriréis lo que es una aventura original de verdad. Y además, bellísima.

3 Metal Gear Portable Ops
KOMAMI | 2007
No podremos disfrutar de la primera aventura de Snake en PSP hasta bien entrado 2007.



AVENTURAS

24: THE GAME ¡Precio especial!
SONY | 29,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles. NOTA 90

BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL DRAGÓN ¡Precio especial!
THQ | 19,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +3 AÑOS
Una aventura gráfica con una buena historia, con muchos puzzles y toques de acción. Para aventureros sesudos. NOTA 83

DRIVER: PARALLEL LINES
CASTELLANO | 59,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +16 AÑOS
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción: la más realista y difícil del género. NOTA 87

EL CÓDIGO DA VINCI ¡Precio especial!
TAKE 2 | 19,99 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +16 AÑOS
Una aventura basada en la novela, que nos propone retos más de pensar que de actuar. Muy bien ambientada. NOTA 83

EL PADRINO ¡Precio especial!
EA GAMES | 24,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo *GTA*. NOTA 90

FAHRENHEIT
ATARI | 49,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento. NOTA 85

GOD OF WAR ¡Precio especial!
SONY | 19,99 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA 95

GTA: LIBERTY CITY STORIES ¡Precio especial!
ROCKSTAR | 29,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS
Fiel adaptación del juego de PSP, pero mejorando aspectos técnicos. Es un *GTA* en toda regla y a buen precio. NOTA 89

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
ROCKSTAR | 29,99 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97

GUN ¡Precio especial!
ACTIVISION | 29,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. NOTA 90

HARRY POTTER PACK ¡Precio especial!
EA GAMES | 34,95 € | 1-2 JUGADORES | CASTELLANO | +12 AÑOS
Las tres primeras aventuras de Harry en un único pack. Juegos fieles a las películas y con un divertido desarrollo. NOTA 85

HITMAN: BLOOD MONEY
EIDOS | 59,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS
Ofrece enorme libertad para cumplir los objetivos, optando por la acción o el sigilo. Realista y con personalidad. NOTA 88

HITMAN: CONTRACTS ¡Precio especial!
EIDOS | 29,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | 16 AÑOS
Misiones de asesino a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo. NOTA 84

JAMES BOND: DESDE RUSIA CON AMOR ¡Precio especial!
EA GAMES | 19,95 € | 1-4 JUGADORES | CASTELLANO | +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido. NOTA 81

JUST CAUSE
EIDOS | 44,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +16 AÑOS
Una aventura enorme y que ofrece gran libertad de movimientos. Lástima que el apartado técnico no acompañe. NOTA 86

LAS CRÓNICAS DE NARNIA
BUENA VISTA | 59,95 € | 1-2 JUG. | CASTELLANO | +12 AÑOS
Una aventura variada y original en la que dos jugadores pueden cooperar. Está fielmente basada en la película. NOTA 80

METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE
KONAMI | 49 ,95 € | 1-8 JUGADORES | CASTELLANO | +16 AÑOS
Snake se despide de PS2 con una aventura imprescindible que mejora el juego original y añade un montón de extras. NOTA 96

ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS ¡Precio especial!
CAPCOM | 19,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles... NOTA 89

PRINCE OF PERSIA TRILOGY ¡Nuevo! ¡Precio especial!
UBISOFT | 29,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA 93

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS
VIVENDI | 49,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA 90

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
SONY | 29,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
UBISOFT | 59,95 € | 1-6 JUGADORES | CASTELLANO | +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. Es el mejor *Splinter Cell* de PS2. NOTA 90

TOMB RAIDER LEGEND ¡Precio especial!
EIDOS | 29,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... NOTA 92

TRUE CRIME: NEW YORK CITY ¡Precio especial!
ACTIVISION | 29,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. NOTA 90

YAKUZA
SEGA | 49,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS
Una aventura de acción que convence gracias a su adulta trama, gran ambientación y variado desarrollo. NOTA 89



3 razones para tener...

Need for Speed Carbono

Play ¡EL JUEGO DEL MES!




1. UNAS CARRERAS DE INFARTO. Un control preciso y muy arcade permite unas carreras llenas de intensidad y emocionantes hasta el final.

2. TUNING Y MUCHO MÁS. Las opciones de juego son enormes: persecuciones policiales, infinitas posibilidades de tuning, decenas de coches reales...

3. LA CULMINACIÓN DE LA SAGA. Tanto por su gran apartado técnico como por las múltiples opciones del desarrollo, es el mejor *NFS* hasta la fecha.

TERROR



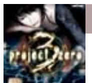
FORBIDDEN SIREN 2
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una terrorífica experiencia de juego, original y variada, que equilibra muy bien el uso del sigilo o la acción. NOTA 85



KUON ¡Precio especial!
» NOBILIS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Terror ambientado en una mansión japonesa que ofrece una agobiante atmósfera, aunque es lento de desarrollo. NOTA 71



OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. NOTA 81



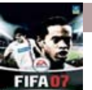
PROJECT ZERO 3 ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. NOTA 88

RESIDENT EVIL 4
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. NOTA 95

DEPORTIVOS



FIFA 07
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. El mejor *FIFA*. NOTA 93



FIFA STREET 2
» EA BIG » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarte unos vibrantes "piques" con tus amigos. NOTA 86



FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento. NOTA 85



NBA 2K7 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado. NOTA 90



NBA LIVE 07
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El *NBA Live* más más jugable y completo, gracias a las mejoras y novedades introducidas. Baloncesto en estado puro. NOTA 91



PES6 PRO EVOLUTION SOCCER 6
» KONAMI » 62,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El nuevo *PES* hace valer su mejor arma (su realista sistema de juego) y mejora en opciones y licencias. Soberbio. NOTA 93



ROLAND GARROS 2005 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. NOTA 83



TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
» ACTIVISON » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura. NOTA 90



TOP SPIN ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

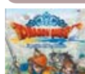
Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? NOTA 84

ROL



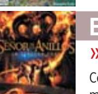
DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94



ESDLA: LA TERCERA EDAD ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará. NOTA 78



FINAL FANTASY X ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA 93



KINGDOM HEARTS ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. NOTA 93



KINGDOM HEARTS II
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA 94



MAGNA CARTA
» DIGITAL BROS » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Espectaculares y originales combates por turnos, para un juego de rol atractivo y complejo... aunque está en inglés. NOTA 81



SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos. NOTA 85



SUIKODEN V ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de calidad y en castellano. Su desarrollo pausado y profundo lo hace más indicado para expertos en el género. NOTA 83



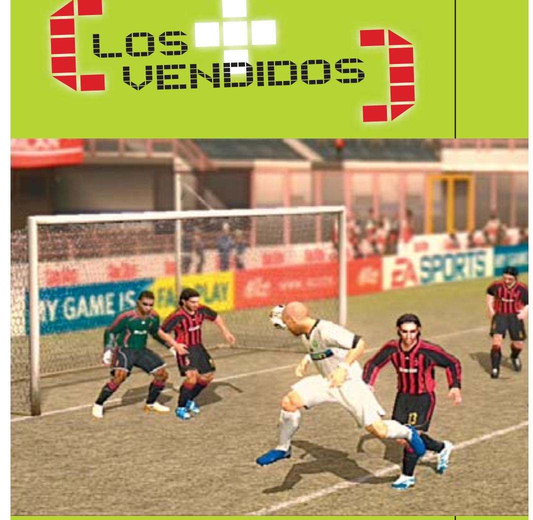
WILD ARMS 4 ¡Precio especial!
» 505 STUDIOS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un buen RPG que te hará disfrutar con un desarrollo ágil y su estética del oeste... Si te defiendes con el inglés. NOTA 81




DEL 1 AL 15 DE OCTUBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS



FIFA 07 se ha convertido en el juego más vendido de octubre, sustituyendo a *PES5* en su versión Platinum.

1. FIFA 07 (N)
2. Kingdom Hearts II (N)
3. Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Platinum) (↑)
4. MGS3 Subsistence (N)
5. NBA Live 07 (N)
6. Resident Evil 4 (Platinum) (↑)
7. Simpsons: Hit & Run (Platinum) (↑)
8. Gran Turismo 4 (Platinum) (↓)
9. Devil May Cry 3: Special Edition (N)
10. Grand Theft Auto Liberty City Stories (↓)

Kingdom Hearts II le pisa los talones muy de cerca a *FIFA*... Sin ninguna duda, se ha convertido en uno de los bombazos de la temporada.





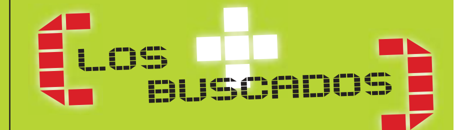
Los 4 mejores juegos para...



Marvel Ultimate Alliance.
Este frenético juego de rol de acción permite que juguéis dos amiguetes a la vez contra los supervillanos más famosos.

Lego SW II La Trilogía Original.
Si jugar solo ya es divertido, ni te imaginas lo que sube la diversión recorriendo las tres pelis de la saga con un colega.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



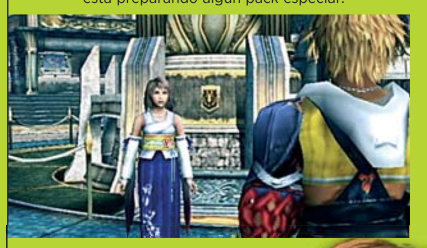
LOS + BUSCADOS

1 MGS3 Subsistence
» KONAMI » AVENTURA DE ACCIÓN
Está teniendo tanto éxito que no es fácil encontrarlo en las tiendas. Si quieres revivir la aventura de Snake desde otro punto de vista, corre.



2 Final Fantasy X

» SQUARE » ROL
Ya no es fácil encontrar esta joya del rol, porque no se repone en las tiendas. ¿Quizá se está preparando algún pack especial?



3 Silent Hill Collection
» KONAMI » AVENTURA DE TERROR



Desistid en vuestra búsqueda o, al menos, armaos de paciencia. Es casi imposible conseguir una copia de esta genial recopilación.

VELOCIDAD

BURNOUT REVENGE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. NOTA **92**

COLIN MCRAE RALLY 2005 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA **89**

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING

» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. NOTA **80**

EVOLUTION GT

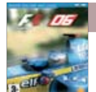
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto. NOTA **81**

FLATOUT 2

» EMPIRE » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Si quieres disfrutar de veloces carreras haciendo el bestia, es tu juego. No llega al nivel de *Burnout Revenge*, pero casi. NOTA **85**

FORMULA ONE 06

» SONY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. NOTA **89**

GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA **94**

JAK X — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. NOTA **75**

JUICED — ¡Precio especial!

» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. NOTA **82**

MICROMACHINES V4

» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de velocidad directo y sencillo. Jugando en solitario pierde gancho, pero en compañía garantiza diversión. NOTA **80**

MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX — ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA **90**

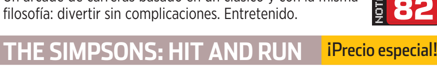
MOTO GP 4 — ¡Precio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. NOTA **88**



NEED FOR SPEED CARBONO — ¡Nuevo!

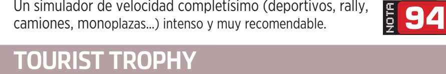
» EA GAMES » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor *NFS* gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras. NOTA **93**

NFS: MOST WANTED — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. NOTA **90**

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONL. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertir sin complicaciones. Entretenido. NOTA **82**

THE SIMPSONS: HIT AND RUN — ¡Precio especial!

» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. NOTA **83**

TOCA RACE DRIVER 3

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA **94**

TOURIST TROPHY
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA **90**

WRC EVOLVED — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego oficial del Mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. NOTA **87**

SIMULACIÓN

LOS SIMS 2
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor simulador social vuelve a sus orígenes. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente. NOTA **80**

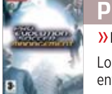
LOS SIMS 2: MASCOTAS
» EA GAMES » 63 ,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. NOTA **86**

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convierte a tu Sim en el personaje más famoso de la ciudad vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... NOTA **83**

MANAGER DE LIGA 2007

» CODEMASTERS » 44 ,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales. NOTA **79**

PES MANAGEMENT — ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA **81**




Jugar cooperando



Guitar Hero II. Vale que puedes enfrentarte a trepidantes "piques guitarriles", pero mola mucho más interpretar duetos con otro músico de nivel.

Destroy All Humans! 2. Prepara la Tierra para una invasión alienígena con otro marciano como tú: es mucho más divertido cooperar que competir.

SHOOT'EM UP





ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. NOTA **82**

ACE COMBAT THE BELKAN WAR
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. NOTA **87**

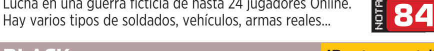


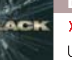
BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... NOTA **84**





BLACK ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. NOTA **92**





CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. NOTA **94**

CALL OF DUTY 3 ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 59,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. NOTA **92**

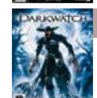




COMMANDOS STRIKE FORCE
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. NOTA **86**



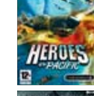
DARKWATCH ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. NOTA **84**



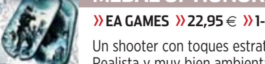
DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. NOTA **82**



HEROES OF THE PACIFIC ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 19,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. NOTA **82**

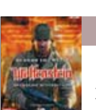


MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. NOTA **89**





PROJECT SNOWBLIND ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. NOTA **82**



RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 18 AÑOS
Ambientación en la II Guerra Mundial, pero con toques fantásticos y un desarrollo trepidante, pero sin multijugador. NOTA **82**



URBAN CHAOS
» EIDOS » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. NOTA **85**

LUCHA



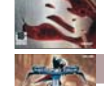
DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavadito a la serie. NOTA **89**

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2 ¡Nuevo!
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball". NOTA **92**



LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO 2: THE HADES
» NAMCO BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Si te gusta la serie de dibujos, este arcade te encantará, aunque como juego de lucha no es de lo mejor de PS2. NOTA **81**





MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON
» MIDWAY » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de lucha de PS2, gracias a su enorme plantel de luchadores, sus modos de juego, su jugabilidad... NOTA **91**



SOUL CALIBUR III ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA **95**



STREET FIGHTER ALPHA ANTHOLOGY ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una sensacional recopilación que ningún amante de la lucha en 2D debería perderse. Y más a este precio. NOTA **83**

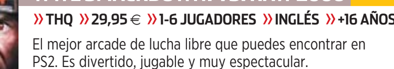
SUPER DRAGON BALL
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las peleas más profundas del "Universo Dragon Ball". Aunque menos largo y vistoso que los *Budokai*. NOTA **81**



TEKKEN 5 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA **95**



VIRTUA FIGHTER 4 ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un clásico de la lucha y un gran rival de *Tekken*. Ofrece un estilo de lucha realista, muchos personajes y modos de juego. NOTA **90**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006 ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. NOTA **87**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



VUESTROS FAVORITOS



San Andreas sigue intocable en su trono. Mes a mes acumula nuevos votos que le colocan cada vez más alto.

1. GTA San Andreas
2. God of War
3. Resident Evil 4
4. Final Fantasy X
5. Metal Gear Solid 3
6. Tekken 5
7. Dragon Quest
8. Kingdom Hearts 2 (N)
9. Gran Turismo 4
10. Soul Calibur III



Dragon Quest sigue por encima de *Kingdom Hearts II*, pero seguro que no por mucho tiempo...

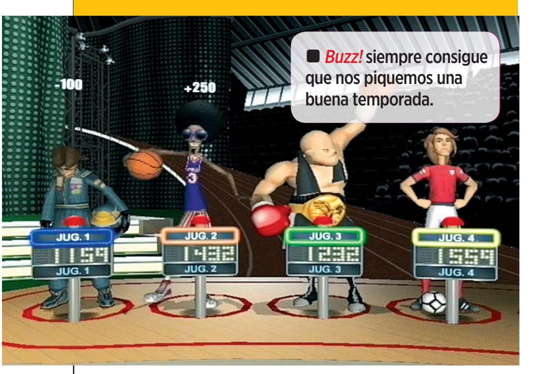


ESTAMOS JUGANDO A...



NFS Carbono es el mejor juego de carreras callejeras y tuning que hemos jugado.

1. NFS Carbono (N)
2. Kingdom Hearts II (=)
3. Guitar Hero II (N)
4. Scarface: The World is Yours (=)
5. Call of Duty 3 (N)
6. Just Cause (↓)
7. MK Armageddon (↑)
8. Singstar: La Edad de Oro del Pop Español (N)
9. BUZZ: Sports Quiz (N)
10. DBZ Budokai Tenkaichi 2 (N)



Buzz! siempre consigue que nos piquemos una buena temporada.

ACCIÓN

CONFLICT: GLOBAL STORM — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control. NOTA 85

DESTROY ALL HUMANS! 2 — ¡Nuevo!
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos. NOTA 87

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA 91

DRAKENGARD 2
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un variado beat'em up que divierte por su mezcla de rol, combates y originales batallas aéreas. La cámara falla... NOTA 80

DYNASTY WARRIORS 5 EMPIRE — ¡Precio especial!
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Combates multitudinarios con toques estratégicos y acción desbordante. No aporta demasiadas novedades. NOTA 79

ESDLA: EL RETORNO DEL REY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos. NOTA 85

FFVII DIRGE OF THE CERBERUS — ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción bastante "normalito", aunque con el atractivo de ampliar el emocionante universo de *FFVII*. NOTA 80

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. NOTA 85

KING KONG — ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción de la buena en primera y tercera persona. Poco variado y algo corto, pero con el encanto de King Kong. NOTA 80

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. NOTA 84

MARC ECKO'S GETTING UP
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. NOTA 86

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de acción y rol, que aprovecha el carisma de los héroes y que además tiene un buen multijugador. NOTA 86

MATRIX: PATH OF NEO — ¡Precio especial!
» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos. NOTA 82

MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado. NOTA 85

ROGUE TROOPER
» REBELLION » 49,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con una creíble ambientación futurista, combina acción y sigilo y presenta un personaje cargado de posibilidades. NOTA 86

SNIPER ELITE — ¡Precio especial!
» MICROIDS » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave. NOTA 81

SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS
» SONY » 59,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. NOTA 93

STAR WARS: BATTLEFRONT II — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-24 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. NOTA 90

STATE OF EMERGENCY 2 — ¡Precio especial!
» SOUTHPEAK » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Gran variedad de situaciones para un arcade destinado a los amantes de la acción más salvaje y directa. NOTA 80

THE WARRIORS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. NOTA 90

TIBURÓN — ¡Nuevo!
» THQ » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ser el tiburón mola, pero su mecánica se vuelve repetitiva. Para los que busquen nuevas experiencias. NOTA 83

TOTAL OVERDOSE — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido. NOTA 83

ULTIMATE SPIDER-MAN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Muy fiel a los cómics, en esta aventura controlamos a Spidey y Veneno. Encantará a los fans del héroe. NOTA 83

URBAN REIGN — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular. NOTA 80

X-MEN III: EL JUEGO OFICIAL
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante. NOTA 86

¿Y tú cómo puntuarías a...

...The Warriors

@ Kristian Pechovski

Lucha callejera de calidad

A mí me cautivó por su historia, aunque hay partes que no concuerdan con la película. A los jóvenes que no han visto la peli les gustará por su libertad de acción y el realismo de las peleas. Gráficamente está bastante bien, aunque los escenarios deberían haberlos mejorado.

NOTA 92 Dentro del género de la lucha callejera es el mejor, y más si contamos con su modo multijugador.

...God of War

@ Pedro Fito

Lo mejor en muchos años

Llevaba años esperando una aventura que me volviera a impactar y hacer sentir como ésta. La espectacular combinación de técnica, jugabilidad y variedad te enganchan. Y además, hay que sumarle una visión directa y bestia de la mitología griega. Ha sido la mejor sorpresa de los últimos años.

NOTA 95 Sólo falla en la duración, si fuera más largo habría que darle más de 100...

...Pursuit Force (PSP)

@ Asun

¿Dónde está la emoción?

Es un juego con un buen apartado técnico y que de primeras te sorprende y entra por los ojos. Pero que nadie se engañe: es un juego que tiene que aprender mucho en lo que se refiere a variedad, porque TODAS las misiones son iguales. Además, a estas alturas gráficamente ya se ha quedado desfasado.



NOTA 58 Puedes encontrar mejores juegos de acción. Que no te engañe su precio.

MUSICALES



B-BOY
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una opción curiosa si te atrae el breakdeance y quieres probar cosas nuevas en el género de los musicales.
NOTA 79


BUZZ! THE MUSIC QUIZ — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos.
NOTA 80


GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra.
NOTA 92




GUITAR HERO II — ¡Nuevo!
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo.
NOTA 94

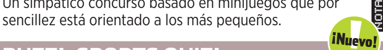
SINGSTAR LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo...
NOTA 84

SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS) — ¡Precio especial!
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro.
NOTA 88

VARIOS



BUZZ!: EL GRAN RETO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores.
NOTA 85


BUZZ!: LOCURA EN LA JUNGLA (+PULSADORES)

» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simpático concurso basado en minijuegos que por sencillez está orientado a los más pequeños.

NOTA 80

BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES) — ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir.
NOTA 84


EYETOY: KINETIC + LENTE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte.
NOTA 89



EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad.
NOTA 88



EYETOY: PLAY SPORTS + CÁMARA
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Por el dinamismo y variedad de sus retos y las partidas para 8 jugadores, es el mejor EyeToy para jugar en grupo.
NOTA 85

LEMMINGS
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar.
NOTA 84

VIRTUA COP: RE-BIRTH — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un clásico de los juegos de pistola en un pack que incluye los dos primeros juegos. Es antiguo, pero muy divertido.
NOTA 80

WE ♥ KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario.
NOTA 87

WORMS 4: MAYHEM
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía.
NOTA 80

PLATAFORMAS

APE ESCAPE 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto.
NOTA 85



ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2

» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto.
NOTA 75



PSYCHONAUTS
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas.
NOTA 82

RATCHET: GLADIATOR — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos.
NOTA 85



RAYMAN 10º ANIVERSARIO — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2 y 3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio...
NOTA 84

SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad.
NOTA 88



SPYRO. UN NUEVO COMIENZO — ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» VIVENDI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una estética colorida para un juego de acción y plataformas, que gustará especialmente a los más "peques" de la casa.
NOTA 83

...Driver Parallel Lines

@ Félix

Mejor que *Driv3r*, pero muy difícil

Tiene sus virtudes: puedes cambiar de año cuando quieras, los vídeos son geniales, se ha vuelto a los orígenes... En contra: los gráficos, la extrema dificultad, la IA...

NOTA 72 — Si eres muy hábil, éste es tu juego... Si te pasas las misiones te divertirás, pero si te resultan difíciles pronto lo olvidarás...

...Devil May Cry 3

@ Carlos Lizari Goñi

Una pasada

El mejor juego de acción que he visto. Combina magistralmente el estilo gótico con un efecto a lo Matrix. Si tienes una PS2, debes tenerlo.

NOTA 99 — Si te gusta la acción es un juego que no debes dejar escapar, y menos ahora con su edición especial.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Captain Tsubasa** (N) — NAMCO BANDAI | DEPORTIVO
Un juego basado en la serie "Campeones" que seguro que querrían ver por aquí los muchos fans de Oliver y Benji. ¿Llegará a cruzar nuestras fronteras?
2. **DBZ: Sparking!** (N) — NAMCO BANDAI | LUCHA
3. **Bleach Blade Battles** (N) — SONY | ROL
4. **Minna No Tennis** (↓) — SONY | DEPORTIVO
5. **Sangokushi XI** (N) — KAOEI | ESTRATEGIA

EEUU

1. **Final Fantasy XII (reserva)** (=) — SQUARE ENIX | ROL
Sin estar aún en las estanterías de las tiendas, es el juego más vendido en USA. ¿Cómo?, pues contando sólo con las reservas. Ahí es nada...

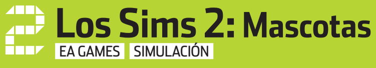


2. **Dot Hack G.U.** (N) — NAMCO BANDAI | ROL
3. **Marvel Ultimate Alliance** (N) — ACTIVISION | ACCIÓN/ROL
4. **Bully** (N) — TAKE TWO | AVENTURA
5. **Phantasy Star Universe** (N) — SEGA | ROL

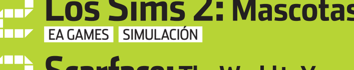
EUROPA

1. **FIFA 07** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
En nuestro continente el deporte rey es el fútbol y como tal el juego con más ligas y clubes reales está a la cabeza de las listas. ¿Podrá *PES6* con él?





2. **Los Sims 2: Mascotas** (N) — EA GAMES | SIMULACIÓN



3. **Scarface: The World is Yours** (N) — VIVENDI | AVENTURA



4. **Lego Star Wars II** (↓) — LUCAS ARTS | ACCIÓN
5. **Kingdom Hearts II** (N) — SQUARE ENIX | JUEGO DE ROL

PSP



BURNOUT LEGENDS
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que, además de ganar, debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. NOTA 92

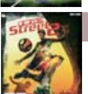
DAXTER
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA 88



EL PADRINO
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Entra en la Familia Corleone y cumple todo tipo de encargos de tus jefes. Fenomenal ambientación y mucha acción. NOTA 85



FIFA 07
» EA GAMES » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es un completo simulador, con jugadores y clubes reales, capaz de entretener a cualquier futbolero. NOTA 88



FIFA STREET 2
» EA BIG » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego perfecto para todos los que quieran disfrutar de fútbol espectacular, directo y sin complicaciones. NOTA 84



FORMULA ONE 2006
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador apto para todos, que calca el mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. NOTA 89



GANGS OF LONDON
» SONY » 49,95 € » 1-5 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Sin llegar a la jugabilidad de un *GTA*, divierte lo suyo por la variedad de modos de juego y su lograda ambientación. NOTA 86

GTA VICE CITY STORIES ¡Nuevo!
» TAKE 2 » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94



GUN SHOWDOWN
» ACTIVISION » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una aventura de acción muy bien ambientada en el Salvaje Oeste, que divierte gracias a su variedad. NOTA 85



LOS SIMS 2
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos. NOTA 85



KILLZONE LIBERATION
» SONY » 44,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89

LEGO STAR WARS II. LA TRILOGÍA ORIGINAL ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Revives las tres películas originales de Star Wars en una aventura larga, con calidad gráfica, humor... Genial. NOTA 86



MEDAL OF HONOR HEROES ¡Nuevo!
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador. NOTA 86



MORTAL KOMBAT UNCHAINED ¡Nuevo!
» MIDWAY » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La saga *MK* se estrena en PSP con un juego de lucha variado y entretenido. Eso sí, por debajo de *Tekken DR.* NOTA 89



MONSTER HUNTER FREEDOM
» CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. NOTA 87



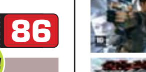
MOTO GP
» NAMCO » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88



PRO EVOLUTION SOCCER 6 ¡Nuevo!
» KONAMI » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2. NOTA 91



RIDGE RACER 2
» NAMCO » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR* (que es Platinum). NOTA 92



STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha 2D de la historia conserva en PSP sus virtudes: jugabilidad, muchos luchadores, duración... NOTA 91





SYPHON FILTER DARK MIRROR
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. NOTA 90

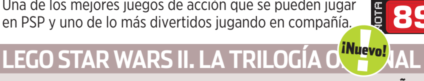
TEKKEN DARK RESURRECTION
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95



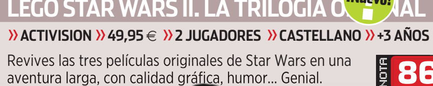
TOCA RACE DRIVER 2
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo. NOTA 90



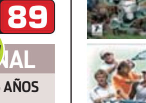
TOMB RAIDER LEGEND
» EIDOS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más. NOTA 90



ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91



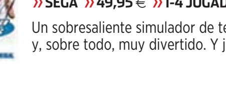
VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor. NOTA 93





3 razones para tener ... GTA Vice City Stories







1. ES UN NUEVO *GTA*. Y muy superior a la anterior entrega de PSP. Ofrece más misiones y son más variadas, más vehículos, más armas.... Y con novedades jugables.

2. MUY CUIDADO. Técnicamente es un lujo: modelos muy detallados, una enorme ciudad que podemos sobrevolar, una impresionante banda sonora ochentera...

3. Y MULTIJUGADOR... Por si estas virtudes fueran poco, el juego ofrece 10 modos de juego (a cual más divertido) para un máximo de seis jugadores.

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **FIFA 07** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
El fútbol sigue siendo nuestro deporte preferido, en PS2 o PSP, así que no nos extrañan las ventas de *FIFA07*. A ver qué pasa cuando salga *PES6*...



2. **Tekken: Dark Resurrection** (↓) — SONY | LUCHA
3. **NBA Live 07** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Gangs of london** (↓) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **GTA: Liberty City Stories** (↓) — TAKE 2 | AVENTURA DE ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1. **GTA Liberty City Stories** (N) — TAKE 2 | AVENTURA DE ACCIÓN
Bueno, bueno, seguro que con el lanzamiento de *Vice City Stories Liberty City* recibe menos votos. Aún así, va a ser difícil desbancarle de la lista...

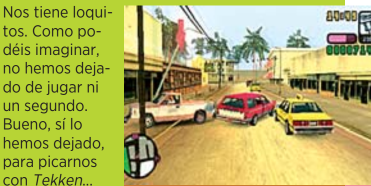


2. **Tekken: Dark Resurrection** (N) — SONY | LUCHA
3. **PES 6** (N) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Medal of Honor Heroes** (N) — EA GAMES | SHOOT'EM UP
5. **Killzone Liberation** (N) — SONY | ACCIÓN



ESTAMOS JUGANDO A...

1. **GTA Vice City Stories** (N) — TAKE 2 | AVENTURA DE ACCIÓN
Nos tiene loquitos. Como podéis imaginar, no hemos dejado de jugar ni un segundo. Bueno, sí lo hemos dejado, para picarnos con *Tekken*...



2. **Tekken Dark Resurrection** (=) — NAMCO BANDAI | LUCHA
3. **PES 6** (N) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Medal of Honor Heroes** (N) — EA GAMES | SHOOT'EM UP
5. **Killzone Liberation** (↓) — SONY | ACCIÓN



PS2



Call of Duty 3



Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2

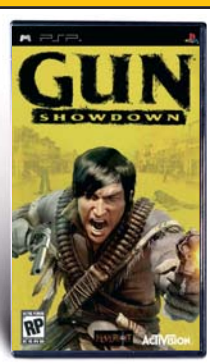
PSP



Marvel: Ultimate Alliance



Killzone: Liberation



Gun Showdown

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de diciembre de 2006.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Call of Duty 3	59,95 €	54,95 €	
❍ Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2	59,95 €	54,95 €	
❍ Marvel Ultimate Alliance	59,95 €	54,95 €	
❍ Killzone: Liberation	49,95 €	44,95 €	
❍ Gun Showdown	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)



3+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
TRAVELLER'S TALES
Editor
LUCASARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
39,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
--
JUGADORES
DE 1 A 2
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
TRAS CADA PARTIDA
PÁGINA WEB
WWW.LUCASARTS.COM/GAMES

TODOS LOS **SECRETOS** DEL LADO OSCURO DE LA **FUERZA...**

Lego Star Wars II La Trilogía Original

La Fuerza vuelve a estar de lado del universo Lego, pero esta vez será necesario algo más para poder desentrañar todos los secretos de la trilogía galáctica. Si necesitas ayuda para encontrar las piezas ocultas, aquí encontrarás respuesta...

MISIONES DESBLOQUEABLES

MISIONES CAZARRECOMPENSAS

Compra en la cantina de Mos Eisley todos los personajes cazarrecompensas (Dengar, 4LOM, IG-88, Bossk, Greedo y Boba Fett) y luego acércate a la puerta de la misma cantina en la que aparece el rostro de Jabba (1). Dentro te ofrecerán una serie de divertidas misiones (2) en las que deberás encontrar a diferentes personajes y serás premiado con piezas de oro. (3)

MISIONES DE BONIFICACIÓN

Una vez que termines todos los capítulos de un episodio, construye junto a la entrada de cada terminal una puerta con las piezas de oro que hayas acumulado (4) en la fase. De este modo, cruzando la puerta podrás disfrutar de distintas misiones (5) en las que tu objetivo principal será acumular el mayor número de tuercas posible. (6)



1



2



3



4



5


6

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Según avances en el juego, serás recompensado con un buen número de personajes y naves, pero también puedes desbloquearlos antes. (1) Para hacerlo, acércate a la barra de la cantina de Mos Eisley (2) e introduce estos códigos en el icono del interrogante: (3)

- **Soldado de desembarco**: UCK868
- **Ben Kenobi (fantasma)**: BEN 917
- **Guardia Bespin**: VHY832
- **Bib Fortuna**: WTY721
- **Boba Fett**: HLP221
- **Soldado Estrella Muerte**: BNC332
- **Ewok**: TTT289
- **Guardia gamorreano**: YZF999
- **Droide Gonk**: NFX582
- **Gran Moff Tarkin**: SMG219
- **Greedo**: NAH118
- **Morador de las arenas**: PEJ821
- **Han Solo (capucha)**: YWM840 - IG-88 – NXL973
- **Guardia imperial**: MMM111
- **Oficial imperial**: BBV889
- **Piloto de lanzadera**: VAP664
- **Espía imperial**: CVT125
- **Jawa**: JAW499
- **Lobot**: UUB319
- **Guardia de palacio**: SGE549
- **Piloto rebelde**: CYG336
- **Soldado rebelde (Hoth)**: EKU849
- **Soldado del desierto**: YDV451
- **Guardia de esquife**: GBU888
- **Soldado de nieve**: NYU989
- **Soldado de asalto**: PTR345
- **El Emperador**: HHY382
- **Caza TIE**: HDY739
- **Piloto caza TIE**: NNZ316
- **Interceptor TIE:** QYA828



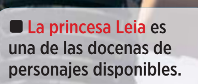
1



2



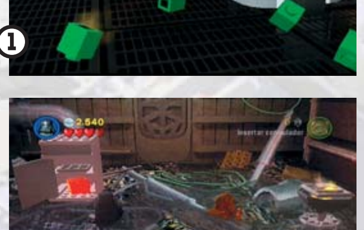
3


La princesa Leia es una de las docenas de personajes disponibles.

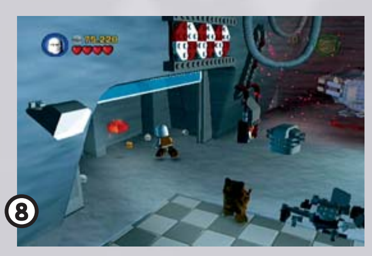
LOCALIZACIÓN DE LAS **PIEZAS DE PODER**











EPISODIO IV: UNA NUEVA ESPERANZA

• Capítulo 1: Planes secretos:
Superblásteres:
Dentro de la **parte exclusiva para cazarrecompensas**, ve hasta la gran sala del fondo y **usa la Fuerza en las duchas** para que diversas plantas crezcan.
Después empieza a destruirlas hasta encontrar la codiciada pieza roja de poder. (1)

• Capítulo 2: Por los yermos de Jundland:
Fuerza rápida:
Desde el saliente donde cogiste el tercer minikit, **vuela con R2-D2 hasta el saliente** del lado opuesto. Avanza y llegarás a una zona oculta. Baja a la depresión y **sigue las vías** hasta alcanzar una roca sobre la que descansa un **carro de carga**. Empújalo y destrozará las tablas que bloquean la cueva del otro lado, donde aguarda la pieza de poder roja. (2)

• Capítulo 3: El puerto espacial de Mos Eisley:
Supersables láser:
Cerca de la **zanahoria de lado izquierdo de la calle**, la que puedes mover con la Fuerza, verás un **grupo de cubos pequeños**.
Usa la Fuerza en ellos y sacarás piezas que al construirlas darán forma a una puerta. Ábrela con R2-D2 y dentro hallarás una pieza de poder roja. (3)

• Capítulo 4: Rescate de la princesa:
Rayo tractor:
Tras **salir de la primera sala de control**, coge el siguiente desvío a la izquierda y llegarás a un pasillo en con un acceso exclusivo para R2-D2. Por allí saldrás a una plataforma junto a la que puedes ver la pieza de poder. **Usa el Súper Salto.** (4)

• Capítulo 5: Huida de la estrella de la muerte:
Invencibilidad:
Nada más comenzar, **entra por el acceso exclusivo para C-3PO** a la izquierda y construye el cubo. Luego ábrelo con la Fuerza. (5)

• Capítulo 6: Ataque rebelde:
Puntuación doble:
En la estancia posterior al **corredor de la persecución**, entra por el hueco de la esquina superior derecha para conseguir esta pieza. (6)

EPISODIO V: EL IMPERIO CONTRAATACA

• Capítulo 1: La batalla de Hoth:
Autodestrucción:
Tras salir de la caverna y coger el sexto minikit, **lleva una granada hasta el muro blanco** del fondo, vuélalo y recoge la pieza roja. (7)

• Capítulo 2: Huida de Hoth:
Construcción rápida:
Al igual que con el décimo minikit, si **usas adecuadamente las máquinas del nivel superior**, podrás desbloquear el escudo tras el que se esconde la pieza roja. (8)

• Capítulo 3: Persecución en los asteroides:
Puntuación x4:
Nada más comenzar, **desplázate hacia la gran nave enemiga** situada en diagonal hacia la derecha y pronto observarás que junto a sus motores traseros se esconde otro de los preciados ladrillos rojos. (9)

• Capítulo 4: Dagobah:
Regenerar corazones:
Al principio del capítulo, **justo después de construir los dos puentecitos** de madera, usa la Fuerza para **destruir la verja de la derecha**, salta a la roca de enfrente y llegarás a un circuito de carreras.
Allí explota el contenedor del fondo, **monta el coche con las piezas** y avanza por el circuito pasando sobre todas las luces rojas. Si lo haces bien, verás aparecer la pieza de poder en mitad del circuito. (10)

• Capítulo 5: Trampa en la ciudad de las nubes:
Detector de Minikits:
En cuanto bajes de la nave, **corre hacia los motores traseros** y podrás recoger una nueva pieza de poder. (11)

• Capítulo 6: Huida en la ciudad de las nubes:
Puntuación x6:
Ve hasta la rampa de lanzamiento que se abre al lado del **último de los cohetes que reconstruyes**, justo tras un pasillo en el que tienes que abortar un escape de gases con R2-D2. Llegado allí, **salta sobre el techo de la nave** que verás y desde allí vuelve a saltar para alcanzar la pieza roja. (12)

EPISODIO VI: EL RETORNO DEL JEDI

• Capítulo 1: El Palacio de Jabba:
Superláser:
Dentro de la sala circular en la que te encuentras con Luke, **construye uno de los artefactos** con franjas negras y amarillas y colócalo sobre el botón rojo. Después **usa el gancho para subir al balcón** con escaleras de la misma pared y podrás recoger un nuevo ladrillo rojo.

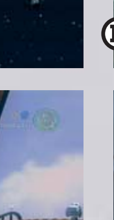
• Capítulo 2: El foso de Sarlacc:
Cohetes de cazarrecompensas:
Tras construir la rampa para alcanzar la segunda planta de cubierta, **destroza el contenedor de la derecha** y fabrica con sus piezas una plataforma para ganchos. Úsala para subir **a lo alto de un mástil** y, desde allí, vuela con R2-D2 para alcanzar la pieza de poder que descansa en el mástil opuesto. (13)

• Capítulo 3: Persecución en Speeder:
Puntuación x8:
En la última parte del capítulo, justo antes de enfrentarte al AT-AT, **arrastra la pieza gris hasta la columna metálica** y darás forma a una pequeña puerta. Entra por ella y saldrás al balcón superior donde aguarda la pieza roja.

• Capítulo 4: La batalla de Endor:
Súper Catapulta Ewok:
Ve hacia la sala del búnker más a la izquierda e **introduce la batería franjeada en la abertura** de la derecha. Después **saluda con un soldado a la cámara del acceso** para soldados. Verás entonces que el soldado del otro lado del cristal se acerca hasta una consola de mandos.
Ahora **alcanza con R2-D2 el dispositivo** que hay justo encima del cristal y actívalo con C-3PO. Una pieza de acero caerá sobre el guardia. Entra con un **personaje pequeño** por la portezuela de abajo y saldrás al otro del cristal. Desde allí avanza hasta el fondo, **empuja la batería** y podrás hacerte con la pieza de poder. (14)

• Capítulo 5: Lucha con el Emperador:
Torpedos infinitos:
A ambos lados del trono puedes ver **ocho luces rojas** apagadas. Usa la **Fuerza Oscura con Vader** para mantenerlas todas encendidas a la vez y verás aparecer la pieza sobre el trono. (15)

• Capítulo 6: batalla en la segunda Estrella de la Muerte:
Puntuación x10:
Dentro de la sala del reactor principal, ver hasta el fondo y **torpedea los dos objetivos señalizados** con flechas.
Tras volar el muro, podrás recoger otra preciada pieza roja. (16)






7+

Género
LUCHA
Desarrollador
BANDAI NAMCO
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
44,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
JAPONÉS
JUGADORES
DE 1 A 2
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
TRAS CADA COMBATE
PÁGINA WEB
WWW.ES.ATARI.COM

DESBLOQUEA **TODOS LOS SECRETOS** DE LOS CABALLEROS DE BRONCE

Los Caballeros del Zodíaco II The Hades

Debes viajar a los infiernos protegido pon una tenue armadura de bronce. ¿No quieres conseguir cuanto antes una de oro? ¿Y disponer de todos los guerreros para afrontar el reto? Pues atento...

» 5 CONSEJOS PARA GANAR LOS COMBATES

1. Tan importante como la vitalidad es el cosmos. Cada vez que seas derrotado, si tu cosmos es alto tendrás más posibilidades de levantarte cuando te lo pida Atenea o Pandora (1), así que **siempre que puedas increméntalo pulsando L1.**

2. Cuando a tu enemigo le reste poca vitalidad, utiliza un ataque especial (2) para evitar que puedan resucitarlo Atenea o Pandora. Para conseguirlo, **llena al máximo tu cosmos y aséstale un golpe con:** L1 + ✖ ó L1 + ▲.

3. Recuerda que con R1 + ✖ ó ● ó ▲ harás llaves a tu rival que le restarán más vitalidad que un simple golpe.

3. Es importante que uses los golpes especiales (con ▲), ya que son los más dañinos y los más difíciles de esquivar.

Todos los personajes realizan sus **movimientos especiales de la misma manera** (3). Ahora te indicamos qué direcciones debes pulsar:
- ▲.
- ➡➡ + ▲.
- ⬇↙⬅ + ▲.
- ⬅↙⬇↘➡ + ▲.

5. Cuando tu rival tenga su cosmo al máximo sé muy cauteloso, porque **siempre intentará hacerte un golpe especial** (4) que te tumbe directamente sin opción de que puedas resucitar. Deberás evitarlo por todos los medios, anticipándote a sus acciones.



(1)


(2)



(3)



(4)

» LEYENDA

- **Al pasar te este modo,** obtendrás el personaje de **Seiya de Sagitario y 2 nuevos modos de juego**: batalla eterna y batalla relámpago.
- **Si te lo pasas con los caballeros de bronce,** obtendrás sus **armaduras doradas.** (1)
- **Si superas dos veces este modo,** obtendrás **nuevas colecciones en el menú "vacaciones del zodíaco".**
- **Obtén a Aquario Hyoga y a Libra Shiryu** derrotándolos en combate.
- **Si te lo pasas con** Afrodita, Mephisto, Saga, Shura y Camus obtendrás sus **armaduras de oro.**
- **Desbloquearás en el modo "vacaciones del zodíaco"** las Saint Cloth Myth al pasártelo con cada personaje.



(1)

» BATALLA ETERNA

Derrota al número indicado de luchadores para obtener los personajes:
- **5 luchadores:** Marin. (1)
- **10 luchadores:** Shaina.
- **20 luchadores:** Aiolos.
- **A medida que superes batallas** obtendrás nuevas colecciones (2) en el menú "vacaciones del zodíaco".



(1)



(2)

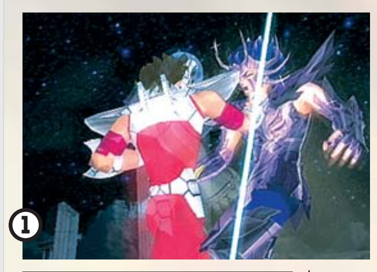
» PARA LOS FIELES

- **Si mantienes guardada la partida** del anterior juego de *Caballeros del Zodíaco* obtendrás las armaduras originales de todos los caballeros de oro.
- **Si superas 10 rondas en el modo "batalla eterna"** podrás ver en el menú "vacaciones del zodiaco" el modelo del personaje en 3D (1).

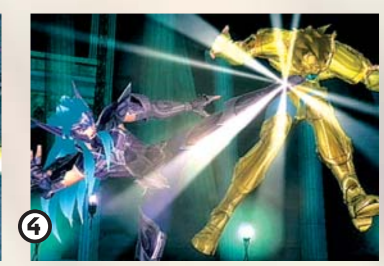

(1)

■ Los Caballeros de Bronce están dispuestos a bajar al infierno para proteger a Atenea.

MODO HISTORIA: EXTRAS DEL INFIERNO





1- EL HADES

• **Combate 1:** Pegaso VS Cancer.
• **Recompensa:** Nueva historia en el menú "vacaciones del zodíaco" y personaje Máscara de la Muerte Surplice (Cancer). (1)

• **Combate 2:** Aries VS Cancer y Afrodita.
• **Recompensa:** Personajes Mu (Aries) y Afrodita Surplice.

• **Combate 3:** Aries VS Capricornio (2)
• **Recompensa:** Personaje Shura Surplice (Capricornio)

• **Combate 4:** Aries VS Acuario.
• **Recompensa:** Personaje Camus Surplice (Acuario).

• **Combate 5:** Aries VS Saga-Géminis.
• **Recompensa:** Personaje Saga Suplice (Géminis) y Aldebarán (Tauro).

• **Combate 6:** Géminis VS Géminis-Saga.
• **Recompensa:** Personaje Caballero de Géminis.

• **Combate 7:** Dragón VS Aries-Shion. (3)
• **Recompensa:** Personaje Shion Suplice (Aries) y nueva historia en el menú "vacaciones del zodíaco".

• **Combate 8:** Libra VS Aries-Shion.
• **Recompensa:** Personaje Dohko (Libra) y Aioria.

• **Combate 9:** Virgo VS Capricornio, Acuario y Géminis.
• **Recompensa:** Personaje Shaka (Virgo), nueva fase: jardín de los sales gemelos y nueva historia en el menú "vacaciones del zodiaco".

• **Combate 10:** Escorpio y Leo VS Capricornio, Acuario y Géminis. (4)
• **Recompensa:** Personaje Milo (Escorpio) y nueva historia en vacaciones zodiaco.

• **Combate 11:** Pegaso, Dragon, Cisne y Andrómeda VS Aries-Shion.
• **Recompensa:** Nueva fase: templo de Atenea y nueva historia en vacaciones del zodíaco.

• **Combate 12:** Aries-Mu, Escorpio y Leo VS Radamantis. (5)
• **Recompensa:** Personaje Radamantis y nueva fase: castillo de Hades.

• **Combate 13:** Pegaso, Dragon, Cisne y Andrómeda VS Radamantis
• **Recompensa:** Personajes Seiya, Shiryu, Hyoga, Shun y Ikki con armadura final y nueva historia en "vacaciones del zodíaco".

• **Combate 14:** Géminis-Kanon VS Radamantis.
• **Recompensa:** Personaje Kanon (Géminis) y nueva fase: mundo de Hades.

• **Combate 15:** Pegaso y Andrómeda VS Lira (6).
• **Recompensa:** Personaje Lira (Orfeo).

• **Combate 16:** Orfeo VS Radamantis.
• **Recompensa:** Nueva fase: tudesca y nueva historia en el menú "vacaciones del zodiaco".

• **Combate 17:** Pegaso VS Radamantis (7).
• **Recompensa:** Nueva historia y nuevos efectos de sonido en el menú "vacaciones del zodiaco" y "combate radamantis" en el modo Historia.

2- COMBATE RADAMANTIS!!

• **Combate único:** (8)
Géminis-kanon VS Radamantis.
• **Recompensa:** Desbloquea "Combate Aiacos" en el modo Historia.







3-COMBATE AIACOS!!

• **Combate único:** (9)
Fénix VS Garuad.
• **Recompensa:**
Personaje Aiacos. Desbloquea "Combate Minos" en el modo Historia.

4-COMBATE MINOS!!

• **Combate único:** (10)
Cisne VS Grifos.
• **Recompensa:**
Personaje Minos. Nueva fase: muro de las lamentaciones. Nuevo modo de juego "Leyenda".



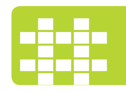




✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".
@ Manda tus e-Mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues esta es la sección que buscas...



24: THE GAME

• **Sacar el menú de trucos:** En el menú principal, mantén pulsados a la vez **L1** + **L2** + **R1** + **R2** unos 4 segundos, hasta que aparezca la pantalla "Zona de seguridad". Aparecerán cuatro trucos de los que hay que introducir un código.
Todos los bonus: PALMER054
Las misiones: DESSLER072
Munición: ALMEIDA062
Invulnerable: BAUER066



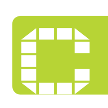
AND 1 STREETBALL

Durante el juego, introduce:
• **Sin restricción de tiempo en los movimientos I-Ball:** ▲, ●, ■, ■, ●, ▲, ✖, ■.
• **Todos los niveles, personajes y música del modo Jam:** 34589
• **Todas las canciones:** 78727
• **Piernas locas:** 93665
• **Todos los movimientos, canciones y ropa del modo Livin´Da Life:** 39572
• **Todos los movimientos de los modos Livin´Da Life y Jam:** 43649
• **Abrir nivel Club:** 17345
• **Abrir nivel Pro:** 11910



B-BOY

Introduce los siguientes passwords en el menú correspondiente:
• **Desactivar códigos:** 26939
• **Desactivar IA rival:** 41549
• **Tener la barra al máximo (al igual que tu rival):** 15483
• **Ocultar marcadores:** 56239
• **Jugar como Anfritrión 1:** 35535
• **Jugar como Rack:** 61275
• **Rey del Ring Red Bull:** 83083
• **Toda la ropa:** 20014



CABALLEROS DEL ZODÍACO: THE HADES

• **Jugar como Kanon:** Completa los modos "Batalla con Minos, Aiocos y Rhadamantys" dentro del modo Historia para poder elegir a Kanon en cualquier modo de juego.
• **Jugar como Geminis (Saga), Acuario, Capricornio, Cancer y Piscis con armadura dorada:** Completa el modo "Leyenda" con estos personajes para desbloquear sus armaduras de oro.
• **Jugar con la primera versión de las armaduras de los 5 Caballeros de Bronce:** Completa el modo "Leyenda" con estos personajes para desbloquear sus armaduras originales.
• **Jugar como Acuario (Hyoga) y Libra (Shyriu):** Completa el modo "Leyenda" sin perder hasta que te desafien esos personajes. Tras vencerlos, estarán disponibles en cualquier modo de juego.
• **Jugar como Aioros, Shina y Marin:** Completa el modo "Batalla Eterna" sin perder ni un combate hasta que te desafien esos personajes. Tras vencerlos, estarán disponibles en cualquier modo de juego.

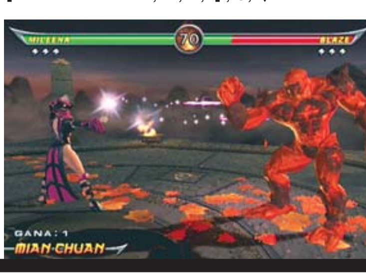
» MORTAL KOMBAT: ARMAGEDDON

Play ¡EL TRUCO DEL MES!

Introducelos en la opción "?" dentro de la Kripta.
• **Vídeo promocional del juego:** ↑, ↑, ↓, ↑, L1, ✖.
• **Música en la armería:** ✖, ■, ←, ▲, ■, ✖.
• **Vídeo Fatality de Cyrax:** →, L1, R2, ↓, ↑, L1.
• **Desbloquear a Meat:** ↑, ■, ■, ●, ●, ↑.
• **Vídeo promocional 2:** ↑, ↑, ↓, ↑, L2, ✖.
• **Arena Red Dawn:** ●, L1, ↑, ■, ●, ↓.
• **Diseños de Blaze:** L1, ▲, L2, L2, R1, ■.
• **Diseños de trampas no utilizadas para el modo Konquest:** ●, R2, ▲, ↓, ●, ←.
• **Desbloquear a Daegon:** R1, L1, ▲, ↓, ↓, ■.
• **Desbloquear el segundo traje de Drahmin:** L2, →, ✖, R2, ↑, ↑.
• **Desbloquear los diseños de Taven:** ↑, ✖, R2, ↓, L2, ✖.
• **Desbloquear la arena Falling Cliffs:** R2, ●, ■, ✖, ●, ▲.
• **Desbloquear los diseños de la arena Firewall Arena:** ↑, ■, R1, L2, ●, L1.
• **Desbloquear el segundo traje de Frost:** ↓, R2, R1, L1, ●, L2.
• **Desbloquear el mapa de la arena General Reiko:** R2, ▲, R1, ↑, ✖, ✖.
• **Desbloquear la sintonía del palacio Kin Kuei:** L2, ←, ●, ✖, R2, →.
• **Desbloquear los diseños del coche de Mileena:** R2, →, ↑, R1, ▲, ↑.
• **Desbloquear un vídeo sobre el motor del juego:** ▲, ↑, R2, L1, R1, R2.
• **Desbloquear la arena Nethership Interior:** R1, ←, ←, ↓, L1, ■.
• **Desbloquear la arena Pyramid of Argus:** R1, L1, ■, ✖, R2, ↑.
• **Desbloquear la sintonía de la arena Pyramid of Argus:** ↓, ←, R2, L2, ↑, L1.
• **Desbloquear diseños de la segunda arma de Sektor:** R2, L1, ←, ✖, ↑, R1.
• **Desbloquear el segundo traje de Shang Tsung:** L1, ←, ↑, ●, ↑, L2.
• **Desbloquear la sintonía de Tekunin Warship:** ↑, ●, L1, R1, R1, ✖.
• **Desbloquear a Blaze:** ▲, ■, ←, L1, ←, ●.
• **Diseños de Ed Boon:** L1, ←, ↑, ●, R2, L1.
• **Desbloquear el segundo traje de Nitara:** ↓, L1, ↑, L1, L1, →.
• **Desbloquear la "aguja" de Shinnok:** ←, ←, ●, ↑, ▲, L2.
• **Desbloquear a Taven:** L2, ←, R1, ↑, ●, ↓.







CARS

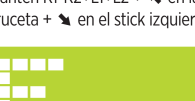
En el menú de trucos escribe:
• **Todos los coches:** YAYCARS.
• **Minijuegos y pistas:** IF900HP.

» DESTROY ALL HUMANS! 2

• **DÍAS SALADOS CON POX Y CRIPTO:** Pausa el juego y ve a la sección de Archivos del menú. Allí, mantén L3 e introduce este código: ✖, ■, ▲, ●, ■, ●, ▲, ✖, ✖.

DEVIL MAY CRY 3 EDICION ESP.

• **Desbloquear todo:** Mantén R1-R2+L1+L2 + ↖ en la cruceta + ↘ en el stick izquierdo.



EL CÓDIGO DA VINCI

En Opciones, ve al menú "Trucos" y mete estos códigos:
• **Vitruvian Man:** modo Dios.
• **Clos Luce 1519:** seleccionar nivel.



FIFA STREET 2

• **Todas las canchas:** En el menú principal, mantén L1 + ▲ y pulsa: ←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.

FIGHT NIGHT ROUND 3

• **Todos los rings:** Introduce NEWVIEW como nombre en "Crear un campeón" y salva.



GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce estos trucos durante el juego, sin pausar:
• **Grupo de armas 1:** ↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
• **Grupo de armas 2:** ↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
• **Grupo de armas 3:** ↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.
• **250.000$:** L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.
• **Chaleco al máximo:** L1, R1, ●, L1, R1, ✖, L1, R1.
• **Salud al máximo:** L1, R1, ✖, L1, R1, ■, L1, R1.
• **No aparece nivel de búsqueda en ningún momento:** L1, L1, ▲, R1, R1, ✖, ■, ●.

GTA SAN ANDREAS

Introduce estos trucos durante el juego sin pausar.
• **250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:** R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Conseguir un tanque:** ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• **Bajar el nivel de búsqueda:** R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Aumentar respeto:** R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.

GUITAR HERO

Usando los botones de colores del mastil de la guitarra, pulsa estos códigos en el menú principal:

- **Desbloquear todo:** amarillo, naranja, naranja, amarillo, azul, azul, amarillo.
- **Los personajes tocan una guitarra invisible:** Amarillo, amarillo, naranja, azul, amarillo.
- **El personaje juega con la guitarra Guitar Hero:** azul, amarillo, azul, naranja, azul.



HITMAN: BLOOD MONEY

En la pantalla del título pulsa:

- **Todos los niveles abiertos:** ▲, ■, ■, →, ↓, ←, R2, ✖, ✖.
- **Llevar las armas a todas partes sin que te las quiten:** ▲, ▲, ■, ●, R1, ●, R2, ✖, ✖.



KINGDOM HEARTS II

- **Final secreto:** Para verlo, hay que completar el juego en dificultad Experto o llegar a la fase final del juego (los enfrentamientos finales contra Xemnas en Kingdom Hearts) habiendo completado antes el 100% del diario de Pepito en modo Normal, lo que significa superar todos los eventos opcionales y minijuegos (las fases con la nave gumi no se cuentan en este 100%, así que no hay que hacerlas). Para saber cómo, puedes consultar el diario de Pepito y ver lo que te queda por hacer (en ocasiones te pedirá una puntuación concreta en algunos retos).



LEGO STAR WARS II LA TRILOGÍA ORIGINAL

Passwords:

En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige "Trucos" para introducir estos passwords, que desbloquean personajes que luego podrás usar en el juego.

- **BEN917:** Ben Kenobi (fantasma).
- **HLP221:** Boba Fett.
- **TTT289:** Ewok.
- **SMG219:** Grand Moff Tarkin.
- **NAH118:** Greedo.
- **YWM840:** Han Solo (Hood).
- **JAW499:** Jawa.
- **CYG336:** Piloto rebelde.
- **EKU849:** Soldado rebelde (Hoth).
- **PTR345:** Stormtrooper.
- **HHY382:** El Emperador.
- **NNZ316:** Piloto TIE Fighter.
- **QYA828:** Interceptor TIE.
- **PEJ821:** Tusken.



MARC ECKO'S GETTING UP

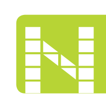
En el menú de trucos, introduce:

- **Salud infinita:** marcuseckos.

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa, mantén **L1** y **R1** e introduce: ●, ●, ←, ▲, ●, ✖. Verás la frase "Introducir truco" en pantalla: mete ahora:

- **Modo Dios:** ■ L2 L1 ▲ ▲ L2.
- **Munición:** L2, L1, ■, L2, L1, R1.



NBA 2K7

En la pantalla de códigos, introduce:

- **Equipo All Stars Topps 2K Sports:** topps2ksports

NBA LIVE 07

En la pantalla de códigos NBA, introduce cualquiera de estos:

- **Adidas Artillery II (negro):** 99B6356HAN
- **Adidas Artillery II (blanco):** NTGNFUE87H
- **Adidas BTB Low (edición St. Patty):** 7FB3KS9JQ0
- **Adidas C-Billups (edición All-Star):** BV6877HB9N
- **Adidas C-Billups (edición Vegas):** 85NVLDMWS5
- **Adidas Campus Lt (edición St. Patty):** CLT2983NC8



»ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. Calle Los Vascos, 17, 28040 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
»MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

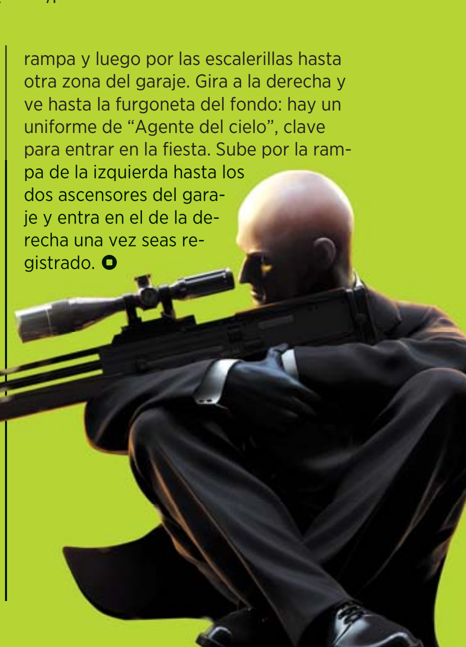
HITMAN BLOOD MONEY

Colándose en una fiesta

✉ **Jose Manuel (e-mail)**

Hola amigos. Os escribo para ver si me podéis ayudar en el juego *Hitman Blood Money*. Concretamente en la misión El Canto del Ángel, porque no sé cómo colarme en el edificio. Muchas gracias.

A ver si te lo podemos contar en pocas palabras: entra en el edificio de la CIA y habla con el recepcionista. Síguele y, cuando entre en un cuarto, acaba con él en silencio. Ocúltalo en la pequeña habitación contigua y ponte su uniforme. Sal de la recepción y cruza la puerta del otro extremo para bajar al garaje. Sube por la rampa de la derecha hasta la garita de los vigilantes. Cuando no te vean, roba la cinta de vídeo de la mesa de la izquierda. Desciende por la rampa y luego por las escalerillas hasta otra zona del garaje. Gira a la derecha y ve hasta la furgoneta del fondo: hay un uniforme de "Agente del cielo", clave para entrar en la fiesta. Sube por la rampa de la izquierda hasta los dos ascensores del garaje y entra en el de la derecha una vez seas registrado.



S.O.S. TRUCOS

» SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

Pausa el juego, elige la opción "Trucos" e introduce:

TRUCOS:
- **Disminuir presión policial:** FLYSTRT
- **Disminuir presión de las bandas:** NOBALLS
- **Medidor de pelotas lleno:** FPATCH
- **Munición al máximo:** AMMO
- **Rellenar salud:** MEDIK
- **Pista musical "El Mundo es tuyo":** TUNEME



ROPA:
- **Tony con traje negro:** BLACK
- **Tony con traje azul y gafas de sol:** BLUESH
- **Tony con traje gris:** GRAY
- **Tony con traje gris y gafas de sol:** GRAYSH
- **Camiseta hawaiana:** HAWAII
- **Camiseta hawaiana con gafas de sol:** HAWAIIG
- **Traje de colores:** SANDY
- **Traje de colores con gafas de sol:** SANDYSH



MISIONES:
- **Babylon Club Redux:** S13
- **Deliver:** S12
- **Freedom Town Redux:** SO7A
- **Nacho Contreras:** S09
- **Nacho's Tanker:** S10
- **The Dock Boss:** A51
- **Un-Load:** S11

COCHES:
- **Reparar el vehículo que estemos conduciendo:** TBURGLR
- **Spawn 4x4 Bodog Stampede:** BUMMER
- **Spawn Ariel MK III:** OLDFAST
- **Spawn Bacinari:** 666999
- **Spawn Bulldozer:** DOZER

CLIMATOLOGÍA:
- **Cambiar el tiempo:** MARTHA
- **Relámpagos:** SHAZAAM
- **Lluvia:** RAINY





ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS
- **Modo para dos jugadores:** En la pantalla de título, los dos jugadores han de pulsar y mantener **L1**, **L2**, **R1** y **R2**. Después, el segundo tendrá que pulsar Start.

OUTRUN 2006: COAST 2 COAST
Introduce este código al editar una licencia. Di que no cuando te pidan que confirmes los cambios.
- **Abrir todo:** ENTIRETY



RAMPAGE: TOTAL DESTRUCTION
Pulsa **L2+R2** en el menú principal y aparecerá una pantalla donde introducir códigos: Pon estos:
- **Monstruos y niveles: 141421.**
- **Inmune a disparos: 986960.**

ROGUE TROOPER
En el menú "Extra" introduce:
- **Modo Dios:** ←, →, ↑, ↓, L3, ■.



SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
- **Desbloquear los tres finales:** En la última misión, cuando la bomba está desarmada, se pueden conseguir tres finales:

Final A: Bueno: La confianza de la NSA tiene que estar por encima del 33% y tienes que haber salvado al menos a dos de los tres objetivos.

Final B: Normal: La confianza de la NSA tiene que estar por debajo del 33%, pero tienes que salvar a los tres objetivos. También vale que destruyas dos de los tres objetivos siempre y cuando la confianza de la NSA esté por encima del 33%.

Final C: Malo: Destruye o mata a los tres objetivos o destruye dos con la confianza de la NSA por debajo del 33%.



TIBURÓN
- **Seleccionar nivel:** Empieza una partida y pon shaaark como nombre.
- **1 millón de puntos:** Igual, pero pon blooood.

TIGER WOODS PGA TOUR 07
En el menú principal, ve a "Passwords" e introduce:
- **Personajes:** ELDRICK



X-MEN III: EL VIDEOJUEGO OFICIAL
- **Archivos de la Sala de Peligro:** Entra en "Archivos de Cerebro" del menú principal y pulsa:
- **Rondador Nocturno:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Start.
- **Lobezno:** ↓, ↓, ↑, ↑, →, ←, →, ←, Start.
- **Hombre de Hielo:** →, →, ←, ←, ↓, ↑, ↓, ↑, Start.

» SIMS 2: MASCOTAS



- **Sacar al gnomo para rellenar los motivos:** En la pantalla en la que sale el logo de EA introduce este código: L1, L1, R1, ✖, ✖, ↑.

Cuando empieces el juego, tendrás disponible fuera de la casa al gnomo. Selecciónalo para que aparezca un menú donde rellenar los motivos de tus sims.



ZONE OF THE ENDERS 2
Trucos
✉ Ramón Bleda (Granada)



Hola playmaníacos. Quería saber algún truco para el juego *ZOE 2*, si es que lo hay. Gracias de antemano.

Hombre, no es que sean la bomba, pero algo hay. Para desbloquear la misión Zoradius, pelea contra Vic Viper en el modo Boss Battle, pausa el juego y pulsa la combinación:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.
Después, mientras juegas la misión, pausa y pulsa otra vez la misma combinación. Oirás un sonido de confirmación y habrás conseguido todos los power-ups en la misión Zoradius.

DRIVER: PARALLEL LINES
Persiguiendo trenes
✉ Lucas Fernández (Sevilla)

Hola amigos de PlayManía. Tengo el juego *Driver Parallel Lines*, y acabo de llegar al presente. ¿Podéis decirme cómo pasarme la primera persecución? Es infernalmente difícil. Muchas gracias.

Pues sí, esta persecución de un tren tiene su miga. Lo primero es que, nada más comenzar, cojas el primer coche potente que veas. Si no hay ninguno cerca, casi mejor que reinicies la misión, porque si andas buscando uno no llegarás a tiempo. Después, la clave estar en encontrar el camino más recto posible a la estación de tren. Esto implica primero atravesar el parque cerca de las vías elevadas, luego callejear (y aquí es fundamental que mires el mapa y busques la calle que te lleva más directo) y luego avances por las vías de tren. Aquí tu velocidad desciende mucho, así que debes haber ganado tiempo en los tramos anteriores. Mucha suerte!

TORRENTE 3
Ayudando a la familia
✉ Alberto Muñoz (e-mail)

Tengo el juego *Torrente 3* y, casi al principio, cuando la abuela de Torrente quiere una tele, medicinas y no sé que debo hacer para conseguírselas. ¿Me podéis decir cómo pasar estas misiones? Gracias!

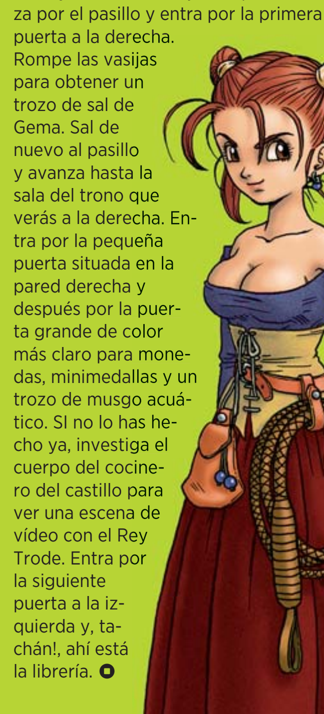
Cada vez que la abuela te pide un producto, tienes un tiempo limitado para ir a la tienda que los vende (por ejemplo, una farmacia si te pide medicinas), y volver con él. Las tiendas están señaladas en el mapa, así que no debes tener problemas en encontrarlas. Probablemente lo que te pasa es que, cuando vuelves a la casa de la abuela, no sabes cómo darle el producto. Pausa el juego, entra en el menú de objetos y selecciónalo para entregarlo. La abuela hará bastantes pedidos. Si fallas alguno, no te preocupes, que volverá a pedírtelo tarde o temprano. Ah, y después será el hijo de Torrente el que comience a hacerte peticiones. Sólo después podrás acceder a misiones más complejas.

DRAGON QUEST
Atascado en el Castillo de Trodain
✉ Emma Mira (Alicante)



Hola playmaníacos. Me estoy pasando *Dragon Quest* y me encuentro en el reino de Trodain. Ya he recorrido todo el castillo y no he conseguido dar con la librería. Cuando entro por la puerta principal de la izquierda me voy hacia la puerta interior derecha del castillo, avanzo por el pasillo de la izquierda y me encuentro con unos escombros que me bloquean el paso. ¿Hay alguna forma de pasar o se accede por otro lugar? Espero que me podáis ayudar. Muchas gracias y seguid así.

A ver, que la cosa es complicada porque el Castillo es un laberinto. Primero, entra en él y explora todo lo que puedas. Vuelve a salir y entra de nuevo. Busca la torre y, desde ella, baja dos pisos. Avanza por el pasillo y entra por la primera puerta a la derecha. Rompe las vasijas para obtener un trozo de sal de Gema. Sal de nuevo al pasillo y avanza hasta la sala del trono que verás a la derecha. Entra por la pequeña puerta situada en la pared derecha y después por la puerta grande de color más claro para monedas, minimedallas y un trozo de musgo acuático. SI no lo has hecho ya, investiga el cuerpo del cocinero del castillo para ver una escena de vídeo con el Rey Trode. Entra por la siguiente puerta a la izquierda y, ta-chán!, ahí está la librería.





PSP

CARS

• **Desbloquear la pista bonus Speedway Reversed:**
En el menú principal, mantén L y pulsa: ✖, ■, ▲, ✖, ▲, ■.

DEATH JR.

Pausa y manteniendo pulsados **L** y **R** pulsa:
• **Modo Dios:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI

• **Empezar transformado:**
Elige a un personaje transformado y mantén R pulsado. Empezarás en ese estado.

EL PADRINO

Pausa e introduce estos trucos. Funcionan cada 5 minutos.
• **Munición al máximo:**
●, ←, ●, → ■, R.
• **1000 dólares:**
■, ●, ■, ■, ●, L.
• **Salud al máximo:**
←, ■, →, ●, →, L.

GANGS OF LONDON

• **Desbloquear personajes y coches para el modo Libre:**
Andy Steele y su coche: conquista el cuartel de la banda Steele.
Asif Rashid y el coche Talwar: conquista el cuartel de la banda de los Hermanos Talwar.
Mason Grant y el coche del equipo EC2: conquista el cuartel de la banda EC2.
Morris Kane y su coche: conquista el cuartel de la firma Kane.
Shan Chu Yang y su coche: conquista el cuartel de la Triada Water Dragon.
Zakharov y su coche: conquista el cuartel Zakharov.

MARVEL: ULTIMATE ALLIANCE

Play ¡TRUCO PSP!

• **Desbloquear personajes ocultos:**
En el punto de acceso de Shield, elige cambiar equipo, elige al miembro que quieras cambiar de entre los otros personajes e introduce este código:
• Daredevil:
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓, Start
• Estela Plateada:
↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↓, ←, Start





GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego sin pausar:
• **Armadura a tope:**
L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
• **Salud al máximo:**
L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
• **Conseguir 250.000 dólares:**
L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
L, R, ■, L, R, ▲, L, R.

JUICED: ELIMINATOR

Para empezar con todos los coches y los circuitos del modo Arcade, introduce PIES en el modo Trucos.

PIRATAS DEL CARIBE: EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO

Introduce durante el juego:
• **Modo Dios:**
▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ✖, ✖.
• **Desbloquear la batalla contra el Kraken:**
●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ■, ■.
• **Todos los tesoros del nivel abiertos:**
●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ✖, ✖.

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca "Trucos" e introduce los siguientes códigos:
• **WARPULON:** todos los niveles abiertos.
• **MYHERO:** todos los movimientos comprados.
• **NERGETS:** salud infinita.
• **FILLMEUP:** telaraña infinita.

SPLINTER CELL ESSENTIALS

MISIONES EXTRA:
En la pantalla "Bonus Mission" mantén presionado Select y pulsa **L+R** el número de veces indicado en cada caso:
• **Heroin Refinery:** 3 veces.
• **TV Free Indonesia:** 6 veces.
• **Paris-Niza:** 12 veces.

TEKKEN: DARK RESURRECTION

• **Desbloquear la película ganadora de Jinpachi:**
En el modo Historia, ve al escenario de este personaje y pierde contra él. La película estará ahora disponible en el modo Teatro.

GTA VICE CITY STORIES

Play ¡TRUCO PSP!

Introduce estos trucos durante el juego, sin pausar:
• **Armadura:**
↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.
• **Destruir todos los coches:**
L1, R1, R1, ←, →, ■, ↓, R1.
• **Reloj más rápido:**
R1, L1, L1, ↓, ↑, ✖, ↓, L1.
• **Sin nivel de búsqueda:**
↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, ✖, ✖.
• **Salud:**
↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.
• **Peatones armados:** ↑, L1, ↓, R1, ←, ●, →, ▲.
• **Peatones alborotados:**
R1, L1, L1, ↓, ←, ●, ↓, L1.
• **Incrementar el nivel de búsqueda:**
↑, →, ■, ■, ↓, ←, ●, ●.
• **Desbloquear tanque:**
↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1.
• **Juego más lento:**
←, ←, ●, ●, ↓, ↑, ▲, ✖.
• **Conseguir 250000 dólares:**
↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L1, R1.
• **Niebla:**
←, ↓, ▲, ✖, →, ↑, ←, L1.
• **Lluvia:**
←, ↓, L1, R1, →, ↑, ←, ▲.
• **Tiempo despejado:**
←, ↓, R1, L1, →, ↑, ←, ✖.
• **Soleado:**
←, ↓, R1, L1, →, ↑, ←, ●.
• **Nublado:**
←, ↓, L1, R1, →, ↑, ←, ■.
• **Los peatones te atacan:**
↓, ▲, ↑, ✖, L1, R1, L1, R1.
• **Grupo de armas 1:**
←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
• **Grupo de armas 2:**
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
• **Grupo de armas 3:**
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.
• **Juego más rápido:**
←, ←, R1, R1, ↑, ▲, ↓, ✖.



[S.O.S.] TRUCOS

BROKEN SWORD EL BESO DE DRAGÓN

Pelea en los jardines de Palacio

✉ **Juan Antonio Ramírez (e-mail)**

Qué tal playmaníacos? Estoy atascado en el juego *Broken Sword: el Beso del Dragón*, En las catacumbas de París, he leído la placa de la estatua y estoy en una sala donde hay un rejoj. ¡Pero no sé qué hacer!
Vuelve a la nave central de la catedral y fíjate en que hay un pequeño altar circular junto una de las columnas. En él hay una Biblia: léela y verás que la placa pertenece al pasaje 1:03. Esta es la hora que debes poner en el reloj del pasaje de las estatuas.

TOMB RAIDER LEGEND

Contra Amanda

✉ **Salvador (e-mail)**

¡Hola amigos de PlayManía! Me gustaría saber cómo puedo acabar con Amanda cuando se transforma en un monstruo en el juego *Tomb Raider Legend*. Muchas gracias.
La táctica para derrotar a Amanda es atacar sin parar: no te alejes nunca de ella, colócate debajo si puedes y golpéala sin parar con la espada. Si ten mantienes debajo de ella, te herirá alguna vez, pero podrás aguantarlo. Si intentas alejarte es peor: probablemente te fundirá. Debes derribarla cuatro veces, y cada vez que caiga, presionar el botón que se indica en pantalla para clavarle la espada. Tras la cuarta estocada, el monstruo caerá para siempre.

GTA LIBERTY CITY STORIES

Conduciendo en la mina

✉ **Tomás Martínez (e-mail)**



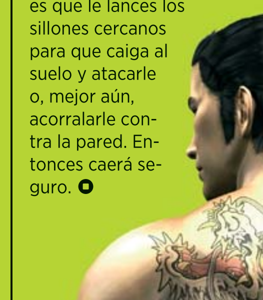
Hola expertos de PlayManía. Estoy jugando a *GTA Liberty City Stories* y me he quedado atascado en una misión que se llama Bringing the House Down. No sé muy bien por dónde tengo que ir. ¿Me ayudáis? Muchas gracias, de verdad.
En esta misión, lo lioso es moverse por la mina. Entra al túnel por cualquiera de las entradas marcadas en el mapa. Ve siguiendo las marcas amarillas por una parte del túnel cortada y además con bastantes baches. Fíjate en las zonas que tienen la mediana de la carretera rota para cambiar de carril. Cuando dejes atrás unos cuantos indicadores amarillos, tendrás que atropellar a dos trabajadores de la obra del túnel y, tras eso, alcanzar un nuevo indicador (en el escenario del vídeo dejarás una bomba). Debes plantar otras dos bombas más en 3 minutos de tiempo. Ve deprisa al siguiente punto amarillo, pero con cuidado, porque la furgoneta vuelca con facilidad. Cuando plantes la segunda bomba te verá otro obrero: líquídalo y vuelve a la furgoneta para alcanzar el último indicador amarillo. Una vez colocada la bomba, cambia de vehículo y coge la ranchera de la zona. Conduce hasta el nuevo indicador amarillo, la supuesta salida del metro, pero está bloqueada. Acaba con los Forelli y sube por la rampa hacia el indicador amarillo. Hay un par de endebles puertas, pero si llevas cierta velocidad con el vehículo, podrás romperlas.

YAKUZA

La Batalla Final

✉ **Sebastián Parada (e-mail)**

Qué tal, amigos de PlayManía? Tengo el juego *Yakuza* y estoy atascado en el nivel final, concretamente cuando intento alcanzar la Torre del Milenio. La verdad es que he repetido la misión un montón de veces y no soy capaz de pasarla. ¿Podéis darme algunos consejos?
Lo primero que debes hacer es armarte hasta los dientes en el Stardust. Tener chalecos antibalas e ítems de salud es básico, y por supuesto ir armado con espadas. La primera parte, avanzar por las calles, es sencilla, ya que los pandilleros que te atacan no van bien armados. Pero ya en la torre te esperan un montón de enemigos bien equipados. No olvides colocarte el chaleco antibalas y ve como loco a por los enemigos con armas de fuego: tienes que eliminarlos cuanto antes. Después usa una espada para acabar con los demás. Llegarás a los ascensores del primer piso. Tras el vídeo, lucha con Jingu: usando la espada o tus "combos" de cinco golpes no debe darte ningún problema. Por fin, te las verás con la Carpa. Si intentas hacer "combos" largos estás perdido. Lo mejor es que le lances los sillones cercanos para que caiga al suelo y atacarle o, mejor aún, acorralarle contra la pared. Entonces caerá seguro.







■ La simulación del skate se mezclará, como es habitual en la saga, con un gran sentido del humor.

■ Skaters más grandes y entornos más amplios y detallados son algunas de las mejoras gráficas de esta entrega.

PS2, PS3 Y PSP | ACTIVISION | DEPORTIVO | 24 DE NOVIEMBRE (PSP Y PS3 2007)

Tony Hawk's Project 8

HACIA UNA **PERFECTA** RECREACIÓN DEL **SKATE**

Si pensabas que tras siete entregas ya estaba todo visto en la saga *Tony Hawk's*, te alegrará saber que *Project 8* contará con interesantes novedades jugables. En él, volvemos a encarnar a un skater novato, que deberá ascender en el ranking para entrar en el nuevo proyecto de Tony, el grupo de los mejores 8 skaters del mundo. Para ello tendremos que medirnos con otros astros del monopatín, superar pruebas de todo tipo, trabajar para fotógrafos, conseguir un sponsor, comprar mejor equipo... Todo ello con la jugabilidad clásica de la saga, que cuenta con una importante novedad: "Nail a trick". Este nuevo sistema de control nos permitirá manejar la tabla en momentos puntuales como nunca antes lo habíamos hecho: a cámara lenta, mientras que con los dos sticks analógicos controlaremos su rotación y movimiento. Sumad a esto un apartado gráfico más espectacular, modos Online, una genial banda sonora o amplias opciones de personalización y coincidiréis con nosotros en que va a ser el mejor *TH*.

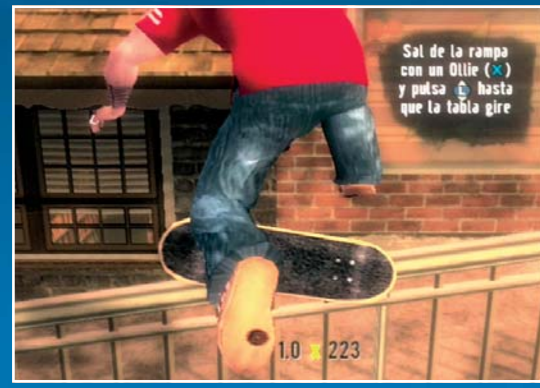
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Más vistoso, con novedades jugables, inmenso en opciones... este nuevo *TH* promete ser el más completo de la saga.

■ Tony Hawk participa en este simulador de Skate y nos propone demostrar que somos dignos de entrar el club de los 8 mejores skaters del mundo.



■ Podremos personalizar a nuestro skater con numerosas tablas, prendas de ropa, peinados... y desbloquearemos cientos de vídeos.



■ "Nail a trick" es una de sus espectaculares novedades: controla a cámara lenta el movimiento de la tabla con los dos sticks analógicos.



■ Esta entrega tendrá un enfoque mucho más urbano, con pruebas y retos más "aplicables" al mundo real.

» EN TODAS LAS CONSOLAS

Project 8 va a aparecer en las tres consolas de Sony (PS2, PS3 y PSP), aunque en las dos últimas no lo hará hasta 2007. Lo mejor es que explotará las peculiaridades de cada máquina: piques Wi-Fi con PSP, modos Online en PS2 y PS3, el uso del mando sixaxis en PS3...



La versión de PS3 utilizará el mando sixaxis para controlar el equilibrio del skater.



En PSP encontraremos los mismos niveles que en PS2, piques Wi-Fi...



■ Piruetas aéreas, en tierra... el catálogo de acrobacias seguirá siendo espectacular.

» SE PARECE A...

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

Comparte con *Project 8* sistema de control, desarrollo, etc. Por algo es su antecesor...

FIFA STREET 2

Ambos apuestan por ofrecer la cara más espectacular y arcade del deporte en cuestión.

Tony Hawk regresa a PS2 y PSP con la que promete ser la mejor y más completa entrega de la saga.

■ Algunos personajes serán actores reales, como Jason Lee, al que habréis visto en la serie "Mi nombre es Earl".

(Jason Lee) Me han dicho que Tony Hawk y unos cuantos profesionales van a venir a la ciudad para buscar nuevos talentos para el Project 8.

■ *Project 8* ofrecerá un largo listado de skaters reales, a los que se sumarán los que creamos nosotros.

PS2 | UBISOFT | ACCIÓN/AVENTURA | NOVIEMBRE

Rayman Raving Rabbids

¡ACABA CON LA TIRANÍA DE LOS CONEJOS!

Un grupo de diabólicos conejos se ha hecho con el control del mundo de Rayman, convirtiéndole, junto al resto de los habitantes del lugar, en vulgares esclavos. Pero claro, nuestro simpático amigo no va a permitir que esa situación dure mucho, y para ello estará dispuesto a superar numerosas y divertidas pruebas para distraer a los conejos mientras gana la suficiente popularidad para conseguir su libertad y detener a los pérfidos "conejitos" en su plan de dominación. 70 hilarantes pruebas, como bailar funky, luchar en una arena al más puro estilo gladiador, participar en carreras a lomos de animales o concursos de tiro al blanco son sólo algunos ejemplos de los numerosos retos que Rayman tendrá que superar en esta nueva aventura. La popularidad obtenida tras superar los retos también nos valdrá para desbloquear nuevos ítems como ropa para nuestro protagonista, música u objetos decorativos para la celda de Rayman. Y además, el juego cuenta también con un modo multijugador para 4 jugadores, lleno de divertidos retos y pruebas para "picarnos" con los amigos. Rayman vuelve con más fuerza que nunca...



Un grupo de diabólicos conejos se ha hecho con el control del mundo en el que viven Rayman y sus amigos.



Para recuperar su libertad y acabar con los conejos, Rayman hará uso de todas sus habilidades.



» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Raving Rabbids se puede convertir en la mejor aventura de Rayman vista hasta la fecha en PS2. Diversión y humor a raudales.



» SE PARECE A...



BUZZ! LOCURA EN LA JUNGLA

También hay divertidos minijuegos como tiro al blanco o carreras y en ambos pueden jugar desafiándose 4 amigos a la vez.

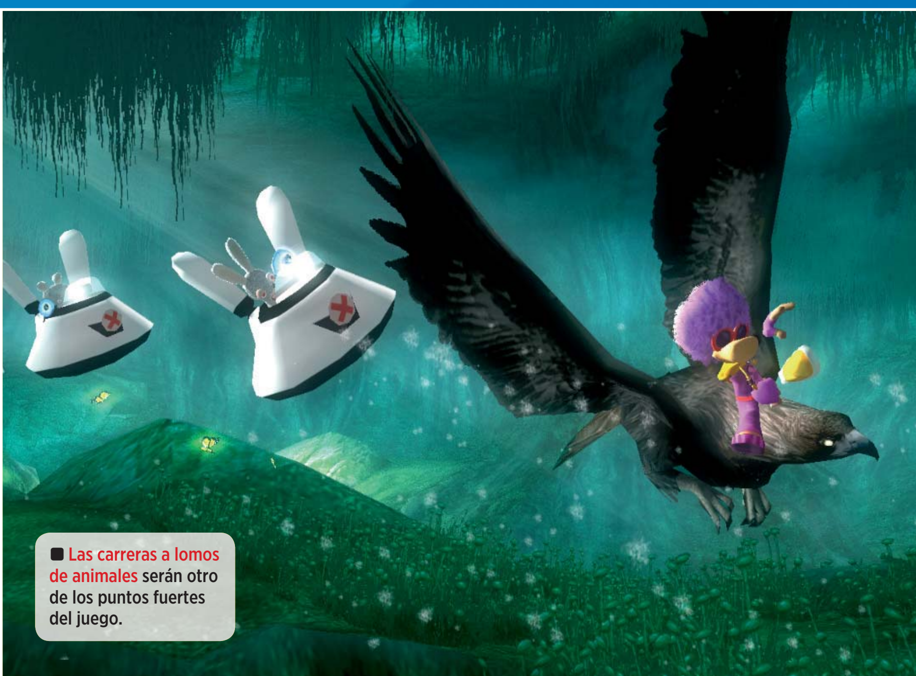


APE ESCAPE 3

Otro juego lleno de humor, originalidad y mezcla de géneros que se sale de lo habitual en el género, justo como *Rayman RR*.



También habrá mucho humor, y eso se reflejará en hilarantes juegos musicales en los que podremos bailar funky, vestirnos de forma estrafalaria...



Las carreras a lomos de animales serán otro de los puntos fuertes del juego.



Podremos participar en divertidos retos que nos harán ganar popularidad, como concursos de tiro, luchas en arenas como si fuésemos gladiadores...

Rayman vuelve a PS2 con una aventura llena de humor y diversión y en la que tendrá que superar diferentes retos y pruebas.



Podemos desbloquear objetos con los que decorar la celda en la que Rayman está prisionero y darle nuestro "toque" personal.

PS2 | LUCASARTS | SIMULACIÓN | NOVIEMBRE

Thrillville

¡TODOS AL PARQUE DE ATRACCIONES!

El tío Mortimer siempre ha sido el "rarito" de la familia, pero cuando te pone al cargo de su parque de atracciones temático vas a tener que ayudarle a evitar que la corporación Globo-Joy le ponga las zarpas encima a su obra. De esta forma, nos convertimos en el gestor del parque, pudiendo recorrerlo mientras hablamos con los visitantes para hacer que se encuentren a gusto, descubrir qué atracciones les gustan más y, cómo no, disfrutar también de ellas como uno más. Y es que este simulador va un paso más allá permitiéndonos montar en las 100 atracciones diferentes repartidas en 5 parques de atracciones temáticos: desde carreras con coches "antigravedad" a juegos musicales pasando por recreativas o montañas rusas. Y eso no es todo, porque también podemos construir nuevas atracciones con el editor que incluye o jugar con 3 amigos más retándonos en las atracciones.

» SE PARECE A... THEME PARK
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Thrillville nos permite gestionar un parque de atracciones en todos sus aspectos: hablar con los clientes, cuidar la limpieza, diseñar atracciones...



Y lo mejor de todo es que podremos montar en ellas ¡y hay más de 100!

PSP | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | 7 DE DICIEMBRE

Star Wars Lethal Alliance

LOS DOS NUEVOS HÉROES DE LA **ALIANZA REBELDE**

Ya queda poco para disfrutar del primer juego de "Star Wars" diseñado expresamente para PSP. *Lethal Alliance* situará la acción entre las dos trilogías, cuando la recién nacida Alianza Rebelde empieza a actuar contra el Imperio. Nuestro objetivo será nada menos que robar los planos de la Estrella de la Muerte, una misión suicida que ejecutarán dos nuevos personajes: la caza-recompensas Rianna y un droide flotante llamado Zeeo. Juntos penetrarán en instalaciones custodiadas por soldados imperiales y mercenarios de baja estofa. Nosotros manejaremos a Reena, tan ágil como precisa disparando armas láser, y ordenaremos a Zeeo que "hackee" sistemas de seguridad o se lance contra los enemigos. Pero el droide también nos servirá para propulsarnos en zonas de saltos, e incluso le controlaremos en momentos puntuales para desactivar mecanismos o colarnos por sistemas de ventilación. Así, la colaboración entre los dos personajes será fundamental, y no sólo durante la aventura, sino también en los modos cooperativos vía Wi-Fi que completarán el juego.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BIEN

El "atractivo Star Wars" y combinar las habilidades de dos héroes distintos serán las bazas de esta aventura de acción.



La caza-recompensas Rianna y el droide Zeeo son los protagonistas de esta aventura de acción.

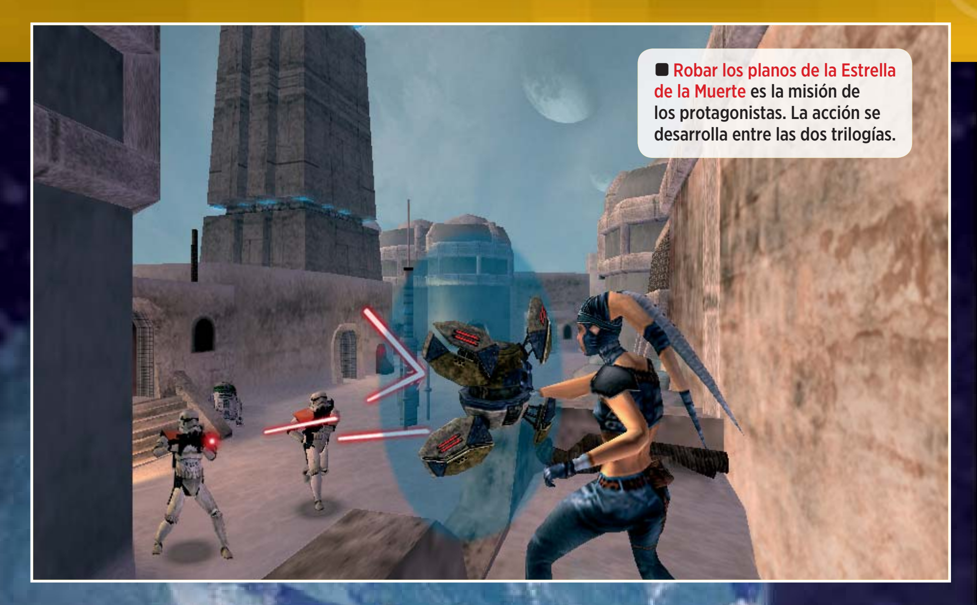
La ambientación será muy "Star Wars". Pasaremos por planetas como Coruscant, veremos a héroes míticos como Leia...

R... Man... láse... atac...

» SE PARECE A...

STAR WARS BATTLEFRONT 2
Aparte de *Lego SWII*, es el único juego de la saga galáctica en PSP. Derrocha acción y está más centrado en piques multijugador.

TOMB RAIDER LEGENDS
Otra aventurera mezcla de saltos y acción, aunque con distinta ambientación y más énfasis en la exploración y los puzzles.



■ Robar los planos de la Estrella de la Muerte es la misión de los protagonistas. La acción se desarrolla entre las dos trilogías.



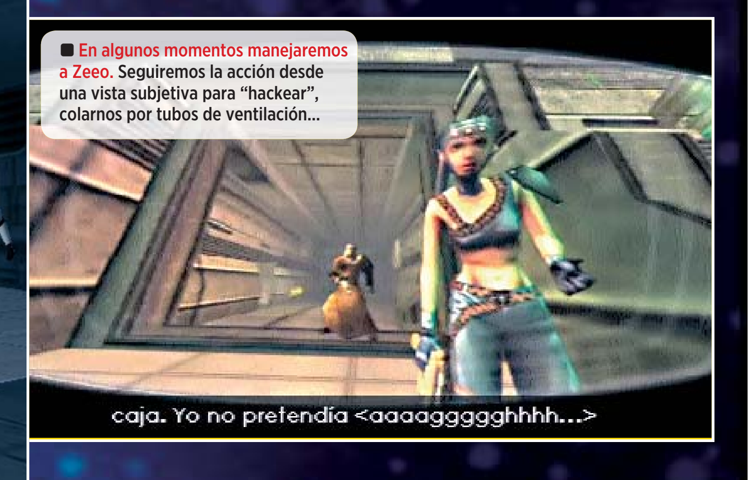




■ Zeeo potenciará las acrobacias de Rianna. La impulsará para dar grandes saltos y hasta lo usará como tabla de "skate"...

Una caza-recompensas y un droide combinan sus habilidades en un juego de acción que revelará secretos de la saga "Star Wars".

...ena será una experta luchadora. ...ejará armas de fuego y un cuchillo letal y podrá ordenar a Zeeo que ...ue a los enemigos.



■ En algunos momentos manejaremos a Zeeo. Seguiremos la acción desde una vista subjetiva para "hackear", colarnos por tubos de ventilación...

PSP | UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA | DICIEMBRE

Rainbow Six Vegas

INTERVENCIÓN **RELÁMPAGO** EN PSP

Uno de los referentes de la acción táctica está a punto de hacerse portátil. *Rainbow Six* debutará con una trama paralela a la versión de *Rainbow Six Vegas* para PS3, que saldrá a la venta en marzo acompañando a la consola. Nosotros manejaremos a dos miembros del equipo de élite antiterrorista Rainbow Six: Shawn Rivers, un experto francotirador, y Brian Armstrong, operativo especializado en la acción directa, quienes colaborarán con los protagonistas del juego de PS3 con un único objetivo: salvar la ciudad de Las Vegas de un ataque terrorista masivo. La acción la seguiremos desde la vista subjetiva típica de la saga, pero en determinados momentos, como al ponernos a cubierto, pasaremos a una vista en tercera persona que nos dará una visión más amplia del terreno y la situación de nuestros enemigos. Y naturalmente, volveremos a actuar en delicadas situaciones con rehenes en las que la coordinación, la rapidez y la precisión en el disparo serán fundamentales. Un estilo de acción que cuadrará de maravilla con los modos para hasta seis jugadores simultáneos que incluirá el juego.

» SE PARECE A... **SOCOM FIRETEAM BRAVO**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BIEN**



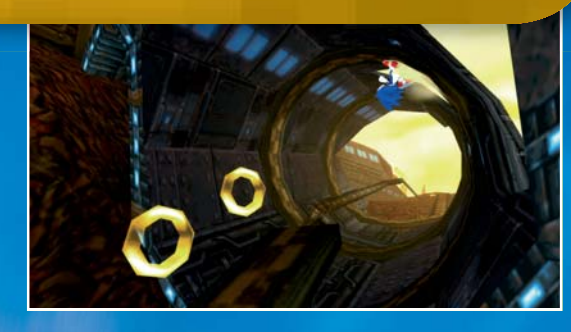
■ Un francotirador y un experto en acción directa tratarán de impedir que la ciudad de Las Vegas sufra el mayor ataque terrorista de la historia.



■ Al parapetarnos la acción pasará a tercera persona. Tendremos un mayor campo de visión.



Sonic y sus amigos disputan veloces y sorprendentes carreras en esta nueva aventura.



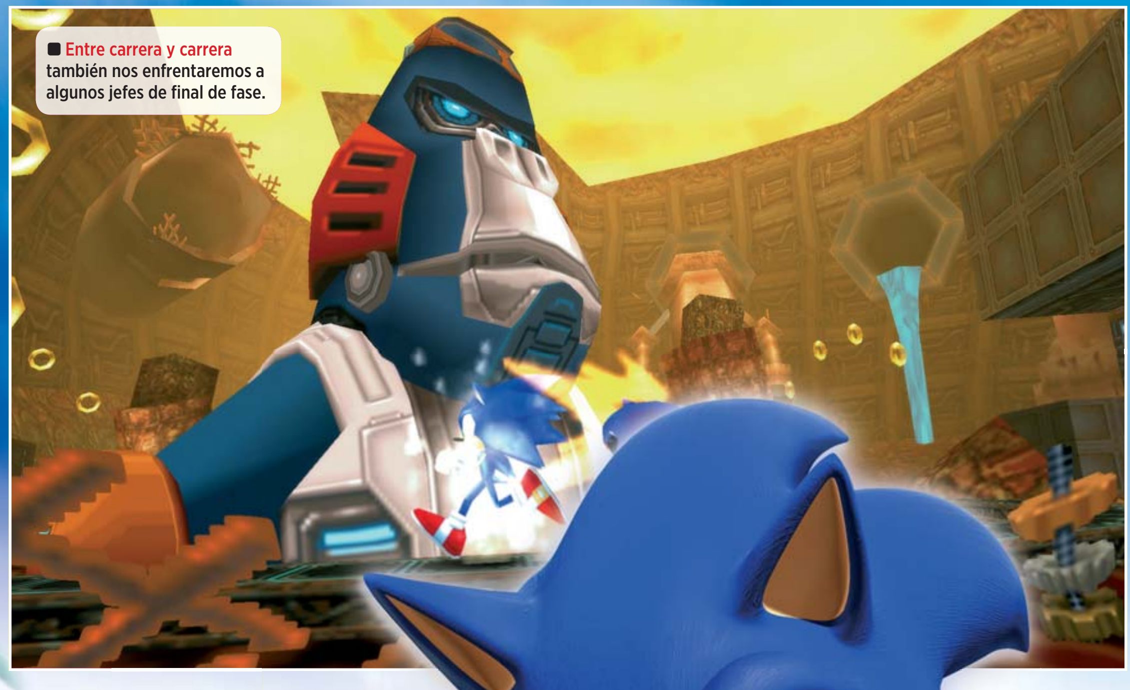


Habrá un modo multijugador vía Wi-Fi para 2 jugadores.



El apartado técnico nos ofrecerá escenarios totalmente en 3D llenos de trampas, rampas...





Entre carrera y carrera también nos enfrentaremos a algunos jefes de final de fase.

PSP | SEGA | ACCIÓN/PLATAFORMAS | NOVIEMBRE

Sonic Rivals

¡HAY UN **PUERCOESPÍN** EN MI CONSOLA!

La popular mascota de Sega, Sonic, cumple 15 años de vida consolera este año y nada mejor para celebrarlo que protagonizar nuevas aventuras. En *Rivals*, el Dr. Robotnik ha desarrollado una máquina para convertir cualquier cosa en cromos, entre ellas, los objetos y personajes más preciados de Sonic y sus amigos. De esta forma, el juego ofrece espectaculares carreras en escenarios 3D llenas de plataformas y trampas en las que tenemos que vencer para conseguir recuperar los cromos que tiene el villano en su poder y devolverlos a su estado normal. Para alzarnos como vencedores, Sonic y el resto de personajes contarán con la posibilidad de realizar saltos enormes, ganar velocidad, encontrar atajos o hacer uso de los ítems diseminados por el camino. Y además del modo para un jugador, en el que podemos elegir entre 4 personajes del universo Sonic, cada uno con historias diferentes, a través de la conexión inalámbrica podremos jugar contra un amigo y desbloquear nuevos retos y desafíos para Sonic y sus amigos.

» SE PARECE A... **SONIC HEROES**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**

Sonic vuelve al mundo consolero con un nuevo título lleno de acción, diversión y mucha, mucha velocidad.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).

playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad
Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.
Coordinación de Publicidad
Mónica Saldaña
C/ Los Vascos, 17 3ªPlanta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ªPlanta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 02/2007

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE DICIEMBRE

¡¡¡Ya tenemos el juego en castellano!!! Y, por supuesto, el mes que viene lo compartiremos con vosotros en un completo reportaje que ya os estamos preparando.

» REPORTAJE
FINAL FANTASY XII

» ESPECIAL
LO MEJOR DE ESTAS NAVIDADES EN VÍDEO

No te pierdas nuestro CD especial con vídeos de los mejores juegos de estas Navidades para PS2 y PSP: así verás en acción los títulos que más te atraen y sabrás qué pedirle a los Reyes...



» AVANCE
TOMB RAIDER 10º ANIVERSARIO



Lara celebra su décimo aniversario con una aventura que enamorará a todos sus fans: una revisión de su primer éxito en PSone, con gráficos de última generación y un montón de sorpresas en su desarrollo. El mes que viene os lo contamos todo.

» GUÍA COMPLETA
PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

Te ayudamos a completar la última aventura de Sam Fisher con una guía completa que podrás guardar en la caja del juego.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

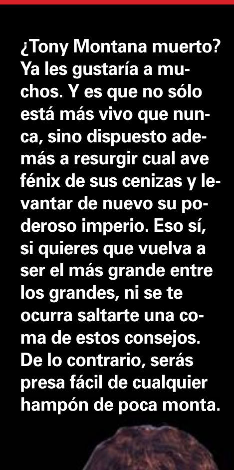
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2 | Nº 59



Scarface

Misiones • Trucos • Mapas detallados

¿Tony Montana muerto? Ya les gustaría a muchos. Y es que no sólo está más vivo que nunca, sino dispuesto además a resurgir cual ave fénix de sus cenizas y levantar de nuevo su poderoso imperio. Eso sí, si quieres que vuelva a ser el más grande entre los grandes, ni se te ocurra saltarte una coma de estos consejos. De lo contrario, serás presa fácil de cualquier hampón de poca monta.



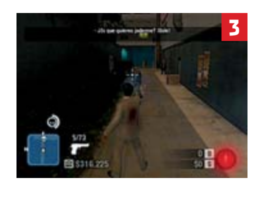
CUESTIÓN DE BOLAS





La acumulación de bolas es uno de los aspectos que te ayudarán a progresar con éxito dentro del juego. Para conseguirlas **deberás llevar a cabo actos que demuestren que estás dotado de un buen par de "agallas"**. Los más comunes son:

- **Burlarte de un enemigo** una vez que lo hayas mandado al otro barrio y **gritar obscenidades** a tus adversarios en mitad de un tiroteo 1.
- **Realizando todo tipo de temeridades al volante**, como adelantamientos al límite o invadir el carril contrario 2.
- **Intimidando a los cabecillas** de las bandas, lo que además te servirá para hacer disminuir la presión de las pandillas callejeras.
- **Una última forma**, y la más complicada, **es empleando el disparo manual** (sólo stick derecho, sin fijar con L1) durante los tiroteos, algo que normalmente resulta muy arriesgado 3.



Cuando el indicador de bolas esté al máximo, podrás activar la Furia Ciega. Aquí entrarás en un estado de desbordante agresividad que te convertirá en una máquina de matar **totalmente invulnerable** 4.

Por cada enemigo que mates en este estado **recuperarás una porción de tu salud**, por lo que se hace especialmente recomendable que la utilices cuando estés bajo de energía y cercado por un buen número de enemigos.

Otra buena ventaja que ofrece la acumulación de bolas, las cuales puedes seguir reuniendo aunque el indicador esté al máximo, es que te permite conseguir mujeres fatales.



LA REPUTACIÓN

Qué sería de cualquier gángster sin una buena reputación? Absolutamente nada. Pues aquí es lo mismo. Para que Tony Montana consiga ir trepando puestos dentro del escalafón criminal, **será vital que adquieras puntos de reputación**.
Existen ocho niveles de reputación, a través de cuales irás ascendiendo en función de la puntuación que vayas acumulando. Estas son las principales maneras de obtener puntos:

- **Completando las diversas misiones,** lo que te abrirá además la posibilidad de **comprar tapaderas**, acto que a su vez hará que tu reputación se incremente todavía más 1.
- **Terminar misiones** también provocará que se vayan desbloqueando los artículos de la lista de exóticos, con los cuales, entre otras cosas, podrás convertir tu casa en un palacio y a ti mismo en un mafioso de reputación 2.

Según avanza el juego, **los puntos necesarios para ir subiendo de rango serán cada vez mayores**, lo que te obligará a realizar grandes operaciones de narcotráfico e invertir los beneficios obtenidos en compras cada vez más sofisticadas y glamurosas 3.

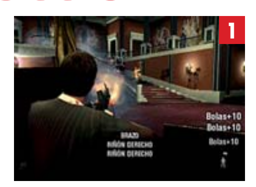


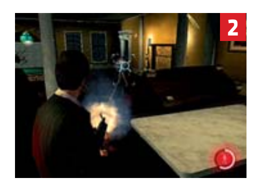




INTRODUCCIÓN

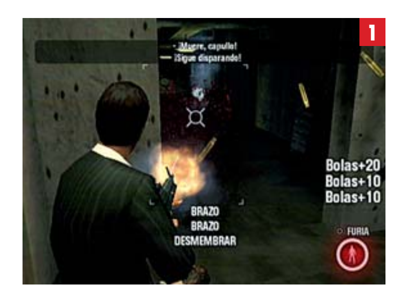
Desde lo alto de la escalera, dispara a tus enemigos mientras **te abres camino a la derecha**. Aprovecha para soltar tus primeros improperios e ir ganando bolas. Baja las escaleras y **refúgiate tras la escultura** mientras sigues disparando 1. Cuando despejes el vestíbulo, sigue hasta la **sala de billar** y despacha allí a 4 pistoleros más 2.





EL RETORNO

Tras bajar a los subterráneos, avanza **protegiéndote tras las paredes** para que los disparos no te pillen por sorpresa 1. Avanza sigilosamente y, ya en el exterior de la mansión, **ve por el porche de la izquierda** mientras te encargas de algún que otro enemigo. Cuando se corra la voz de que **viene la policía**, escapa veloz por las escaleras del lado opuesto mientras sigues disparando y provocando para acumular bolas. Cuando llegues al **laberinto de setos,** ve por el camino de la izquierda y serás cercado por una gran **horda de chicanos** que se abalanzan sobre ti. **Activa el modo Furia Ciega** y aniquílalos sin contemplaciones mientras recuperas salud 2. Luego, sigue avanzando por el camino de enfrente y verás cómo un **dispositivo policial** toma tu mansión.

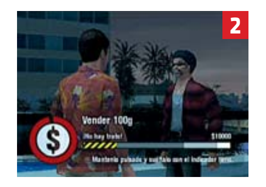




CAMINO PARA LLEGAR A SOSA

01 LITTLE HAVANA







1. FÉLIX

Para empezar, **tu colega Félix te pedirá que vayas a hablar con Coco**. Una vez que lo hagas, **acércate al traficante** que aguarda a unos metros y práctica la venta de drogas con él 1.
Cuando ya estés familiarizado con las "artes" del tráfico a pequeña escala, **acércate al "camello" que aguarda escaleras arriba** y véndele una dosis de cocaína pulsando ● dentro de la zona de éxito 2.
Cuando tengas el dinero, **selecciona un coche y conduce hasta la mansión**, donde podrás sobornar a los policías para que te dejen recuperar tu propiedad.
En cuanto vuelvas a ser dueño de tu hogar, sube hasta tu despacho y ármate bien.

2. GASPAR GÓMEZ

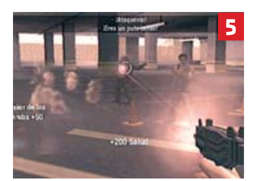
Una vez en la casa de Gaspar Gómez, **sube sigilosamente por la rampa** en curva y abre fuego por sorpresa y a discreción contra los mafiosos que aguardan en el salón 3.



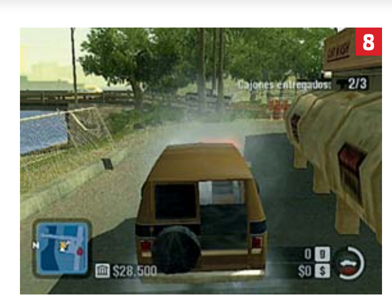
1 Havana Storage
2 Pedro´s Pawn
3 Banco Little Havana
4 Oakley Drive-In Theatre
5 Carreras Traficante
6 Garaje reparación
7 Habana Cigar

A ALMACENES
T TAPADERAS
G GARAJES
M MUELLES
B BANCOS
C CARRERAS









Emplea la Furia Ciega sólo si te ves en las últimas, ya que en el extremo opuesto de la sala puedes recoger un **botiquín** que te ayudará a recuperar la salud perdida.
Sigue avanzando, dirígete hacia la izquierda y **aprovecha la siguiente pared para sorprender a tu enemigo** y ejecutarle. Después **sube al segundo piso y mira el mapa** con atención para localizar bien a tus enemigos y poder acribillarlos.
Al llegar al último piso, tendrás que **pelear cuerpo a cuerpo con un matón** de Gaspar. Usa ■ para empujar cuando se acerque o levante y después propínale una buena serie de puñetazos con L1 y R1 4.

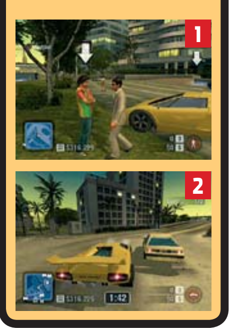
Tu objetivo ahora será alcanzar el aparcamiento. Ábrete paso hasta el ascensor mientras **esquivas las balas del helicóptero** y después sigue combatiendo enemigos en el garaje hasta poder subir al furgón blindado 5.
Nada más salir del edificio, **consulta el mapa** para poder tomar adecuadamente la autopista y avanza a toda velocidad hacia tu objetivo.

Para desembarazarte de los coches que te persiguen, empújalos para que colisionen entre ellos o con los que vienen en sentido contrario 6.
Una vez que llegues al banco, **ingresa el dinero tras hablar con Jerry**. Procura acertar en la zona de éxito o te cobrarán una tasa de interés desmesurada. Y ahora mismo no estás para tirar el dinero, ¿verdad?



↘ CARRERAS DE TRAFICANTE

Dispersas a lo largo de Miami y de algunas islas, puedes ver unas banderas a cuadros que te informan de la posibilidad de disputar una carrera 1. Estas competiciones, que pueden ser en modo contrarreloj o contra otros adversarios, te brindarán la posibilidad de ganar una buena suma de dinero si sales victorioso en ellas. Así que ponte al volante de uno de tus mejores coches y corre en busca del premio 2.



↘ PROVEEDORES

Cuando hayas resuelto con éxito una pista de Félix (a las que más tarde se unirán las de El Sandman), se te abrirá la **posibilidad de negociar con un proveedor** de cocaína 1. Para hacerlo con éxito tendrás que **superar un minijuego** de parar una barra roja creciente en un punto determinado, lo que te supondrá unas condiciones de negocio más interesantes 2. **Si fracasas** en el minijuego y no acuerdas un trato, tendrás que poner pies polvorosa...
Además, otro factor importante para que las condiciones de venta sean óptimas es que la presión de las bandas sea baja. Esto lo puedes conseguir pagando directamente a las bandas dentro del menú de presión o distribuyendo cocaína entre los pequeños camellos de los distritos.
Según avances en el juego, el rango de los proveedores y la cantidad de coca dispuestos a suministrarte irán también en aumento 3. No tardarás en tener que **transportar cargamentos** de droga desde las islas a Miami en los que serás acosado por piratas y guardacostas 4.
Si la presión es baja no tendrás que negociar también con guardas que protegen a los proveedores, el acoso en el mar será menor y podrás elegir la embarcación con la deseas realizar el viaje de vuelta a Miami.

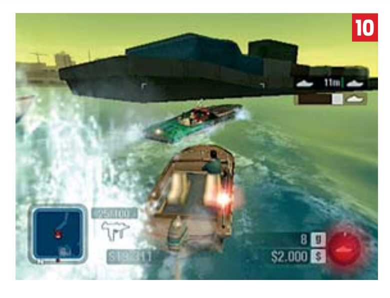










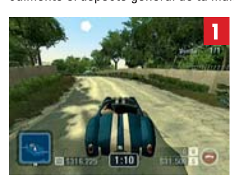


3. PEDRO' SPAWN SHOP

Tu objetivo aquí será **deshacerte de tres cajas** de sospechoso contenido en menos de cinco minutos.
Conduce la furgoneta para desembarazarte del cargamento sin llamar mucho la atención, o lo que es lo mismo, **sin golpear a los transeúntes o chocar** contra el mobiliario urbano 7.
Tras recoger la última caja, deberás **despistar a la policía**.
Para conseguirlo, **pisa fondo y haz rápidos giros** que despisten a las patrullas que te siguen.
Una vez que salgas del radio de acción policial, quedarás libre de su presión. Después sólo te quedará **abandonar la carga en la gasolinera** señalada y regresar a la tienda de Pedro 8.

ARTÍCULOS EXÓTICOS

La **compra de artículos exóticos** es algo fundamental a la hora de lograr que la reputación de Tony Montana se incremente de forma ostensible. Dentro de la **lista de exóticos**, puedes encontrar artículos de todo tipo y precio, desde objetos de decoración accesibles para cualquier bolsillo hasta rarezas de superlujo sólo aptas para cuentas corrientes bien engrosadas.
En la **lista de automóviles** puedes acceder tanto a coches descapotables y deportivos 1 como a poderosos camiones blindados, mientras que en **la de barcos** tus opciones van desde simples barcas hasta ostentosos yates 2, pasando por veloces lanchas motoras que te resultarán muy prácticas para el contrabando de droga.
En cuanto a los **objetos para la mansión**, puedes adquirir desde muebles de decoración que darán algo más de alegría a tu hogar hasta artículos únicos, donde encontrarás objetos de lo más estrafalario 3. Tanto unos como otros, una vez comprados, los puedes colocar en el lugar que más te plazca dentro de tu casa. También puedes **adquirir negocios de elevado standing** que te auparán aún más dentro del mundo de la alta sociedad, así como cambiar radicalmente el aspecto general de tu mansión 4.









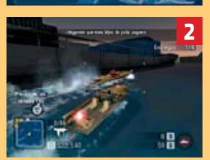
4. CABANA CIGAR

Una **persecución en barca** en la que tendrás que **recuperar unos papeles**. Durante la primera parte, **sigue a la lancha de la contable** desde una distancia prudencial, **esquivando los barriles y recogiendo** los primeros papeles que caigan al agua 9. Cuando te acosen **matones en barcazas**, reprímeles con tu ametralladora, pero sin dejar que la contable se aleje. Cuando recojas diez papeles, acaba con la barca de la contable y regresa a la tienda 10.

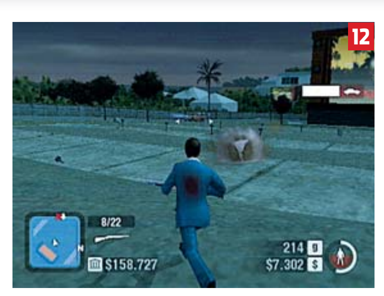
LAS PISTAS DE FÉLIX

Una vez que establezcas contacto con tu compañero Félix, éste te proporcionará diversas pistas que podrás localizar en el mapa de la ciudad 1. Estas pistas no consisten en otra cosa que en misiones de diversa índole que deberás resolver satisfactoriamente. Aquí tendrás que salir airoso de tiroteos múltiples, cobrar deudas 2, realizar entregas de material sospechoso, pegar palizas, escoltar a diferentes personajes, eliminar a líderes de otras bandas, etc. Cumplir con éxito uno de estos encargos te supondrá como premio poder ponerte en contacto con un proveedor de droga.









5. OAKLEY DRIVER-IN THEATRE

Tendrás que acabar con una banda de camorristas cuyo principal divertimento es asaltar el autocine en sus coches y destrozar todo lo que se encuentra a su alcance. Es que hay cada cafre por ahí suelto...

Para acabar con las primeras dos tandas de maleantes que aparecerán, **embiste primero con tu coche sobre los suyos** para aturdir a los conductores y obligarles a bajar 11. Después, ya sea desde tu propio vehículo o bajándote de él, acaba con ellos a tiro limpio.

Tu contendiente final será **el cabecilla de la banda,** que intentará ametrallarte desde su jeep. Como a estas alturas lo más probable es que no dispongas de ningún automóvil, **corre hacia el jeep del cabecilla en zig-zag** intentando esquivar sus balas 12. Cuando estés lo bastante cerca, sírvele una larga ráfaga de ametralladora hasta vaciar el cargador.

Con un solo ataque no conseguirás derrotarle. No te pongas nervioso y **repite la misma táctica hasta inutilizar su vehículo** por completo. Luego acribilla a sus dos ocupantes 13.

No te preocupes por las balas o la salud. Cuando te hagan falta, puedes recoger **munición** y **botiquines** dentro de los servicios y la cabina de proyección del autocine.





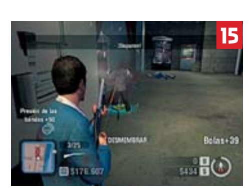
6. BABYLON CLUB DE NUEVO

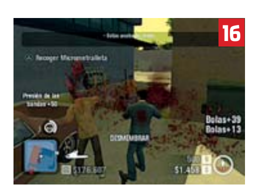
Aquí, simplemente tendrás que **responder a una encerrona** dentro de la discoteca. Comienza disparando a los mafiosos que te atacan desde la pista de baile hasta que consigas despejar medianamente la zona 14. Después **corre hacia el pasillo** de los camerinos, aguarda tras una esquina y dispara por sorpresa a los pistoleros según se vayan acercando a tu posición 15. Si estás bajo de salud emplea la Furia Ciega.

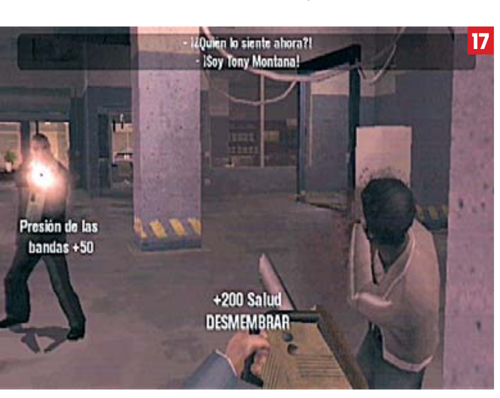
7. LOS HERMANOS DIAZ

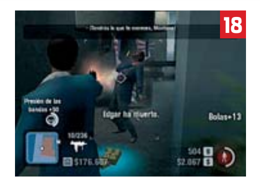
Deberás usar tu **sierra mecánica** para aniquilar a tus enemigos. Para atacar, mantén pulsado L1 y ejecuta con R1 y el stick derecho. Tras acabar con los primeros mafiosos y robarles, baja al garaje y sigue acabando con más enemigos. **Ve primero a por los que aguardan con armas** de fuego en el exterior, ya que sus disparos son más dañinos 16. Luego, ve al garaje de al lado y sigue atacando. Si lo necesitas, emplea la furia para recobrar fuerzas 17.



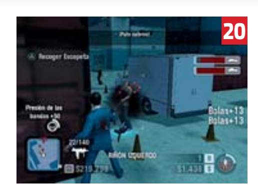







18


19

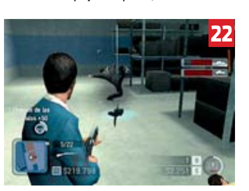

20

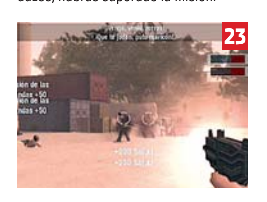
Al terminar, recoge alguna **micrometralleta** de algún enemigo caído y v**e a por Edgar**, que intentará refugiarse en las oficinas del concesionario. **Aprovecha las columnas para resguardarte** de sus disparos y luego acribíllale a balazos 18.
Tras matar a Edgar, **su hermano Alfonso escapará en un coche**. Coge el **deportivo** del concesionario y síguele a toda velocidad.
Cuando le tomes el rebufo, ametrállale sin descanso hasta que su vehículo arda en llamas 19. Alfonso no tardará en bajarse del coche y podrás acabar con él a placer.

8. HAVANA STORAGE

Tu primer objetivo aquí será despejar el almacén de matones y demás personajes de mal vivir. Para conseguirlo fácilmente, **protégete tras las cajas** y los contenedores y vuélale la cabeza a todo el que la asome 20. Búrlate de tus víctimas para acumular bolas: después tendrás que utilizar la furia ciega. Cuando despejes el patio, elimina al molesto **francotirador del tejado** para que después no te dé problemas 21.
Una vez **dentro de la oficina**, acércate al cuarto del fondo y elimina al gerente y a sus guardaespaldas mientras sigues acumulando bolas 22.
En cuanto lleguen más mafiosos, **regresa corriendo al patio exterior,** entra en el modo furia ciega y arrasa con todos los pistoleros que osen acercarse a los camiones de coca 23.
Si logras que, **al menos, uno de los camiones de droga no explote** en mil pedazos, habrás superado la misión.


21


22


23

02 DOWNTOWN

1. FREEDOM TOWN DE NUEVO

Comienzas con **una emboscada en un campo de refugiados** abandonado. Como no tienes ningún arma a tu disposición, reduce a los primeros matones con los puños y recoge uno de sus **machetes** 1. Después **escóndete tras una de las múltiples casetas** y sorprende al primer mafioso armado que se acerque 2. Cuando ya disfrutes de un arma de fuego, resguárdate tras una esquina y ve eliminando a los enemigos según vayan acercándose. Ve acumulando bolas y **entra en modo furia cuando el número de pistoleros rivales sea considerable** 3. Como todavía quedarán algunos, **corre a subirte a un tejado**, donde tendrás mejor visión, y acaba con los que queden 4.




1


2





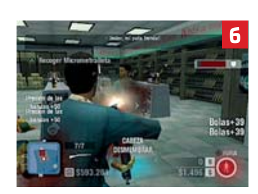


Ahora toca enfrentarse a la segunda parte de la misión, donde tendrás que **eliminar a Pablo**. Y el muy pillo quiere escapar de ti por el agua. Como si el mar fuera un obstáculo para Tony... Coge la lancha que verás en el muelle y sal tras él a toda pastilla. Para eliminarle fácil y rápidamente, **colócate justo detrás de la lancha** que pilota tu rival, bien pegado a ella, y ametrállale sin descanso hasta hacerle volar por los aires 5.

2. O 'GRADY 'S LIQUOR STORE

Aquí, simplemente deberás **proteger la licorería** y evitar que tres oleadas de enemigos destrocen el material.
Usa la escopeta y empieza repeliendo a los que entran por la puerta principal 6. Cuando acabes con todos ellos, **vuelve de nuevo a la trastienda** y machaca también a los que intentan acceder por ahí 7.

Por último, regresa a la parte frontal y finiquita a los últimos que entren 8. **Si actúas con rapidez**, lograrás que no sea destruido demasiado material. Así que no te andes con chiquitas y no te lo pienses dos veces a la hora de desplazarte por la licorería.





↘ MUJERES FATALES

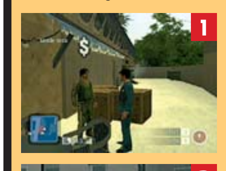
A medida que vayas sumando puntos de reputación durante el juego, se te abrirá la posibilidad de conseguir **mujeres fatales para que den algo más de alegría a tu mansión**. En el mapa se iluminará una señal que te avisará de la presencia de una mujer fatal dispuesta a ser una empleada tu imperio 1. Entonces simplemente tendrás que **acudir al lugar en cuestión, normalmente un bar o un centro de ocio, y convencerla** de que vaya a tu mansión pulsando repetidamente ● 2. Por cada mujer fatal que consigas captar, **obtendrás apreciables mejoras** en cuanto a salud, bolas y resistencia se refiere.





↘ TRÁFICO CALLEJERO

Aparte de vendérsela a los dueños de tus tapaderas, la “mercancía” que robes a los miembros de otras bandas puedes venderla a los múltiples camellos que verás en las calles de la ciudad 1.
Para ello, tendrás que superar el minijuego de pulsar ● dentro de la franja de éxito 2. Si lo haces bien, podrás colocarles la mercancía a un precio de lo más interesante, aunque nunca más de cien gramos por cada encuentro.
Además, llevando a cabo estas transacciones callejeras conseguirás que la presión de las bandas se vaya reduciendo paulatinamente. Eso sí, si la presión es muy alta los camellos se negarán en redondo a tener tratos contigo.













3. FIDEL'S RECORDS AND TAPES

Tu objetivo aquí será recuperar unas **cintas con canciones satánicas**. Primero, regresa a tu coche y corre hacia donde está aparcado el del gerente 9. Antes de alcanzarle, **el gerente saldrá huyendo** y deberás perseguirle a toda velocidad.

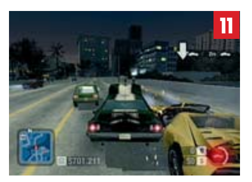
Estate atento a sus continuos cambios de dirección y no pierdas de vista a los vehículos que vienen de frente, ya que no resulta muy difícil chocar contra ellos si te despistas.

Cuando llegues a la altura del automóvil del gerente, **embístele tan fuerte como puedas** en la puerta lateral del conductor 10. Insiste en tu empeño. Después de unas cuantas sacudidas su coche empezará a echar humo y reducirá notablemente su velocidad.

Aprovecha la avería para seguir embistiéndole sin contemplaciones 11.

Cuando logres que el deportivo estalle, el **gerente intentará escapar corriendo**. Baja tú también del coche y corre tras él hasta darle alcance.

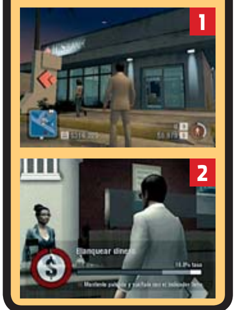
Acto seguido, **propínale una buena serie de puñetazos** y terminará entregándote obedientemente las polémicas cintas demoníacas 12.





BLANQUEO DE DINERO

El dinero que vayas acumulando con tus diversas actividades lo puedes blanquear en cualquiera de los bancos de Miami o de las islas 1. A la hora de realizar el ingreso de rigor tendrás que superar también el minijuego de habilidad. Dependiendo del punto en el que detengas la barra roja, las tasas que te impondrá el banco serán mayores o menores 2. Además, estas sedes bancarias serán también los lugares donde guardar las partidas. Hazlo cada poco tiempo o cada vez que tengas en tus manos una suma importante de dinero, ya que te arriesgas a perderlo todo si caes en un tiroteo y si fallas intentando embaucar a la policía.



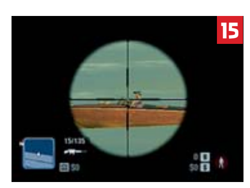
VEHÍCULOS DE TELETRANSPORTE

Cuando tengas una buena suma de dinero y reputación, podrás acceder a un par de vehículos que te permitirán **acortar el tiempo de tus desplazamientos**. **La Limo Deluxe es ideal para tus viajes por Miami**, ya que podrás moverte en cuestión de segundos entre tus almacenes y tapaderas 1. Basta con que pidas a tu chófer que te la traiga y después elegir el trayecto que deseas hacer. El **Floatplane**, una especia de hidroavión, **te será muy útil para moverte entre los muelles** de Miami, viajar a las islas o desplazarte de una isla a otra 2. En definitiva, dos vehículos con los que podrás evitar muchos viajes.







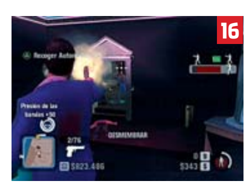


15

4. U-GIN SHOTGUN BAR

Esta misión la realizarás con una nueva y letal colaboradora de Tony, La Asesina. Para empezar, sigue con el coche el recorrido de luces que van apareciendo a tu paso 13. Ten cuidado de no saltarte ninguna o tendrás que volver hasta ella perdiendo un tiempo precioso. Cuando llegues al muelle, salta con el coche de plataforma en plataforma hasta llegar a la última 14. Para realizar bien este último tramo, no pierdas velocidad en ningún momento y orienta el salto del coche en dirección a la plataforma sobre la que vas a caer.

En la segunda parte del encargo, una vez superadas las plataformas, debes volarle los sesos al ex-novio de la gerente del Shotgun Bar con un rifle de francotirador. Usa el zoom del arma para examinar a todos los barcos que van entrando en el puerto. Cuando veas un piloto con camisa morada y un sombrero azul verdoso adornado con una pluma, dispárale sin compasión en plena cabeza 15.

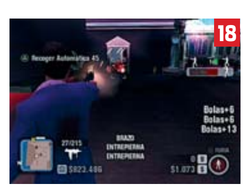




5. EL BABYLON CLUB

Debes proteger a un VIP y sacarle por la puerta trasera del club. **Corre hasta la barra del fondo** y baja las escaleras de la derecha mientras abates a algún que otro pistolero 16. Después **entra en los baños** de la planta inferior, donde verás al asustado **VIP** 17. Ahora tendrás que emprender el camino de vuelta en su compañía. Dispara a los pistoleros que te van cerrando el camino y date prisa para no ser rodeado 18. **Es mejor que no pares de avanzar**, aunque sin dejar atrás a tu protegido. De vuelta **en el despacho del gerente**, ve a la derecha para entrar en la **cocina**, donde te espera algún mafioso más 19. Sal por la puerta de atrás y **corre con el VIP hasta la luz roja**. Una vez allí, tu misión será **repeler a los enemigos** que van saliendo hasta que un coche venga a recoger al VIP. Utiliza la furia para que sea más fácil 20.









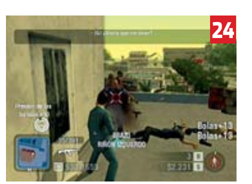




6. MARINA STOREHOUSE

Desde la misma entrada del almacén, comienza a disparar contra los guardas de Nacho mientras sigues acumulando bolas 21. Cuando hayas limpiado la parte baja, **sube por las escaleras de la derecha** y aguarda junto a la esquina para enviar a mejor vida a otro grupo de mafiosos más 22. Sigue subiendo hasta el tejado y entra en modo furia para acabar con los pistoleros que allí esperan 23.
Tras esto, un nutrido grupo de enemigos comenzará a dirigirse hacia el tejado desde la parte trasera del almacén. Cuando lo veas, **baja un piso y espérales tras una esquina**. Luego, según van llegando, elimínales de uno en uno o por parejas 24.
Cuando consigas que no quede ni un solo guardia en pie, aparecerá **un helicóptero que empezará a dispararte**. Tampoco te asustes demasiado. Para acabar con él, simplemente **regresa al tejado y ametrállalo** sin descanso hasta que explote 25.







03 ISLAS

1. El BAR DE VENUS

Aparte de aumentar tu nivel de reputación, **para seguir avanzando en el juego tendrás que ayudar** aquí a uno de los lugareños de las islas. No te lo pienses y lánzate a la tarea, que no es otra que **rescatar a su hija**, secuestrada en un hotel en construcción. Y, por supuesto, estará muy bien custodiada. Una vez que llegues al hotelito en cuestión, comienza a **repartir metralla entre los villanos** y sube por las escaleras que verás 1.
Llegado a la segunda planta, no te arriesgues y **entra en el modo furia para arrasar** con todo lo que veas que pueda ser peligroso 2.

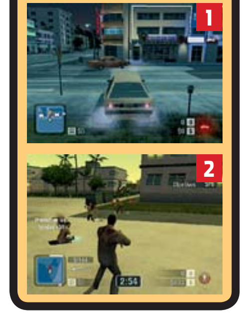






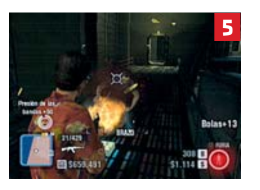
MATONES

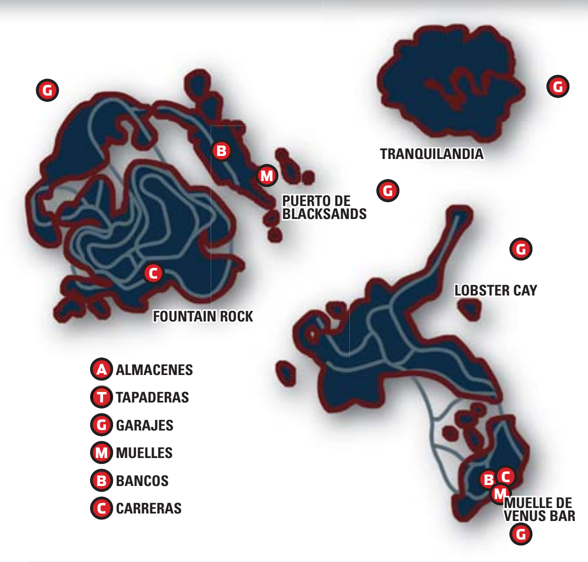
Según avanzas en el juego podrás desbloquear a un trío de matones dentro del menú de exóticos.
• EL CHÓFER: un experimentado conductor con el que podrás realizar misiones relacionadas con el robo de vehículos, distribución de estupefacientes y trabajos de despiste policial 1.
• EL EJECUTOR: un forzudo matón experimentado en la lucha cuerpo a cuerpo y en el manejo de armas de fuego de gran calibre 2.
• LA ASESINA: una francotiradora de primer nivel con la que podrás eliminar limpiamente a cualquier rival desde largas distancias.
Con estos tres personajes podrás llevar a cabo pequeñas misiones que te serán muy útiles para incrementar ganancias y reputación.



No tardarás en **descubrir a la chica,** a la que podrás ordenar que te siga 3. No te la dejes atrás y ábrete camino hasta el coche. Aún no ha terminado el rescate: conduce a toda velocidad de vuelta al bar de Venus 4.

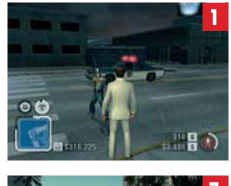






LA POLICÍA

La visibilidad es un concepto fundamental dentro de tu relación con la policía. Si conduces temerariamente o realizas tus desmanes criminales a la vista de los demás viandantes, tu visibilidad (la línea blanca que circunda el mapa en la esquina inferior izquierda de la pantalla) comenzará a aumentar, provocando que **la policía se "interese"** por tu situación 1. Aquí tendrás que recurrir a tus dotes persuasivas, o lo que es lo mismo, a **superar con éxito el minijuego de rigor** 2. Si lo haces bien, podrás seguir libremente tu camino, pero si fallas te serán decomisados tu dinero en efectivo y tus drogas.
Una vez que tu visibilidad llegue al máximo, una línea roja comenzará a crecer alrededor de la blanca y ya no habrá posibilidad de embaucar a la pasma. Lo único que te quedará entonces será **intentar huir** del radio de acción policial, cuyas patrullas recibirán orden de dispararte a matar 3. **Si la línea roja llega al límite, entonces ya estarás totalmente perdido** y no podrás hacer más que rezar tus últimas oraciones 4. Por último, decir que la sensibilidad de la línea de visibilidad es directamente proporcional al grado de presión policial, el cual también puedes rebajar **pagando dinero en el menú de presión**.











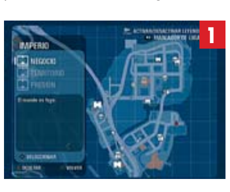


2. NACHO CONTRERAS

En el petrolero casino de Blacksands, tu objetivo es **Nacho Contreras**. Avanza por los pasillos **siguiendo su rastro en el mapa** mientras vas acabando con los esbirros que te salen al paso 5. Un poco más adelante bajarás a **un despacho**, donde serás recibido por varios pistoleros y **deberás usar la furia ciega** para acabar con todos 6. Sube por las siguientes escaleras metálicas, recoge las **drogas** que veas en el suelo y llegarás a una amplia nave. Crúzala por la **pasarela de la izquierda** mientras abates a los enemigos de ambos lados 7. **Cuidado con los barriles explosivos**, ni se te ocurra protegerte tras ellos. Ya en el extremo opuesto de la nave, sigue avanzando y llegarás al primer **punto de control**. Ahora tu objetivo será el de **alcanzar la cubierta superior**. Ábrete paso a balazos hasta las escaleras exteriores 8.

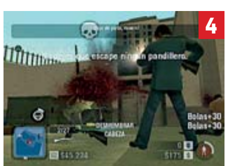
LAS BANDAS DE MIAMI

A lo largo y ancho de los cuatro distritos del mapa puedes ver distribuidas **decenas de calaveras:** son los centros de operaciones de las diversas bandas callejeras que pueblan la ciudad 1. Estas bandas supondrán uno de tus mayores quebraderos de cabeza, ya que **si su presión es muy elevada harán todo lo posible por eliminarte** o arruinar tus trabajos de distribución de droga. Tu objetivo principal será **hacerlas desaparecer**, para lo cual deberás visitar sus zonas de control y emprenderla a balazos contra sus componentes 2. Para realizar esta tarea con la máxima eficacia, será requisito indispensable que **acabes con el líder de la banda**, dueño normalmente de un más que apetecible botín de dinero y drogas 3. Tampoco deberás **dejar escapar a ningún miembro** que intente huir a última hora, ya que dará el chivatazo y la banda no tardará en volver a recomponerse 4. Sólo podrás exterminar bandas en los territorios de los que seas dueño o que estén en disputa. En los otros territorios se generarán nuevas bandas hasta que puedas acceder a él.
En las ocasiones en las que te venga mejor tratar de reducir la presión de las bandas en vez de eliminar a las restantes, puedes hacerlo de diferentes maneras. **La más sencilla y costosa es pagando una buena suma** en el menú de presión, aunque también lo puedes hacer **intimidando a los líderes** de las pandillas o vendiendo droga a los camellos de la calle.



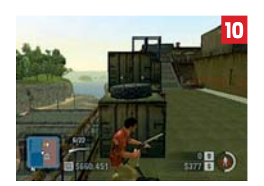


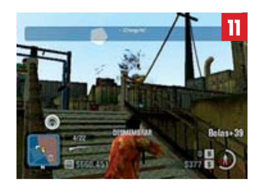
















Sube por ellas, luego baja otras y te toparás con otro **alijo** 9. Sigue avanzando mientras aplacas a más mafiosos y alcanzarás otro **punto de control**.
Tu siguiente objetivo es **una pareja de francotiradores** que te disparan desde el fondo de la cubierta. Agáchate, avanza en zigzag y cúbrete un par de veces tras las pilas de cajas 10. Cuando estés cerca, usa la escopeta para eliminarles 11. Eso sí, **apunta de manera manual**. Verás que **Nacho se arroja al agua** para huir. Desde tu posición, **apúntale con el rifle de francotirador** y provócale una herida sangrante 12. Los tiburones se encargarán...

3. EL JEFE DEL MUELLE

Debes **defender los tres grupos de barriles** y evitar que maten al jefe del muelle. El primer **furgón de mafiosos** llegará por la izquierda. Ametrállalos manualmente según intentan acercarse a los barriles de la izquierda y ten cuidado de no alcanzar al jefe 13.

Tras reprimir al primer grupo, verás aparecer otro furgón por la derecha. Actúa igual que antes mientras vas acumulando bolas 14. Cuando acabes, un nuevo grupo aterrizará sobre la **plataforma de la grúa** que tienes detrás. Dispárales sin descanso, pero intentando **no apuntar demasiado cerca de las pilas de barriles explosivos** 15. La onda expansiva puede acabar con tu compañero. **Un cuarto grupo de matones llegará en lancha**. Entra en furia ciega y lánzate a por ellos 16.















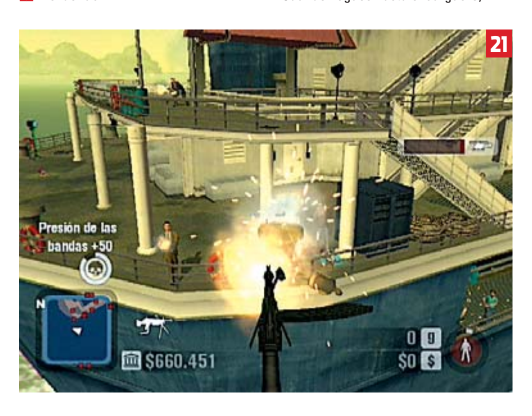
4. EL INFORMADOR

En esta misión debes perseguir a un informador que huye en barco. **Puedes acabarla por la vía rápida si muestras la destreza** suficiente en el manejo de las armas de fuego.
Basta con que subas a la lancha atracada en el muelle y te acerques a toda velocidad hacia el barco en cuestión 17. Después **apunta al informador en su puesto de conducción**, dispárale en pleno melón y caerá fulminado al agua 18. Así de fácil.

Otra forma de terminar el encargo es acribillando el barco hasta conseguir que explote por los aires, pero la aparición de varias lanchas enemigas te hará la tarea más difícil. 19. Tú eliges.

5. PETROLERO DE NACHO

Comienzas en un helicóptero, desde el cual deberás ametrallar a las bandas que te acosan procurando no dañar al otro helicóptero que te escolta 20.
Cuando llegues hasta el carguero, ametralla a rabiar a todos los tripulantes que veas en la cubierta 21. Así te será más fácil el posterior descenso. **Nada más aterrizar** en popa, abate a los tres mafiosos que se lanzan a por ti y desactiva la primera **bomba** pulsando ● dentro de la franja de éxito 22. No te equivoques...
Enseguida verás aparecer un par de lanchas. **Sube a la ametralladora fija** de la derecha y acaba con ellas 23. Si apuntas bien, podrás hacerlo matando al piloto en vez de explotándolas, lo que es más fácil y rápido.













La segunda **bomba** está en la **bodega de carga**. Baja por escaleras de la derecha, sal brevemente al pasillo de la izquierda y luego vuelve por la siguiente puerta para alcanzar la bodega. Como la estancia está repleta de pistoleros, **entra en modo furia** para eliminarlos a todos 24 y después, con la sala limpia, desactiva la bomba.

La tercera **bomba** se encuentra **junto a la proa,** así que vuelve por donde has venido y avanza hacia allí mientras te deshaces de algún enemigo más 25. Desactívala también.

Por último, tendrás que **eliminar al capitán**. Corre hasta el puente y le verás en el **balcón de proa**. Dispárale hasta que caiga 26.

Tras una breve elipsis, llegarás al muelle de Industrial Park, donde varios pistoleros se lanzarán a por ti con intenciones poco amistosas. Comienza este breve anexo de la misión avanzando mientras te proteges tras las cajas y eliminas a tus primeros enemigos 27.

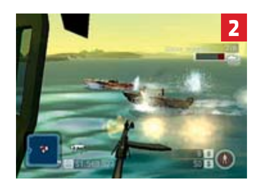
Después, cuando los mafiosos empiecen a llegar en oleadas, entra en modo furia y lánzate a por ellos para acabar con todos 28**.** Uno de ellos, la **X en el mapa, es el capataz,** así que no le dejes escapar.

OJITO CON EL MAR

Como podrás comprobar, una de las muchas virtudes de Tony Montana es su estimable capacidad natatoria. Esto te resultará de lo más provechoso en algunas situaciones en las que te veas acorralado por la policía y la única salida que te quede sea lanzarte al mar. Si lo haces y comienzas a nadar a buena velocidad, es bastante posible que la policía pierda tu pista y deje de perseguirte 1. Eso sí, no te acostumbres demasiado al agua, ya que si nadas durante largo tiempo serás presa fácil de cualquier tiburón que aceche las costas 2.

04 SOUTH BEACH







1. MACAU FAST FOOD

Debes **escoltar desde un helicóptero a un barco pesquero** que tiene que recoger **ocho aletas de tiburón**.
Mientras realiza su tarea, varias lanchas de mafiosos intentarán destrozarlo, lo que tú deberás evitar ametrallándolas con precisión desde las alturas 1. Primero, **observa el mapa para ver desde qué dirección** vienen las naves enemigas, que lanzan sus ataques de dos en dos. Cuando las tengas bien localizadas, dispara frenéticamente sin permitir que se acerquen demasiado a tu protegido y también **con cuidado de no dañarlo tú mismo** 2. Una vez que hagas explotar a una de estas parejas de lanchas, el pesquero se detendrá y recogerá una aleta 3. Repite el mismo proceder durante las otras siete recogidas y cumplirás con éxito el encargo.

2. CHI PESO TRATTORIA

Comienza saliendo a la fachada del restaurante para **proteger al gerente** de la llegada del primer grupo de mafiosos 4. No olvides acumular bolas, que luego te harán falta.
Tras este primer ataque, **sigue a tu protegido** hasta un lateral del restaurante y dispara a bocajarro a los dos matones que se acercan en un descapotable. Después sigue al gerente **hasta la terraza de arriba** y verás llegar a más coches y una camioneta. La cosa podría ponerse dura, así que vuélalos en pedazos con los **cohetes de tu M-79** 5. Cuando el dueño regrese al interior del restaurante, vuelve a seguirle hasta allí, **entra en modo furia ciega** y acribilla a todos los pistoleros que intentan tomar el local.

3. SWANSONG HOTEL

En cuanto acabes de hablar con el gerente del hotel, coge tu coche y **corre hacia el malecón**.
Allí, una decena de pistoleros saldrán a tu encuentro y tendrás que quitártelos de encima 6.
Para que tu visibilidad no llame mucho la atención policial, **guarda tu arma** cuando no estés disparando.
Una vez limpiado el malecón, **súbete a la lancha de la derecha** y dispara contra los **guardacostas** que pronto empezarán a acosarte 7.
Antes de lanzarte en persecución del yate del abogado, elimina al menos a uno de los guardacostas.
Para acabar con el abogado, sitúate justo detrás de su yate y dedícate a ametrallarlo sin parar hasta que consigas que explote.







A ALMACENES
T TAPADERAS
G GARAJES
M MUELLES
B BANCOS
C CARRERAS



1 Banco South Beach
2 Chipeso Trattoria
3 Garaje Reparación
4 Macau Fast Food
5 Swamsong Hotel
6 Sun Ray Hotel
7 Carreras Traficante
8 Shoreline Storage













4. SUN RAY DE NUEVO

Sube a ver al **traficante nervioso** del apartamento de arriba y, tras hablarle, acaba con los 4 pistoleros que te atacarán 8. Baja rápido las escaleras y **sube al todoterreno** para seguir al traficante. Se trata de un **recorrido sencillo** en el sólo debes preocuparte de que el narco no se aleje demasiado 9.

En el muelle, **cogerá un helicóptero**. Síguele **saltando de plataforma en plataforma**, sin perder velocidad y orientando bien el coche o caerás al agua 10.

En tierra firme, **sitúate cerca del helicóptero** y ametrállale hasta que explote 11. No te quedes muy quieto o las bombas que lanza te alcanzarán.

BANCOS DE ESPERMA

En cuanto llegues a Industrial Zone a través de la autopista, toma la salida de la derecha y descubrirás frente a la gasolinera de abajo un banco de esperma 1. Este singular establecimiento te permitirá canjear las bolas que tengas acumuladas por dinero en metálico. Así que ya sabes, si andas sobrado de testosterona, nada mejor que depositar aquí tu valioso excedente 2.



JUEGOS Y APUESTAS

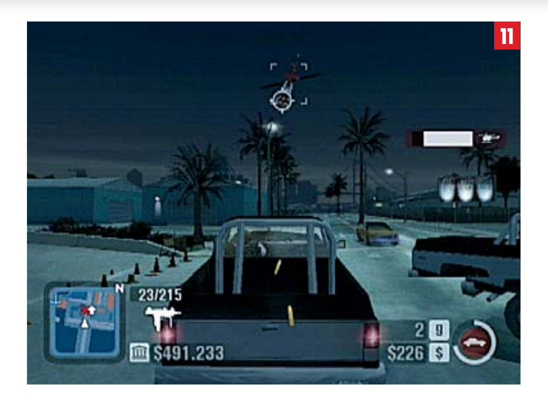
Los juegos de azar y las apuestas son otras dos rentables maneras de conseguir dinero fácil. En muchos de los escenarios de la aventura, especialmente en centros recreativos y casinos, **puedes encontrar varios tipos de juegos de azar** con los que puedes probar suerte 1. Aquí verás las clásicas **máquinas tragaperras**, en las que con sólo cincuenta dólares puedes llegar a ganar premios de miles de dólares 2; las **máquinas de videopoquer**, donde una buena mano de cartas te puede hacer ganar hasta más de medio millón de dólares 3; y **mesas de "blackjack"** donde también podrás llenar tus bolsillos.
En lo que se refiere a las apuestas, **puedes jugarte tu dinero en las peleas del petrolero** de las islas. Aquí tendrás que apostar por uno de los dos combatientes, analizando a fondo previamente las características físicas de cada uno de ellos 5. Si tu elegido acaba saliendo victorioso de la lucha, te embolsarás un buen fajo de billetes.















5. SHORELINE STORAGE

Para poder entrar en el almacén, ve hacia la calle de la izquierda y verás una **pequeña cuesta**. Úsala como rampa para **saltar con el coche** y entrar en el recinto 12.

Una vez dentro, acaba con todos los mafiosos que salgan a por ti mientras vas acumulando bolas 13. Entra ahora en la **caseta de la derecha**, asómate al garaje y retrocede en cuanto comiencen a dispararte. **Aguarda junto a la puerta** y mata a los dos pistoleros que se acercan a por ti 14.

Entra en el garaje, ametralla a los tipos que te disparan desde encima de las cajas y sube por las escaleras del fondo. Llegado a la oficina, abate a tiros al gerente y coge su **pistola Deagle** 15. Usando la pistola del gerente, acaba desde la distancia con el grupo de matones que empiezan a desfilar hacia tu posición 16. Después, si lo necesitas, coge el **botiquín** del garaje.

Sal de nuevo al exterior en modo furia y aniquila a todos los pistoleros que veas a tu alrededor 17. Acaba también con los que te disparan desde lo alto y que si no te complicarán la vida.

En ese instante, **varios barcos llegarán al muelle**, situado a la izquierda de la cuesta. Antes de dirigirte hacia allí, es-



BANCOS DE SANGRE

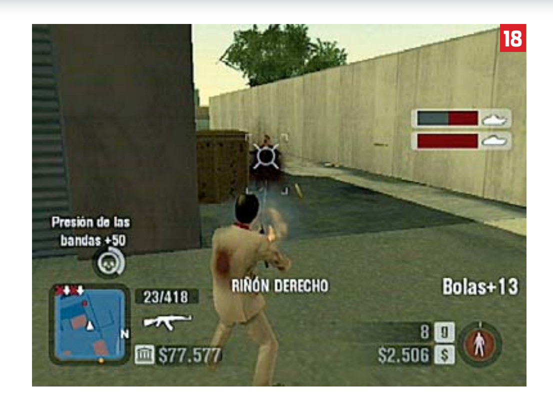
Dibujados en el mapa como gotas rojas, los bancos de sangre te serán sumamente útiles para recuperar salud a cambio de unos cuantos dólares 1. Si sales malparado de un tiroteo o quieres recobrar energías en mitad de un enfrentamiento con alguna banda, acércate a uno de estos dispensadores de hemoglobina y quedarás como nuevo 2.







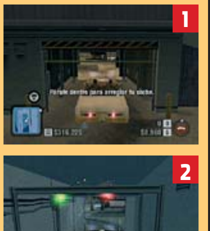


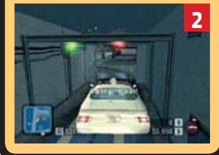



pera que varios matones desembarquen y se acerquen al almacén. Elimínalos a todos y **haz acopio de bolas** burlándote de ellos 18. Cuando hayas llenado la barra, **ármate con el bazuka,** entra en modo furia y revienta los dos barcos rápidamente. Otra pareja de naves llegará inmediatamente para suplir a las destruidas. Vuelve corriendo al almacén y repite la táctica de acumular bolas con los mafiosos que vayan llegando. Luego vuelve a reventar con el bazuka a los dos nuevos barcos. Misión cumplida.

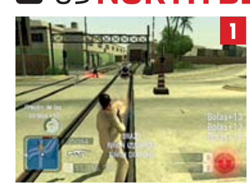
GARAJES DE REPARACIÓN

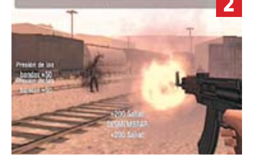
Señalados en el mapa con el dibujo de una llave inglesa, los garajes de reparación te resultarán indispensables cuando tu coche esté seriamente dañado y necesites arreglarlo imperiosamente 1. Lo único que tendrás que hacer es detenerlo bajo los chorros de agua y, casi milagrosamente, quedará como nuevo en cuestión de segundos 2.





05 NORTH BEACH





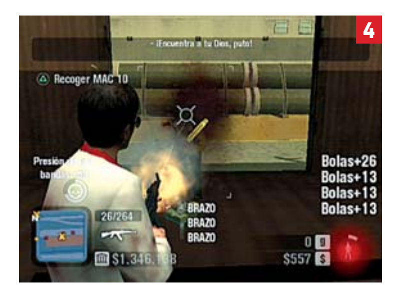




1. DESCARGAR

Antes de comenzar, **carga un bazuka o un arma similar** en tu arsenal, ya que te será muy útil al final de la misión. Tu objetivo es **buscar camiones**.
Ve hacia la izquierda y alcanza la primera **luz roja** mientras abates a los mafiosos que la custodian 1. Otra **luz** se encenderá en un **garaje** alejado. **Entra en modo furia** (has acumulado bolas durante el trayecto) y despeja de enemigos las **vías de tren** hasta llegar a ella 2. Una vez allí, llegará el **conductor del camión**. Desde tu posición, dispara a todo el que se le acerque 3.

Ahora tendrás que ir en **busca de otro camión**. Ve hacia la **luz** que tienes junto a ti y sal por tu izquierda, acabando con al enemigo que aparece 4. Acaba con dos más y sigue avanzando. Al final del vagón, gira hacia la izquierda y corre hacia la X del mapa mientras finiquitas a algún pistolero más 5.













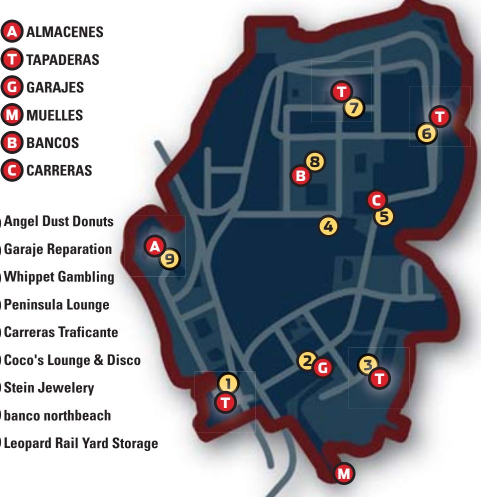
10



Si te hace falta, en el porche de la derecha puedes recoger un **botiquín**. Tras alcanzar la luz, verás un gran grupo de mafiosos en el interior del garaje. **Aquí tienes dos opciones**. La primera y más complicada, entrar por ahí al garaje y acabar con todos tus enemigos usando la furia. La segunda, más sencilla, consiste en **correr hasta el edificio del fondo**, subir por las escaleras hasta el tejado y, desde allí, saltar al otro lado. De esta forma, te situarás junto a la otra entrada del garaje 6. Ten cuidado, porque **la caída te restará algo de vida**. Acércate sigilosamente al camión allí aparcado y después **protege al conductor** de algunos pistoleros que aparecerán junto a la entrada del garaje. No olvides acumular bolas durante el tiroteo.

Para el último camión, coge el coche que verás aparcado y conduce hacia la luz roja del fondo, el taller de coches robados indicado en el mapa. Bájate al llegar al punto de control y comienza a abatir a los mafiosos que te salgan al paso mientras **te proteges tras los contenedores** 7. Después entra en **modo furia y corre hacia el camión** mientras eliminas a todo el que se ponga por delante. Si después todavía queda alguien, abátelo sin contemplaciones 8. Una vez limpio el garaje, tu objetivo será **eliminar a Colosis**.










14


15



16

Sube por las escaleras que hay junto al camión y llegarás a una **sala repleta de archivadores**. Aquí tendrás que alcanzar a Colosis al tiempo que te defiendes de otros mafiosos. Como los disparos de Colosis son casi letales, **lo mejor es que te armes con un bazoka** o un arma similar y le finiquites con un par de buenos misilazos 9.
Si se esconde tras la mampara del fondo, **elimina con otra arma a sus esbirros** hasta que vuelva a aparecer 10. Si te quedas sin armas contundentes o careces de ellas, no dudes en utilizar la furia ciega.

2. ENTREGAR

Tienes que llevar un camión cargado de cocaína hasta Marina Storehouse. Dos camiones más te acompañan. **Dirígete hacia la autopista por la primera desviación** a la derecha y después sube la rampa que te lleva a ella 11.

Avanza y **pronto te perseguirán coches** mafiosos. Carga contra ellos para empujarles contra otros coches 12. Si se ponen muy pesados dispárales 13. Después coge la **primera desviación hacia la izquierda**, vuelve a girar un poco más adelante hacia el mismo lado y después **sigue recto hasta la luz roja dentro del Marina Storehouse** 14. Terminaste la primera parte.

La segunda parte de la misión consiste en **volver al taller de coches robados** para confirmar que Maribel está haciendo la otra entrega. **Coge el coche junto al camión** (si ha sido dañado llama a tu chófer) y repite el recorrido 15. Avanza sólo hasta la autopista: recibirás una llamada y el objetivo variará. El camión de tu compañera está siendo atacado y tienes que ir protegerla.

TIENDAS TAPADERA

Una vez superada una misión, la mayoría de ellas relacionadas con la protección de un comercio, se te ofrecerá la posibilidad de **adquirir ese mismo establecimiento** 1. A cambio de una suma de dinero que, según avanza el juego, irá haciéndose más y más cuantiosa, **podrás convertir la tienda en una tapadera** donde trapichear con tus negocios sucios. Aparte de usarlas en las operaciones de distribución, también podrás usar las tapaderas para colocar diferentes cantidades de "mercancía" a cambio de un dinero razonable 2.
Pero para que todo marche sobre ruedas, te será **casi indispensable proveerte de un sistema de vigilancia** intensiva que frene momentáneamente las embestidas de las diversas bandas 3. Por unos cuantos miles de dólares podrás **instalar cámaras y contratar a varios matones** para que velen por la seguridad del comercio-tapadera 4.


1


2



3



4

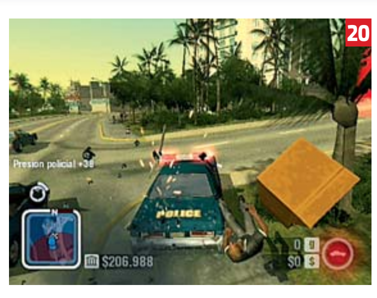


17



18





ARSENAL PERSONAL

Para defenderte con las suficientes garantías, contarás con un importante arsenal que podrás ir ampliando según vayas ganando dinero y reputación. El maletero de tus vehículos te servirá de armero, ya que no podrás llevar nunca más de tres encima. Entre los diversos "juguetitos" de los que podrás hacer uso durante los tiroteos se encuentran:

- **Pequeñas pistolas de fácil manejo y transporte.**
- **Impotentes ametralladoras de diferentes tamaños.**
- **Contundentes lanzadoras de misiles 1.**
- **Si te gusta actuar con algo más de sigilo, también dispones de una tubería y una sierra mecánica 2.**

Para acceder a todo el catálogo de armas tendrás que desbloquear al traficante y hacer tratos con él 3. Encontrarás traficantes en varios puntos del mapa y podrás comprarles armamento y munición.







Da media vuelta y corre a toda pastilla hacia el donde de Little Havana, donde ha sido cercada 16. Cuando llegues hasta allí, baja del coche y dispara sin descanso a los criminales que están atacando el camión y a Maribel 17. Cuando acabes con ellos, sube al camión con Maribel y llévalo hasta el Havana Storage para terminar la entrega.

3. ANGEL DUST DONUTS

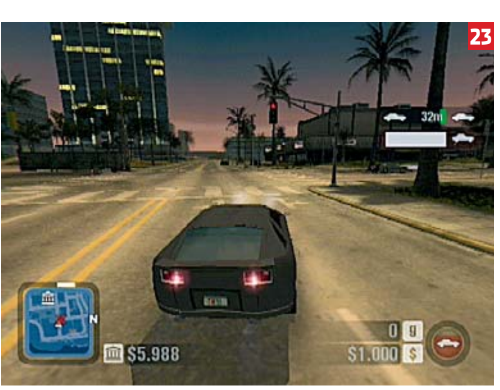
Tu misión aquí es **alejar a una patrulla de policías** de la tienda de rosquillas. Una vez subido al coche policial, **sigue el recorrido de luces** que se van iluminando por las calles 18. Otros coches de policía te acosarán y deberás cargar contra ellos para intentar sacarlos de la carretera 19. Pon el máximo de atención en la conducción, ya que tendrás que **dar bastantes volantazos** para seguir el recorrido marcado 20. También procura moverte en zigzag para evitar sus disparos y **coger atajos** para que tus perseguidores se estrellen 21. Una vez que alcances la rampa final concluirás la misión 22.

4. WHIPPET GAMBLING

Debes **recuperar un coche deportivo** para que el gerente de los recreativos se cobre así una deuda.
Coge uno de tus **coches más rápidos y mejor blindados** y conduce hacia el hotel. Antes de llegar, el deportivo cruzará delante de tus narices y se inicia-





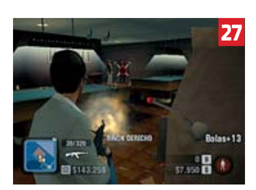






rá la persecución. Pisa el acelerador al máximo y **permanece muy atento a la posición de tu perseguido en el mapa,** ya que sus cambios de dirección son constantes 23. Si te retrasas más de 300 metros, la operación fracasará. Una vez que llegues a su altura, **carga con fuerza contra una de las puertas** laterales del deportivo 24. Si lo haces con la suficiente dureza, el conductor permanecerá aturdido durante unos instantes, tiempo que debes aprovechar para entrar en el vehículo y llevártelo 25. Una vez que tengas el coche en tu poder, **intenta no estropearlo** más de lo que ya estará y llévalo hasta el taller de coches robados de South Beach 26. No te entretengas, ya que su dueño saldrá a perseguirte.







5. PENINSULA LOUNGE

Tienes que acabar con un **policía corrupto** que aguarda en la puerta trasera. Cuando te acerques correrá hacia el muelle y tendrás que vértelas con **tres guardas**. A los dos primeros puedes eliminarlos **desde la puerta de la gerencia** 27. Acaba con el otro, sal por la puerta y sube despacio las escaleras. Te esperan varios matones con sierras mecánicas: reacciona rápido 28.



↘ DISTRIBUCIÓN POR MIAMI

Una vez que llegues a un acuerdo con un proveedor y abastezcas uno de tus almacenes con un buen alijo, dispondrás de la oportunidad de **distribuir la mercancía por tus tapaderas** y recoger las ganancias 1.

Lo primero **es estudiar atentamente el mapa y trazarte un recorrido** que te permita ir visitando las diversas tiendas en el menor tiempo posible. Después súbete a uno de tus coches más rápidos y ponte en marcha. El dinero lo tienes que recoger en la **parte trasera de cada tapadera**, por lo cual en ocasiones tendrás que acceder a través de atajos o estrechos callejones 2.

El mayor peligro en estas operaciones de distribución son **las bandas rivales, que pueden localizarte** desde su vehículos y comenzar a asediarte 3.

Más complicado aún es cuando optan por asaltar una tapadera, lo que te obligará a intervenir con armas de fuego para **evitar que la destruyan**. Eso sí, analiza los pros y los contras de cada situación, porque en ocasiones te resultará más rentable seguir distribuyendo y abandonar la tapadera a su suerte (las reparaciones no suelen ser demasiado costosa) en lugar de enfrascarte en una refriega de tiros de la que puedes salir muy mal parado. De todas maneras, antes de comenzar una distribución **es recomendable que reduzcas la presión de las bandas** y que acabes físicamente con las que pululan por los alrededores de alguna de tus propiedades.

Una vez que hayas distribuido toda la mercancía o la que consideres suficiente, **aparca en la luz roja de los garajes que se abren junto a las sedes bancarias** y después blanquea el dinero 4.










29


30



31

En cuanto acabes con ellos (ya sabes, tienes que ser rápido), verás que el **poli huye en una lancha**. Si tienes bolas suficientes, **usa la furia para finiquitar al nutrido grupo** de enemigos en tu camino hacia el muelle 29; si no las tienes, hazlo reculando unos metros y esperando que se vayan acercando poco a poco.
Después súbete a la lancha que verás en el muelle y avanza a toda pastilla en busca de tu objetivo.
Una vez que le des alcance, **sitúate a su rebufo** y comienza a disparar con la ametralladora 30.
Pronto verás aparecer a algunos **secuaces del policía, que te acosarán** desde sus barcas. Ametrállales también si ves que te están inflingiendo demasiado daño.
Una vez que el indicador de la lancha del poli baje al máximo, la embarcación explotará y tu rival pasará a ser comida para peces.

6. STEIN JEWELRY

Tu nueva misión consiste en **pararles los pies a una banda de atracadores** acostumbrados a robar asiduamente en el mismo banco. **Tras hablar con Stein, coge su coche en el callejón** y llévalo hasta la entrada del banco 31.
Una vez dentro, **pillarás a varios miembros de la banda** cometiendo una de sus tropelías. Desenfunda rápidamente y acaba con ellos mientras acumulas más bolas 32.
Cuando el resto de malhechores huya, regresa a tu vehículo y **comienza a perseguir al coche rezagado** de la banda. Al principio te costará seguirlo, pero no tardará en reducir notablemente su velocidad. **Mantente siempre a una distancia prudencial** para que no te alcancen sus balas, entre cincuenta y sesenta metros de distancia 33. Si no pierdes la estela de tu perseguido, acabarás llegando a un garaje.

Sube hasta el último piso y te toparás con **la banda de atracadores al completo**. Para acabar con ellos sin demasiadas complicaciones, **activa la furia ciega y fríeles** a balazos.

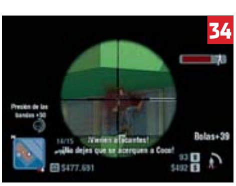
7. COCO 'S LOUNGE & DISCO

Tienes que **defender a la gerente del bar** de los hombres de Gaspar Gómez. Comienza cargándote a los dos pistoleros que intentan entrar en el despacho. Cuando acabes con ellos, **corre al callejón trasero y sube al tejado** por las escaleras de la izquierda. Una vez allí, recoge del suelo el **rifle con mira telescópica** y acaba con el francotirador que te dispara desde el edificio de enfrente 34. Vendrán muchos más hombres de Gaspar.
Regresa entonces rápidamente al despacho de la gerente y comienza a abatir a todos los malhechores que vayan



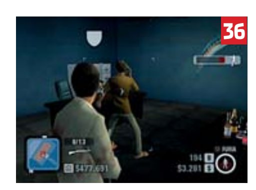
32


33



34



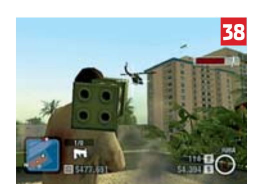




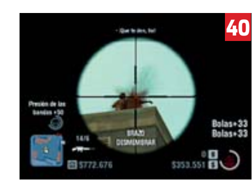
entrando por la puerta antes de que dañen a la chica 35.
Cuando la chica vuelva a estar fuera de peligro, aparecerá **otro francotirador,** ahora en la azotea de un edificio todavía más a la izquierda que el anterior. Vuelve corriendo hacia el tejado y mátalo de otro certero disparo de rifle. Acaba también con otra pareja de criminales que va a pie y regresa a la gerencia para eliminar a los que se te hayan escapado 36. De nuevo aparecerá otro francotirador, ahora a pie de calle. Ve hacia las escaleras y sube sólo el primer tramo. **Asómate por el balconcillo, dirige el rifle** hacia la derecha y acaba con él 37.
Ahora **llegará un helicóptero**. Sigue subiendo hasta llegar al tejado y ametrállalo o dispárale con el lanzamisiles hasta que explote 38. Después aparecerá **un último francotirador** más, situado en lo alto de uno de los edificios de atrás. Gírate y acaba con él de un disparo de rifle. Después vuelve a bajar al club, **activa la furia ciega y finiquita a los últimos criminales** que se acerquen al despacho.

8. LEOPARD RAIL YARD STORAGE

Desde la entrada del almacén, **comienza disparando junto a tus matones** a los guardas que lo custodian 39. Cuando hayas terminado con el primer grupo, avanza unos metros y usa tu rifle para acabar con la pareja de francotiradores del edificio de la izquierda 40.
Usa también esta misma arma para **eliminar a los mafiosos que hacen guardia al fondo del almacén**. Después activa la furia y finiquita también a otro grupo de pistoleros que te atacaran desde un lateral y también desde el fondo 41.
Hecho esto, corre hacia la entrada lateral y abre la verja para que puedan entrar más de tus matones.
Ahora serás asediado por una **pareja de helicópteros**. Saca tu **ametralladora SAW**, levántala para apuntar hacia arriba y reduce a cenizas a los helicópteros con un buen par de ráfagas 42. Si necesitas salud, puedes encontrar un par de **botiquines** en el almacén.





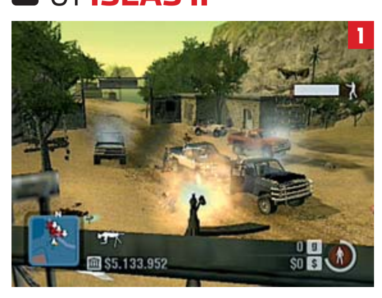






MATAR A SOSA

01 ISLAS II





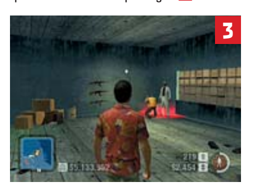
1. LA PLANTACIÓN

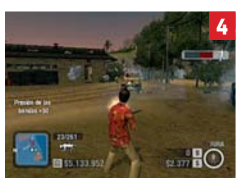
Comienzas **defendiendo el perímetro de la plantación de Lobster Cay**. Ponte a los mandos del **arma fija y dispara sin pausa tanto a los jeeps** como a los pistoleros que se vayan acercando 1. Una vez defendida esta área, **sube en el jeep hasta la casa de la plantación**. De camino, elimina en modo francotirador a la pareja de mafiosos protegidos tras una barricada frente a la casa 2. Después habla con Sandman, al que ahora deberás proteger 3.

Sal de la casa y comienza a batallar contra los **guerrilleros apostados en el tejado** de enfrente y contra los jeeps que van llegando 4. Usa contra ellos todo tipo de armamento, especialmente el **bazuka**, y si ves que tu salud está muy menguada, usa la furia ciega. Aparte de para otros objetivos, el bazuka te será muy útil para hacer frente a la **pareja de helicópteros** que te atacarán desde las alturas 5. Aquí será importante que tengas el coche aparcado cerca para poder **recargar munición de bazuka en el armero**. Si sigues necesitando medicinas, puedes encontrar un par de **botiquines** en el interior de la casa. El último enemigo del combate será una **furgoneta blindada,** a la que podrás reducir acribillándola a balazos o con otro bazukazo 6.

2. TRANQUILANDIA

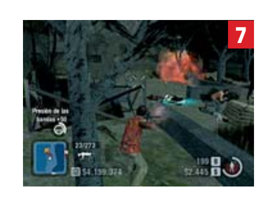
Una vez que desembarques, **avanza acuclillado entre los árboles** de la izquierda mientras te deshaces de los colombianos que te vayan saliendo al paso y haces explotar algunos barriles

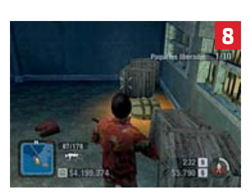














de queroseno 7. Una vez en la **reserva de armas**, coge el **botiquín** y recarga tus armas. Vuelve a salir y sigue avanzando por la izquierda hasta llegar a un campamento, donde deberás repartir más metralla entre los pistoleros que salgan. Cuando dejes la zona despejada, entra en las diversas casas y roba los **tres paquetes de droga** 8. Cruza por el puente y llegarás hasta una caseta donde podrás recargar **salud** y más **municiones** 9. Luego continúa por el camino de la izquierda y alcanzarás otro campamento.

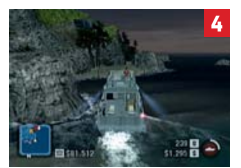
↘ CONTRA BAND

Para iniciar esta otra misión secundaria **tendrás que viajar hasta la pequeña isla de Devil's Cay**. Tu primer objetivo allí será llevar un barco hasta el muelle de Blacksands. Una vez que lo hagas, unos piratas te lo robarán. Llama a uno de tus barcos exóticos, uno con un buen blindaje, y **persigue al yate robado** sin destruirlo mientras te deshaces de otros barcos piratas que te acosan 1. Cuando el barco robado atraque, elimina a los piratas que aguardan en la orilla y abórdalo 2. Ahora deberás llevarlo de vuelta a Devil's Cay. Por el camino, **un helicóptero comenzará a dispararte**. Detén por unos segundos tu nave y abátelo ametrallándolo sin descanso 3.
Cuando alcances de nuevo el muelle de Devil's Cay, observarás que ha llegado **una fragata de la armada** que empieza a lanzarte torpedos. Para hundirla, atraca en la primera orilla de la isla sin que te descubra la fragata 4. Baja del barco, corre hacia la fragata y **descarga sobre ella un buen par de bazukazos** para que vuele en pedazos. Ahora tendrás despejado el camino para atracar en la luz roja y completar la misión.



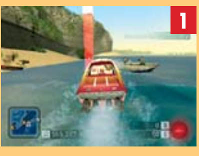


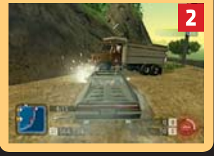




↘ PISTAS DE SANDMAN

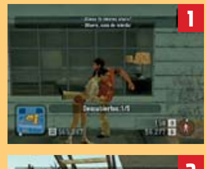
Una vez que establezcas contacto con Sandman en el territorio de las islas, éste te proporcionará diversas pistas. También tendrás que resolver misiones de distinto tipo que te permitirán acceder a proveedores de drogas. Como en Miami, las misiones a completar irán desde la recogida de paquetes por tierra o mar 1 hasta la intercepción y destrucción de vehículos enemigos 2, pasando por tiroteos y combates a puñetazo limpio contra clanes rivales.





↘ REGISTRO DE EQUIPAJE

Tras terminar la misión anterior se abrirá esta nueva en el mismo lugar. Aquí el gerente del hotel de Blacksands te pedirá que hagas una sexación a golpe de puntapié de las prostitutas que trabajan en el local. El objetivo, poder desenmascarar a los travestis que están camuflados entre ellas. Pulsa ■ para propinar una patada cuando sospeches que estás frente a un travestido 1. Si te equivocas, aléjate unos metros o las prostitutas comenzarán a golpearte. Podrás distinguir a los travestis por sus facciones más duras y su incipiente barba 2.







Acuclíllate, entra en modo francotirador y ve avanzando sigilosamente mientras eliminas a los diversos guardas con disparos certeros **10**. Intenta acabar de este modo con todos los que puedas y luego elimina con la furia a los restante. Con la zona limpia, **recoge la droga y rescata a los rehenes** que veas en el lugar.

Terminado tu trabajo aquí, **súbete a lancha del muelle** de abajo y avanza por el río hacia la nueva señal marcada en el mapa.

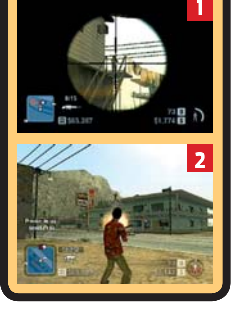
Cuando llegues a la orilla, acribilla a los primeros colombianos desde el barco y después emplea la furia para dejar medianamente despejada la zona. Si todavía quedan criminales vivos, **parapétate dentro de la primera casa** y aniquila a tus enemigos según se vayan acercando.

Después recoge los **kits médicos**, libera al rehén y roba los últimos estupefacientes que quedan **11**.

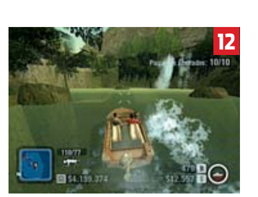
Con toda la droga ya incautada, vuelve a lancha y **conduce hacia mar abierto** **12**. Una vez que salgas al mar, **evita a las lanchas enemigas** y deja la embarcación en el muelle de la isla de la plantación **13**.

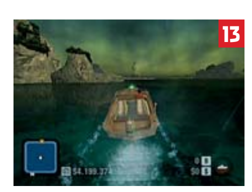
TERRITORIOS BANDAS

Es una misión secundaria en las islas en las que tienes que acabar con un nutrido grupo de criminales. La primera hornada de mafiosos se apostará justo enfrente del hotel de Blacksands, así que sitúate junto a la fachada de éste y comienza a eliminarles con el rifle de francotirador 1. Una vez que acabes con todos, el segundo grupo ocupará los balcones del hotel. Corre ahora hasta el lado contrario y ve eliminándoles también con el rifle y la ametralladora 2. Una vez que acabes con el cabecilla de la banda, sube a los balcones del hotel y llegará una última oleada de pandilleros. Tira de ametralladora para acabar con ellos cuando se acerquen a ti.









02 BOLIVIA

1. SOSA

Estás en el jardín de la mansión de Sosa, **rodeado de sus guardas**, y con sólo una pistola. Úsala para abatir a algún enemigo y **toma su arma** **1**.

Dispara a todo el que se te ponga por delante y, mientras vas acumulando bolas, **parapétate en la esquina de la derecha**, protegiendo tu espalda **2**.

Cuando puedas, **entra en modo furia y arrasa.** Si lo necesitas, en el cuarto de la esquina de abajo hay un **botiquín**.

Cuando hayas despejado esta zona derecha del jardín, **sube por las escaleras y avanza hasta el balcón** donde antes se había asomado Shefield con un bazuka. Entra por ahí y elimínalo **3**.

Tu objetivo inmediato será buscar a Gaspar Gómez. **Coge el bazuka y ve hasta la luz roja** del lado opuesto del jardín. Una vez allí, vuela la puerta de un disparo de bazuka **4**.

Dentro del claustro, una marabunta de matones de Gaspar se lanzará a por ti.







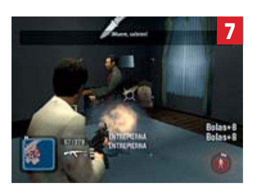




Vuelve a entrar en modo furia para eliminarlos 5. Cuando tu camino esté medianamente despejado, sube por las escaleras del fondo a la derecha mientras sigues eliminando matones. Luego **sigue por la terraza de arriba**. Baja por las siguientes escaleras y te encontrarás con **Gaspar**. Entra en modo furia y comienza a perseguirle mientras eliminas a los narcos que le defienden 6. Finalmente, llegarás a una habitación donde podrás finiquitarle 7.

Le llega el turno a Sosa. Acércate al **portón del patio opuesto a la entrada** y llegarás a un salón donde aguarda Sosa. Apúntale con tu ametralladora y dispara antes de que lo haga él 8. La venganza habrá sido cumplida.









TRUCOS

Dentro de la sección de trucos del menú tienes la opción de activar códigos secretos que te harán más sencilla la aventura o simplemente desbloquearán algunas curiosidades del juego 1. Aquí tienes la lista completa:

- **Llenar el indicador de bolas:** FPATCH
- **Reducir presión policial:** FLYSTRT
- **Reducir presión de las bandas:** NOBALLS
- **Munición máxima:** AMMO
- **Rellenar salud:** MEDIK
- **Repara el vehículo**: TBURGLR
- **Aumentar presión policial:** DONUT
- **Aumentar presión de las bandas:** GOBALLS
- **Matar a Tony:** KILLTONY
- **Tema de B. Real "The World is Yours"**: TUNEME 2
- **Cambiar hora del día**: MARTHA
- **Rayos Sí/No:** SHAZAAM
- **Lluvia Sí/No:** RAINY
- **Tony de traje negro**: BLACK
- **Tony de traje azul de rayas y gafas:** BLUESH
- **Tony de traje gris:** GRAY
- **Tony de traje gris con gafas**: GRAYSH
- **Tony con camisa hawaina**: HAWAII
- **Tony con camisa hawaiana y con gafas**: HAWAIIG
- **Tony con camisa explorador:** SANDY
- **Tony con camisa explorador y con gafas:** SANDYSH
- **Tony de traje blanco:** WHITE
- **Tony con traje blanco y gafas:** WHITESH 3
- **Generar Ariel MK III:** OLDFAST
- **Generar Bacinari:** 666999
- **Generar Excavadora:** DOZER
- **Generar Odin VH88:** DUMPER
- **Generar Stampede de Bodog:** BUMMER







Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con PlayManía Nº 95